BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi seperti seperti sekarang ini, kebutuhan akan informasi akan sangat penting. Sehuhubungan dengan tujuan informasi yaitu menghasilkan sesuatu yang lebih berarti dan bagian dari pengambilan keputusan secara cepat, tepat, dan akurat.

Kerja Praktek yang kami lakukan di SMKN 13 Bandung, ini salah satu cara untuk mengantisipasi kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sekarang semakin maju dan cepat berkembang. Perkembangan teknologi tersebut menuntut kita untuk mampu berpikir kritis agar dapat mengikuti perkembangan jaman.

Dalam manajemen *inventory* salah satu fungsinya adalah melakukan pencatatan dan pengelolaaan suatu data barang. Selain itu manajemen inventory di sini untuk mempermudah penginputan data yang sebelumnya dilakukan dengan cara manual.

Pengelolaan persediaan yang kurang baik akan menghasilkan pengadaan, pemeliharaan dan pemindahan persediaan yang tidak efisien. Untuk menangani kendala diatas, maka dibuat aplikasi *inventory* untuk gudang yaitu pengelolaan *inventory* gudang yang meliputi fungsi pergudangan. Aplikasi *inventory* gudang akan memberikan banyak manfaat, salah satunya adalah memudahkan pembuatan laporan rutin data persediaan.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan beberapa permasalah diatas, maka dapat diambil kesimpulan dari permasalahan yang ada, yaitu :

a. Bagaimana proses pencatatan data yang masuk dan keluar.

b. Bagaimana membangun aplikasi *inventory* gudang di SMKN 13 Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan aplikasi *inventory* gudang adalah :

Melakukan pengelolaan data barang secara terkomputerisasi yang nantinya akan mempermudah sekaligus mempercepat dalam proses penyajian informasi dan laporan yang dibutuhkan.

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi *inventory* gudang ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah proses pengolahan data induk, data masuk, dan data keluar sehingga dapat mempercepat segala aktifitas.
2. Untuk memperkecil terjadinya kesalahan yang biasa terjadi apabila dilakukan secara manual.
3. Untuk menghasilkan informasi yang cepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan dapat terarah sesuai dengan yang diharapkan, maka perlu diterapkan batasan-batasan permasalahan yang akan dibahas didalamnya, antara lain :

1. Data-data yang ada dalam aplikasi ini adalah data induk, data masuk, dan data keluar.
2. Spesifikasi Software yang di pakai adalah:
    a. Sistem Operasi menggunakan Windows minimal Windows 98.
    b. Bahasa Pemrograman yang di pakai menggunakan Delphi 7.
    c. Database menggunakan Microsoft Access Database.
3. Spesifikasi Hardware yang di pakai adalah:
    a. Minimum Prosessor 666 MHz.
    b. Minimum Free Disk Space 5 GB.
    c. Minimum VGA 64 MB.
    d. Minimum RAM 128 MB.
    e. Monitor CRT minimum resolusi 800 x 600.

1.5 Lokasi dan Waktu

Untuk lokasi dan waktu kerja praktek penulis dilaksanakan yaitu:

a. Lokasi Pelaksanaan Kerja Praktek

   Berada di SMK Negeri 13 Bandung jalan Soekarno – Hatta KM. 10 Bandung.

b. Waktu

Waktu dilaksanakan selama 30 hari dari tanggal 1 September s/d 30 September 2008. Pelaksanaan Kerja Praktek di lakukan pada saat penulis membutuhkan keterangan dan informasi mengenai data – data yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi.

c. Bidang Pelaksanaan Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan Kerja Praktek di SMKN 13 Bandung, penulis melaksanakan Kerja Praktek di bagian atau ruang Gudang yang merupakan bagian terpenting di sekolah tersebut.

1.6 Sistematika Pelaporan Kerja Praktek

Untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai penyusunan laporan Kerja Praktek, maka diterapkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai gambaran umum tentang laporan penelitian yaitu latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, waktu dan lokasi serta sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II RUANG LINGKUP INSTANSI

Bab ini secara rinci menjelaskan tentang sejarah umum sekolah, unit produksi dan jasa, visi dan misi sekolah, ikatan alumni analis dan pengembangan sekolah.

BAB III KEGIATAN KERJA PRAKTEK

Bab ini menguraikan tinjauan tentang perusahaan yang meliputi sejarah perusahaan dan struktur organisasi perusahaan. Semua informasi yang didapat dari hasil penelitian diuraikan dalam bab ini yang meliputi analisis prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan, analisis data, analisis fungsional dan non fungsional. Bab ini juga menguraikan tentang perancangan dari sistem yang akan dibangun yaitu perancangan antar muka (*interface*).

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan dari hasil analisis sistem yang dibuat serta saran sebagai evaluasi untuk pengembangan sistem.