DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Asbtrak ..... **i**

Abstract ..... **ii**

Kata Pengantar ..... **iii**

Daftar Isi ..... **vi**

Daftar Gambar ..... **xi**

Daftar Tabel ..... **xiv**

Daftar Simbol ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1. Sistem Informasi 10

2.1.1. Sistem 11

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11

2.1.3. Informasi 13
2.1.4. Kualitas Informasi 13
2.1.5. Ciri-ciri Informasi 14
2.1.6. Jenis-jenis Informasi 15
2.1.7. Analisis Sistem 16
2.1.8. Tugas Analisis Sistem 17
2.1.9. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.1.10. Komponen Sistem Informasi 18
2.2. Laporan 20
2.3. Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) 21
2.4. Taman Kanak-kanak (TK) 22
2.5. Bahasa Pemograman 23
2.5.1. PHP 23
2.5.2. HTML 23
2.5.3. MySQL 24
2.5.4. CSS 24
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.6.1. Macromedia Dreamwever 25
2.6.2. XAMPP 25
2.6.3. UML 26
2.7. Web Server 26
2.8. World Wide Web (WWW) 27
2.9. Internet 27
2.10. Konfigurasi Jaringan 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2. Visi dan Misi 31
3.1.3. Struktur Organisasi 32
3.1.4. Deskripsi Tugas 34

3.2. Metode Penelitian 52
3.2.1. Desain Penelitian 52
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 52
3.2.1.1 Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 53
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 54
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 54
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 54
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 55
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 57
3.3.4. Pengujian Software 58
3.3. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 59
3.3.1. Analsis Dokumen 60
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 62
3.3.2. Use Case Diagram 63
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 64
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya 64
3.3.3. Skenario Use Case 65
3.3.3.1. Skenario Use Case Mengisi Laporan 65
3.3.3.2. Skenario Use Case Mengecek Laporan 66
3.3.3.3. Skenario Use Case Menginput dan Menyimpan laporan ... 67
3.3.4. Activity Diagram 68
3.3.4.1. Activity Diagram Mengisi Laporan 68
3.3.4.2. Activity Diagram Mengcek Laporan 69
3.3.4.3. Activity Diagram Menyimpan dan Menginput Laporan 69
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 70

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 71
4.1. Perancangan Sistem 71
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 71
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 72
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 72

4.1.3.1. Use case Diagram 73
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 74
b. Definisi Use case dan Deskripsinya 75
4.1.3.2. Skenario Use Case 76
4.1.3.3. Activity Diagram 85
4.1.3.4. Sequence Diagram 94
4.1.3.5. Deployment Diagram 99
4.1.4. Perancangan Data 100
4.1.4.1. Class Diagram 100
4.1.4.2. Object Diagram 102
4.1.4.3. Normalisasi 102
4.2. Perancangan Antar Muka 106
4.2.1. Struktur Menu 106
4.2.2. Perancangan Input 107
4.2.3. Perancangan Output 111
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 112
4.4. Pengujian 113
4.4.1. Rencana Pengujian 113
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 114
4.4.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 117
4.5. Implementasi 118
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 118
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 119
4.5.3. Implementasi Basis Data 119
4.5.4. Implementasi Antar Muka 126
4.5.5. Impelementasi Instalasi Program 131
4.5.6. Pengunaan Program 136

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 149
5.1. Kesimpulan 149
5.2. Saran 150

DAFTAR PUSTAKA 151
LAMPIRAN