MEMBUAT COMPOUND OBJECT (Bagian I)

- Dari view front
  a. **Tube** dengan *Radius 1* = **36**, *Radius 2* = **40** dan *Height* = **150**
  b. **Silinder** dengan *Radius* = **37** (lebih sedikit dari Radius 1 Tube)
  c. Dua buah silinder kecil yang identik dengan *Radius* = **7** dan *Height* = **150** atau lebih di dalam silinder besar
  d. Atur posisi objek-objek seperti pada gambar
- Jika sudah pilihlah objek tube lalu gabungkan dengan silinder pertama. Caranya :
  a. Klik *Create > Geometry > Compound Object > Boolean*
  b. Pada Rollout *Pick Boolean* klik tombol **Pick Operand B** lalu pilih silinder pertama (yang berukuran besar)
  c. Pada Rollout *Parameters* di bawah area *Operation* pilih **Union**
  d. Klik kanan mouse dalam viewport aktif untuk mengakhiri Boolean
- Dengan cara yang telah diberikan lubangi silinder besar (yang dilebur dengan tube) dengan kedua silinder kecil. Hasil *Perspective* seperti gambar C
- Aktifkan **Angle Snap** lalu viewport *Top* rotasilah objek sebesar **90°** sambil menekan *Shift* untuk meng-copy + rotate dengan metode **Instance**. Atur pula posisinya agar saling bersilangan ditengah
- Jika sudah gunakan cara yang telah diberikan untuk melebur kedua objek menjadi satu, menggunakan Boolean. Pastikan memilih **Union** pada *Operation*
- Dari viewport *Front*, buat dua kapsul identik dengan radius kira-kira sebesar lubang steker di salah satu sisi
- Setelah itu gruplah semua objek steker dan kedua kapsul dengan nama **Steker-T**. Lalu aturlah posisi setiap objeknya.