

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat yang telah diberikan, sehingga Laporan Pengantar Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Kampanye Sosial Pencegahan *Rage Quit* yang Bersumber dari *Game* Melalui Media Komik Digital” dapat diselesaikan. Adapun isi yang terkandung di dalam laporan ini meliputi hal-hal mengenai *Rage Quit* di antaranya seperti, sejarah, pengertian, penyebab, dampak buruk, dan pencegahannya. Semua pengetahuan seputar *Rage Quit* ditujukan kepada pemain dan masyarakat yang tidak mengetahui atau mengetahui tetapi mengabaikan dampak buruk tersebut.

Dalam penyusunan laporan ini tidak luput dari bantuan, dukungan, persetujuan, dan ridho. Maka dari itu ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terkait,

Orang tua yang tercinta yang selalu mendukung baik moril maupun materil, ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual yaitu, Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds., pembimbing Tugas Akhir yaitu, Wantoro, M.Ds yang telah memberikan banyak dukungan dan pengetahuan hingga akhirnya laporan ini selesai.

Namun sebaik-baiknya manusia tidak akan luput dari kesalahan, begitu juga dengan laporan ini yang mungkin jauh dari kata sempurna.

Bandung, 28 Februari 2020

Penulis,

Luthfi Robbani Almuntadzar