

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penelitian .....	2
1.5.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.5.2 Penentuan Tujuan Penelitian.....	3
1.5.3 Menentukan Batasan .....	4
1.5.4 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.5 Metode Pembangunan Prototype .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2 .....	7

LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Ekstraksi Informasi .....	7
2.2 Optical Character Recognition (OCR).....	7
2.3 Metode Preprocessing .....	7
2.3.1 Tokenisasi .....	8
2.3.2 Filtering.....	8
2.3.3 Case Folding .....	8
2.3.4 Term Wighting / TF-ICF .....	9
2.4 K-Nearest Neighbours.....	10
2.5 UML (Unified Modeling Language) .....	12
2.5.1 Use Case Diagram.....	12
2.5.2 Activity Diagram .....	13
2.5.3 Class Diagram.....	14
2.5.4 Sequence Diagram .....	15
2.6 Confusion Matrix .....	15
BAB 3 .....	17
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	17
3.1 Analisis Masalah.....	17
3.2 Analisis Proses .....	17
3.3 Analisis Data Masukkan .....	19
3.4 Analisis Data Latih .....	20
3.4.1 OCR (Optical Character Recognition).....	20
3.4.2 Tahap Pemberian Label pada Kelas yang Dibutuhkan .....	22

3.4.3	Tahap Preprocessing .....	24
3.5	Analisis Metode K-Nearest Neighbours .....	34
3.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	37
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	37
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	37
3.6.3	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	38
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	38
3.7.1	Use Case Diagram.....	38
3.7.2	Activity Diagram .....	44
3.7.3	Class Diagram.....	48
3.7.4	Sequence Diagram .....	50
3.8	Perancangan Sistem .....	53
3.8.1	Perancangan Struktur Menu.....	53
3.8.2	Perancangan Antarmuka .....	54
3.8.3	Jaringan Semantik.....	67
BAB 4	.....	69
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		69
4.1	Implementasi.....	69
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	69
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	69
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	70
4.2	Pengujian Sistem.....	72
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas .....	72

4.3	Pengujian Performansi .....	75
4.4	Hasil Pengujian .....	78
BAB 5 .....		80
KESIMPULAN DAN SARAN.....		80
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA .....		81