BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kerja Praktek

Seiring dengan pesatnya pertumbuhan teknologi informasi pada saat sekarang ini, oleh karena itu diperlukan keahlian-keahlian khusus pada bidang Teknologi Informasi agar dapat bersaing di dunia yang mengglobal ini.

Beberapa permasalahan kompleks yang seringkali ditemukan, diantaranya adalah mengenai pendataan peminjaman inventaris kantor yang masih dilakukan secara manual. , pencatatan secara manual seringkali menimbulkan masalah antara lain aitu kelalaian petugas dalam mencatat, nota yang hilang karena tercecer di sembarang tempat, dan lain sebagainya. Tentunya bila hal ini dihadapi hanya dengan mengandalkan nota dan ingatan dari petugas maka tentu saja akan kurang baik bila dijadikan sebagai patokan.

Oleh karena itu perusahaan berkeinginan untuk dapat membuat suatu sistem informasi yang mampu melayani kebutuhan pegawai dan sekaligus mengantisipasi hilangnya nota atau barang karena tidak diketahui siapa peminjamnya. Disamping itu ketepatan dalam pendataan inventaris yang ada atau dipinjam, siapa peminjam, waktu dan jumlah inventaris yang dimiliki perusahaan amat penting.

Dengan melihat permasalahan di atas maka pnulis mengambil sebuah judul, ***"IMPLEMENTASI INVENTARIS DI LEMBAGA ILMU DAN PENGETAHUAN INDONESIA (LIPI) UNIT GEOTEKNOLOGI"***

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari dilaksanakannya penelitian ini yaitu merancang suatu aplikasi yang dapat membantu perusahaan dalam pencatatan inventaris kantor di Lembaga Ilmu dan Pengetahuan Indonesia (LIPI) Unit Geoteknologi.

Adapun tujuan kami membangun aplikasi ini antara lain :

1. Membantu perusahaan dalam merubah sistem pengolahan data secara manual menjadi pengolahan data yang terkomputerisasi sehingga membantu meningkatkan efektifitas dan efisiensi pengolahan data tersebut.
2. Sebagai dasar untuk mendukung pengambilan keputusan bagi perusahaan.

1.3 Batasan Masalah

Dikarenakan keterbatasan pengetahuan kami tentang data yang dibutuhkan dan waktu yang tersedia maka dalam kesempatan kerja praktek ini, kami membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu desain *data base*, desain aplikasi, Conteks Diagram, *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan *Data Flow Diagram* (DFD)..

Agar permasalahan yang dihadapi tidak meluas dan menemui sasaran, maka dalam pembahasannya dibuat beberapa batasan, sehingga pemecahan masalah tidak menyimpang dari tujuan yang ingin dicapai, batasan tersebut meliputi :

1. Sistem informasi manajemen yang dirancang dibatasi hanya pada bagian-bagian yang terlibat secara langsung dalam proses peminjaman inventaris.
2. Hanya berkaitan dengan informasi mengenai keluar masuknya inventaris dari pihak perusahaan dan peminjam.

1.4 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan ini, penulis melakukan berbagai usaha untuk mendapatkan data serta informasi dan teknik pengumpulan data sebagai berikut :

1. Observasi, yaitu mengamati secara langsung proses sebenarnya yang terjadi di lapangan. Penulis mengamati dan mempelajari data yang diberikan oleh pembimbing.
2. Wawancara, yaitu mengajukan berbagai macam pertanyaan secara langsung kepada pihak-pihak yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan diambil, terutama pada pembimbing.
3. Studi Kepustakaan, yaitu dengan membaca buku referensi yang ada di perusahaan dan mencari data-data yang dibutuhkan dari beberapa literatur buku.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktek.

Sistematika penulisan merupakan gambaran menyeluruh dari format-format laporan sehingga teori- teori yang dikerjakan terlihat dengan jelas yang merupakan satu kesatuan berfikir.

Adapun sistematika pelaporan kerja praktek adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang Kerja Praktek, maksud dan tujuan Penulisan laporan, batasan masalah, Teknik Pengumpulan Data, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Membahas mengenai sejarah dan perkembangan Lembaga Ilmu dan Pendidikan Indonesia (LIPI) Unit Geoteknologi., lokasi dan struktur organisasi dan deskripsi tugas yang ada di perusahaan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Membahas mengenai deskripsi aplikasi yang dibuat. Dalam desain aplikasi terdiri dari Diagram Konteks, ERD *(Entity Relationship Diagram)*, dan DFD *(Data Flow Diagram)*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Didalam bab ini berisi tampilan - tampilan mengenai aplikasi yang telah dibuat, serta pengujian aplikasi yang dilengkapi dengan *screenshoot* dan tabel pengujian.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Didalam bab ini berisi kesimpulan mengenai semua uraian yang telah dijabarkan pada bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran yang mungkin dapat dimanfaatkan agar aplikasi ini dapat dijalankan dengan baik dan dapat dikembangkan selanjutnya.