BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dieraglobalisasi ini sudah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Sehingga dapat mempengaruhi aspek kehidupan. Hal ini dapat kita lihat dengan banyaknya perusahaan dan instansi tidak lepas dari pengaruh teknologi dalam kegiatannya terutama dalam bidang komputer membuat suatu pekerjaan lebih menjadi efektif dan efesien dalam menjalankan aktivitasnya.

Data yang berukuran besar jika hanya di kerjakan hanya oleh sumber daya manusia tentu membutuhkan tenaga lebih dari satu orang serta lebih menyita banyak waktu, maka dengan adanya perlengkapan komputer data tersebut dapat di tangani dengan satu orang saja, dan juga penggunaan komputer akan lebih cepat penyelesainnya. Dengan kemudahan fasilitas yang di berikan komputer akan mempermudah dalam memberikan informasi kepada orang yang membutuhkan.

Pentingnya informasi dalam kehidupan ini, mengharuskan kita untuk dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik kepada semua orang, sehingga tidak terjadi salah tafsir dalam penerimaan informasi. Untuk dapat memberikan informasi yang jelas dan menarik serta dapat di lakukan dengan berbagai macam cara, diantaranya dalam mendiskripsikan data yang ada dengan kalimat yang tepat dan jelas serta menampilkan data dalam bentuk tabel.

Dalam hal ini Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi adalah badan usaha yang bergerak di bidang tata usaha di lingkungan militer yaitu Kodam III Siliwangi yang menyediakan segala kebutuhan anggota:

1. Kontan dan Kredit (Anggota Kodam III/Siliwangi).

Setiap anggota Kodam III Siliwangi diperbolehkan membeli barang secara kredit tanpa pertimbangan dari jasa yang ada pada unit Simpan Pinjam. Anggota yang belum melunasi kredit dari koperasi masih di beri kesempatan lagi untuk mengkredit barang di Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

Pada proses pengerjaan pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi ini pengelolahan transakasi masih menggunakan cara perhitungan dengan menggunakan cara manual sehingga rentan kesalahan pencatatan, dalam pengarsipan data barang masih kurang efesien karena ketika data barang yang kosong masih di cek satu persatu sehingga dibutuhkan waktu yang cukup lama, dalam pelaksanaan pembayaran kredit barang diprimer koperasi data anggota yang melakukan kredit barang masih tersimpan berupa arsip sehingga ketika anggota yang ingin membayar kredit barang harus mencari arsip kredit barang, dan pada pembuatan laporan penjualan dan pembelian masih dilakukan secara manual yang membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus melihat dari rekap data transaksi satu persatu.

Dari sistem yang sedang berjalan keseluruhan saat ini dapat dilihat bahwa telah terjadi ketidakefisienan dalam mengelola data tersebut yaitu dari segi ketelitian, waktu, dan tempat penyimpanan (*Storage*).

Bila dilihat dari permasalahan-permasalahan yang ada di Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi harusnya pihak koperasi memiliki sistem aplikasi untuk menangani proses transakasi Sistem penjualan dan pembelian barang yang terkomputerisasi sehingga memudahkan proses transakasi pada pengelolaan data penjualan dan data inventaris barang persediaan yang akan di buatkan laporan yang mampu memberikan informasi yang tepat dan akurat untuk setiap transakasi sehingga mengurangi kesalahan – kesalahan penulisan dan penjumlahan yang bisa menyebabkan kerugian pada pihak koperasi.

Oleh karena itu penulis ingin membangun sistem yang dapat membantu pihak koperasi dalam proses pengolahan data penjualan dan pembelian barang. Adapun keunggulan dari sistem yang akan dibuat yaitu dapat menyimpan data-data pada koperasi seperti data penjualan, data pembelian barang, data barang, serta data anggota dalam sebuah *database* dan selain itu mencetakan penjualan dan laporan penjualan serta pembelian secara otomatis.

Pada kesempatan ini, penulis mengangkat tema yang berdasarkan pada latar belakang tersebut. Dan akhirnya penulis membuat judul ”SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADA PRIMKOP KARTIKA MANUNGGAL DENMA KODAM III / SILIWANGI” sebagai judul Tugas Akhir.

1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan rumusan masalah adalah sebuah proses awal dari sebuah pemecahan masalah yang menentukan hal apa saja yang perlu di identifikasi dan dirumuskan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari hasil latar belakang penulis dapat menggambarkan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Keakurasian dalam pencatatan penjualan dan pembelian masih lemah atau kurang karena masih dilakukan secara manual menggunakan kalkulator dan tidak ada untuk mencetak nota otomatis.
2. Pengecekan data barang yang kosong masih dilakukan secara dicek langsung satu per satu sehingga dibutuhkan waktu yang cukup lama.
3. Dalam hal penyimpanan data kredit barang kurang efesien karena penyimpanan data tersebut masih berbentuk arsip sehingga anggota yang akan membayar kredit barang harus dicek satu persatu sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dan tidak efektif.
4. Laporan penjualan dan pembelian barang yang menggunakan sistem manual yang membutuhkan waktu yang cukup lama karena dalam pembuatan laporan harus melihat dari rekapan transakasi satu persatu.

1.2.2. Rumusan Masalah

Masalah yang ingin dibahas dalam penelitian ini dapat di rumuskan kedalam beberapa pertanyaan berikut:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang diusulkan untuk Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.
4. Bagaimana Mengimplementasi sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang dicapai dalam penelitian ini adalah :

1.3.1. Maksud Peneliti

Secara umum maksud peniliti adalah untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi jauh lebih baik dan efesien.

1.3.2. Tujuan Peneliti

Adapun tujuan dari penelitian berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui permasalahan sistem yang sedang berjalan pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang diusulkan guna dapat mengatasi masalah pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.
3. Untuk mengetahuai pengujian terhadap sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi apakah aplikasi tersebut sudah memenuhi kebutuhan sistem.

4. Untuk mengetahui implementasi sistem yang telah dibuat dan yang sudah diujipada sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penelitian ini diharpkan dapat memberi kegunaan akademis maupun kegunaan peraktis diantaranya yaitu:

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis adalah kegunaan sebuah sistem aplikasi khususnya bagi petugas primer koperasi yang bertugas mengelola data penjualan dan pembelian barang serta umumnya bagi pihak Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

1. Bagi Pihak Primer Koprasi

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

2. Bagi Petugas di Primer Koperasi

   Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian barang ini diharapkan dapat menyelesaikan seluruh kendala yang dihadapi pada Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis ini dimaksudkan untuk memberikan nilai tambah bagi lembaga Pendidikan ataupun bagi penulis sendiri dan bagi analisis lainnya.

1. Bagi Pengembagan Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara ilmu manajemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya pembandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Sistem Informasi yang sudah ada ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada penelitian atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sekaligus referensi didalam penulisan.

3. Bagi Penulis

   Hasil penelitian ini berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan permasalahan yang ada di dalam Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

1.5. Batasan Masalah

Untuk menyelesaikan masalah yang akan dibahas pada bab – bab selanjutnya, perlu adanya pembatasan masalah sehingga hasil analisis selanjutnya dapat terarah dan sesuai dengan tujuan penelitia, maka yang dilakukan adalah mengambil langkahdengan membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya berjalan di Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi.

2. Data yang di olah yaitu data pembelian barang ke supplier, data barang, data anggota, data supplier, penjualan barang secara tunai dan kredit serta pembayaran kredit barang .
3. Pembuatan laporan hanya untuk proses pembelian barang dan penjualan barang serta laporan ketelatan pembayaran kredit barang.
4. Penjualan barang secara kredit di Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi hanya berlaku pada anggota Bekangdam III Siliwangi.
5. Pada pembayaran kredit barang tidak ada angsuran dalam pembayaran melainkan diberikan batas untuk masa tengang dalam pembayaran.
6. Pada pembayaran kredit barang tidak membahas denda untuk ketelatan pembayaran kredit.
7. Pada sistem penjualan dan pembelian barang ini tidak membahas tentang retur.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini di laksanakan di Primkop Kartika Manunggal Denma Kodam III / Siliwangi, yang bertempat di jalan Kalimantan No. 14 kota Bandung,. Penelitian ini di lakukan selama 4 bulan dan direncanakan akan dilakukan mulai bulan Maret.

Tabel 1.1 Jadwal Tugas Akhir 2014/2015

2015																
NO	**Kegiatan**	**MARET**				**APRIL**				**MEI**				**JUNI**		
		1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1	Penelitian lapangan : 1.1 Observasi 1.2 Wawancara 1.3 Pengumpulan data																
2	*QuickDesign* (Desain Cepat) : 2.1 Desain Data Base 2.2 Desain Interface																
3	*BuildPrototype* : 3.1 Pembuatan Perangkat Lunak (*Coding*) 3.2 Pengujian 3.3 Penyempurnaan																
4	Evaluasi User Terhadap Prototype : 4.1 Evaluasi Prototype 4.2 Memperhalus Analisa Kebutuhan Calon Pemakai																
5.	Implementasi																

1.7. Sistematika Penulisan

Penyusunan Tugas Akhir ini dilakukan secara bertahap sehingga pembaca dapat lebih memahami isi dari tugas akhir ini. Untuk itu Tugas Akhir ini dalam beberapa yang menerangkan secara rinci isi dari Tugas Akhir ini,yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, kegunaan praktis, kegunaan akademis, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang pengertian – pengertian yang berkaitan dengan judul, yang didalamnya terdapat pengertian sistem, pengertian informasi, pengertian sistem informasi, pengertian jaringan, pengertian penjualan serta pengertian perangkat keras.

BAB III OBJEK DAN METODELOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum perusahaan serta struktur organisasi dan menerangkan tentang metode penelitian apa yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menggambarkan tujuan bagaimana sistem yang di usulkan diterpakan pada sebuah prusahaan atu instansi yang di tuangkan dalam bentuk diagaram maupun perancangan basis data serta dalam bab ini juga membahas tentang program aplikasi yang di buat untuk kinerja sistem yang ada menjadi terkomputerisasi dan cara penggunaan program aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dari objek yang diteliti dan kesimpulan dari Tugas Akhir ini, juga beberapa saran yang diharapkan menjadi bahan pertimbangan agar hal – hal yang dibahas pada Tugas Akhir ini dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan.