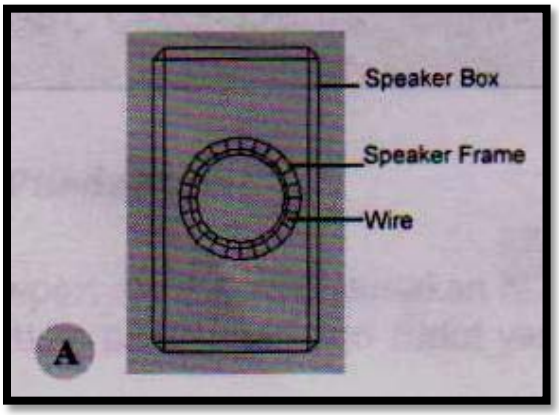
MEMBUAT OBJEK PRIMITIF (Bagian II)

A. Membuat speaker

- Pada bagian speaker akan dibuat lengkap dengan komponen-komponennya
- Klik *Create > Geometry > Extended Primitive > ChamferBox*. Lalu dari viewport *Front*, tentukan panjang, lebar, tinggi dan *bevel* (kemiringan) pada tepi box dengan ukuran sembarang
- Berilah nama **Speaker box** untuk objek Lalu pada rollout Prameter aturlah *Length* = **55**, *Width* = **30**, *Height* = **-40** dan *Smooth* = **Off**
- Untuk membuat Speaker Frame klik *Create > Geometry > Standard Primitives > Tube*. Lalu di tengah speaker box tentukan tube dengan *Radius 1* = **8**, *Radius 2* = **11** dan *Height* = **3.5**. berilah nama **Speaker Frame**
- Buat pula silinder di tengah speaker frame dengan *Radius* = **9**, *Height* = **1.5**. Berikan nama **Wire** pada objek ini

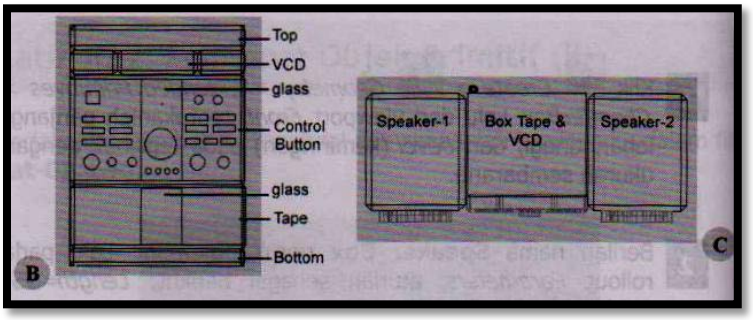


- Gruplah semua komponen **Speaker** anda dengan nama Speaker

B. Membuat Tape dan VCD

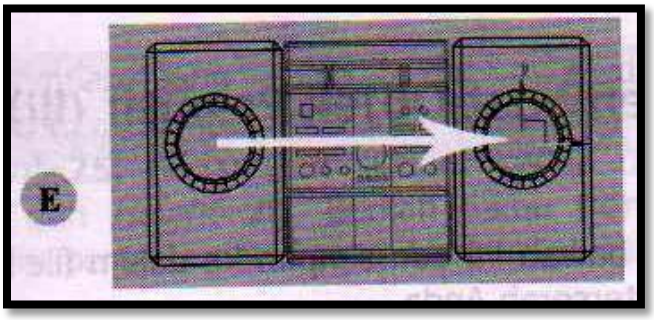
- Pada viewport *Front* buatlah box dengan *Length* = **55**, *Width* = **40** dan *Height* = **-35** disisi kanan speaker box
- Dari viewport Top pindahkanlah box kearah sumbu Y, hingga permukaan belakangnya sejajar dengan speaker box
- Kembali lagi ke viewport *Front* buatlah beberapa *Chamfer Box* pada area *Top, VCD, Control Buttons, Tape dan Bottom*. Nilai *Length* setiap objek ditentukan sendiri sedangkan *Width* = **40**, *Height* = **-6** dan *Fillet* = **1**

- Jika sudah buatlah semua tombol dengan box dan cylinder ukuran bebas. Lalu grupkan semua komponen *Tape* dan *VCD* dengan nama **VCD & Tape**



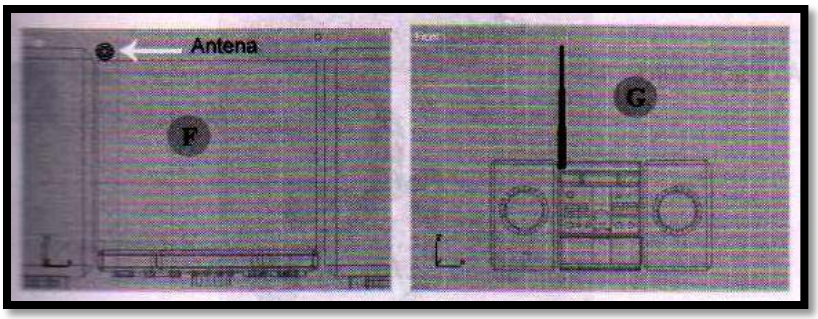
C. Membuat Speaker Kanan

- Dengan tombol Shift + **Move**, copy-lah group **Speaker** ke sisi kanan group **VCD & Tape**. Pilihlah **Instance** pada kotak dialog *Clone Options*



D. Membuat Antena

- Dari viewport *Top* buatlah tiga buah silinder kosentris denga *Radius* Masing-masingnya = **1.5, 1** dan **0.5** tepat di sudut belakang **VCD & Tape**. Tinggi Masing-masingnya tentukan sendiri berkisar antara 20-40
- Dari viewport *Front* pindahkan posisi setiap silinder hingga tersusun keatas. Lalu grupkan ketiga silinder dengan nama **Antena**



E. Mengatur Pandangan

- Dengan tombol **Arc Rotate**, **Pan** dan **Zoom** aturlah pandangan sehingga terlihat baik