BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Dalam hal ini analisis sistem yang sedang berjalan terpusat pada sistem *Inventory Control* pada FLIX computer, adapun prosedur-prosedur yang akan dianalisis yaitu prosedur penjualan, pembelian dan pembuatan laporan.

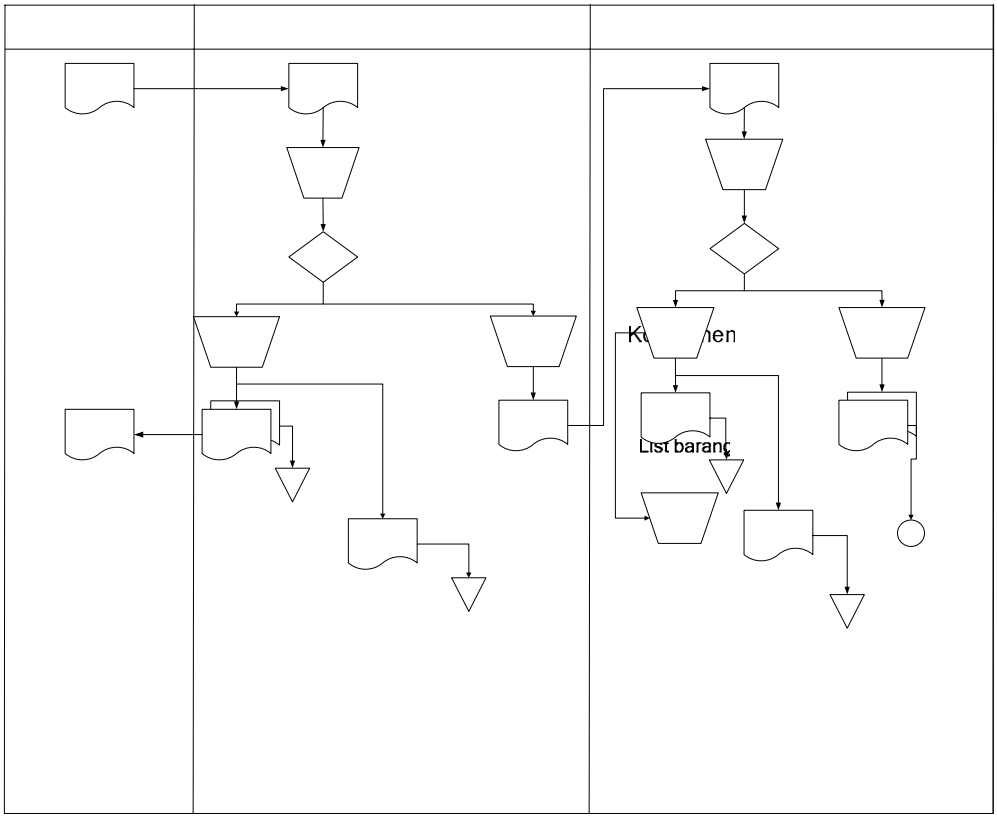
3.1.2 FlowMap Sistem Yang Berjalan

Flowmap merupakan bagan alir atau aliran data yang menunjukkan arus dokumen dari laporan mengenai data-data yang diperoleh dari sistem *inventory control* pada FLIX computer ini yaitu *flow map* Penjualan barang, *flow map* pembelian barang dan *flow map* pembuatan laporan.

A. Prosedur Penjualan

1. Konsumen melakukan pembelian kebagian penjualan.
2. Kemudian bagian penjualan melakukan pengecekan apakah barang yang diinginkan oleh konsumen tersedia atau tidak.
3. Jika barang yang diinginkan konsumen ada, maka bagian penjualan akan memberikan barang yang diinginkan kepada konsumen.

4. Kemudian bagian penjualan akan membuat faktur pembelian sebanyak dua rangkap, satu diberikan kepada konsumen dan lembar yang lain disimpan sebagai arsip.
5. Jika barang yang diinginkan oleh konsumen tidak tersedia, bagian penjualan akan membuat list barang tidak ada dan bagian penjualan akan memberikan list barang tidak ada ke bagian gudang.
6. Bagian gudang akan mengecek stok barang yang diminta dari bagian penjualan.
7. Bagian gudang akan memberikan barang ke bagian penjualan jika barang ada dan membuat kartu stok barang.
8. Jika barang tidak ada maka bagian gudang akan membuat list pesanan dan data pesanan untuk supplier.

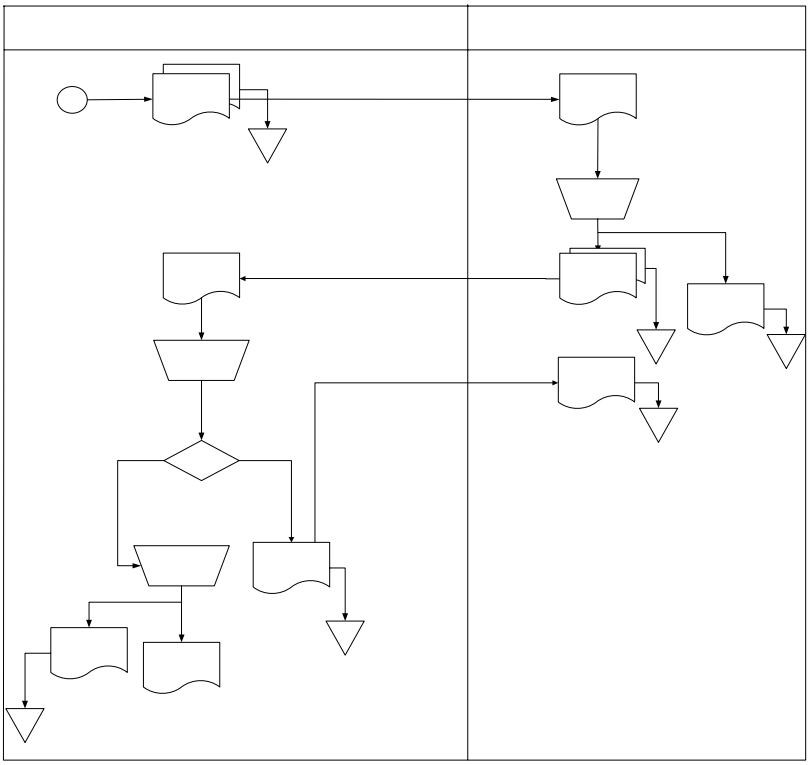


Gambar 3.1 *Flow Map* Penjualan

B. Prosedur Pembelian

1. Bagian pembelian akan menerima data pesanan B4 dari bagian gudang.
2. Bagian pembelian menyerahkan data pesanan ke supplier dan memasukan data pesanan ke arsip data pesanan bagian pembelian.
3. Bagian supplier akan membuat faktur pembelian, kemudian faktur pembelian di serahkan ke bagian pembelian.
4. Bagian pembelian akan menerima faktur pembelian dari supplier dan bagian pembelian mengecek barang yang di pesan apakah sesuai atau tidak.

5. Jika sesuai, bagian pembelian akan membuat faktur pembelian dan mencatat data pembelian.
6. Jika tidak sesuai, bagian pembelian akan membuat list barang tidak sesuai dan menyerahkan list barang tidak sesuai tersebut kepada suplier.

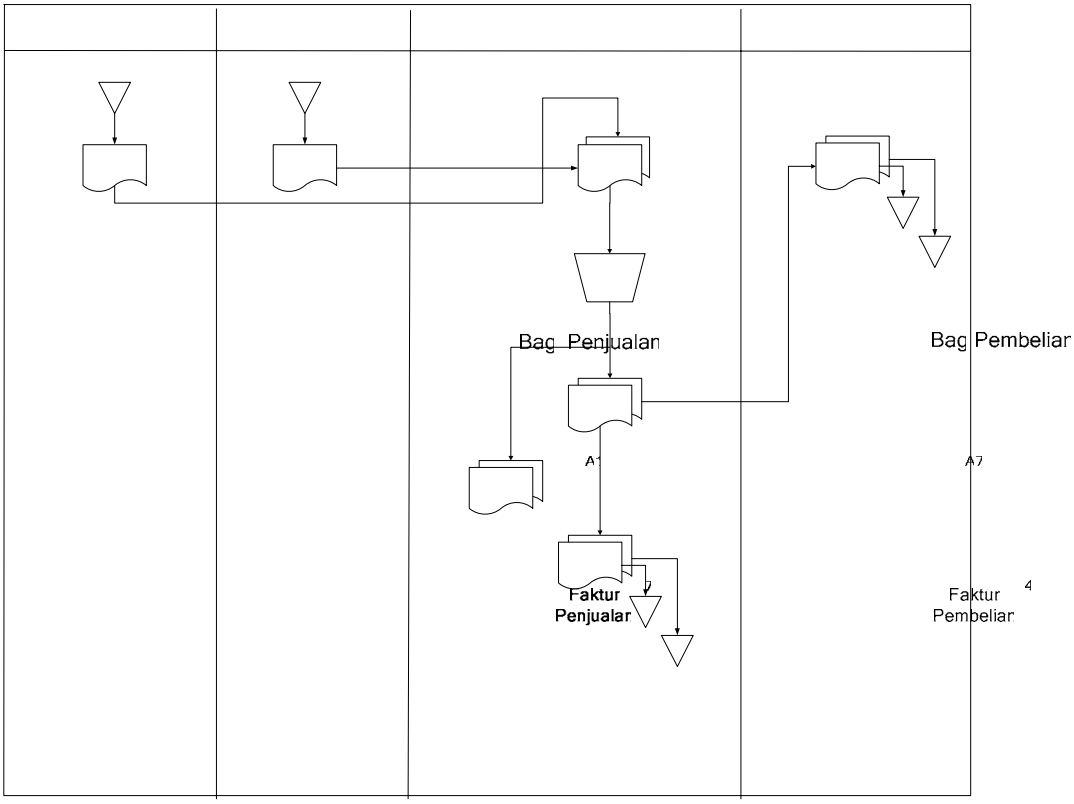


Gambar 3.2 *Flow Map* Prosedur Pembelian

C. Prosedur Pembuatan Laporan

Laporan pembelian , laporan penjualan, laporan stok barang dan laporan keuangan dihasilkan dari arsip penjualan, pembelian dan stok barang yang akan menghasilkan laporan yang akan diberikan ke pemilik toko.

1. Bagian pembukuan menerima faktur pembelian barang dari bagian pembelian.
2. Bagian pembukuan menerima faktur penjualan barang dari bagian penjualan.
3. Bagian pembukuan akan membuat laporan penjualan barang, pembelian barang, kemudian menyerahkan laporan-laporan tersebut kepada pemilik toko.
4. Pemilik toko menerima laporan dari bagian pembukuan.
5. Kemudian pemilik toko akan mengarsipkan semua laporan yang telah diterimanya.



***Gambar 3.3 Flow Map* Pembuatan Laporan**

Keterangan :

1. Laporan penjualan barang
2. Data pesanan
3. Data pesanan
4. Faktur pembelian
5. Laporan pembelian
6. Faktur penjualan
7. Faktur penjualan

8. List barang
9. List barang tidak ada
10. Kartu stok barang
11. Data pembelian
12. Laporan stok barang

A1 List barang bagian penjualan

A2 Arsip kartu stok barang bagian gudang

A3 Arsip list barang tidak ada bagian gudang

A4 Arsip list barang bagian penjualan

A5 Arsip data pesanan bagian pembelian

A6 Arsip list barang tidak ada bagian pembelian

A7 Arsip faktur pembelian bagian pembelian

A8 Arsip faktur pembelian suplier

A9 Arsip list barang tidak ada suplier

A10 Arsip laporan stok barang pemilik toko

A11 Arsip laporan pembelian pemilik toko

A12 Arsip laporan penjualan barang pemilik toko

A13 Arsip laporan penjualan barang bagian pembukuan

A14 Arsip laporan pembelian barang bagian pembukuan

A15 Arsip laporan stok barang bagian pembukuan

3.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, maka secara garis besar dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang berlaku sekarang memiliki resiko kesalahan yang cukup tinggi atas data yang dihasilkan dan cukup memakan waktu yang lama untuk melakukan proses tersebut. Selain itu data-data tersebut masih terpisah dan menumpuk yang menyebabkan kesulitan dalam pencarian data kembali.

Analisis data merupakan tahap dimana dilakukannya analisa terhadap data-data apa saja yang diolah dalam sistem atau prosedur yang sedang berjalan.

1. Data Masukan

Dokumen yang masuk dalam sistem *inventory control* pada FLIX computer adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 Dokumen Masukan

No	Nama Dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Faktur Pembelian	Menginformasikan barang yang dibeli	Bagian pembelian
2	Slip perbaikan	Menginformasikan komputer yang diperbaiki	Bagian service
3	Kartu Stock Barang	Menginformasikan stock barang di gudang	Bagian gudang
4	Data Pesanan	Menginformasikan barang yang dipesan kepada supplier	Bagian Pembelian

2. Data Keluaran

Dokumen yang keluar dalam sistem *inventory control* pada FLIX computer adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Dokumen Keluaran

No	Nama Dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Laporan Pembelian	Menginformasikan transaksi pembelian	Pemilik Toko dan bagian pembelian
2	Laporan Persediaan Barang	Menginformasikan tentang stock barang di gudang	Pemilik Toko dan bagian gudang
3	Laporan Penjualan barang	Menginformasikan barang yang terjual	Pemilik Toko dan bagian penjualan
4	Laporan service	Menginformasikan komputer yang telah diperbaiki	Bagian service
5	Formulir Pemesanan	Menginformasikan barang yang dipesan kepada supplier	Bagian Pembelian

Tabel 3.3 Analisis Data Yang Di Usulkan

No	Deskripsi Kebutuhan	Keterangan
1	Mengolah Data Barang	Tambah, ubah, hapus, baca dan simpan data barang.
2	Mengolah Data Penjualan	Tambah, ubah, hapus, baca dan simpan data barang.
3	Mengolah Data Pembelian	Tambah, ubah, hapus, baca dan simpan data barang.
4	Pembuatan Laporan	Tampil dan cetak laporan.

3.1.4 **Analisa Perangkat Keras Yang Sedang Berjalan**

FLIX computer memiliki 1 buah komputer yang digunakan untuk kegiatan administrasi perkantoran dan pembuatan laporan yang sederhana. Adapun spesifikasi komputer tersebut adalah sebagai berikut:

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memory : RAM DDR 256 MB
3. Harddisk 40GB
4. VGA Card 64 MB
5. Keyboard dan Mouse
6. Kartu jaringan (*Ethernet Card*)

Melihat hasil analisis perangkat keras di atas, untuk kebutuhan perangkat keras yang memadai serta sebagai pendukung bagi sistem informasi *Inventory Control* maka penulis mengusulkan spesifikasi yang dapat digunakan sebagai pendukung bagi perangkat lunak diantaranya

Tabel 3.4 kebutuhan perangkat keras

No	Nama Bagian	Jumlah	Spesifikasi
1	*Server*	1	1. Prosesor P IV 2.4 GHz 2. Monitor 15 inchi 3. Hard disk 80 GB 4. Memory DDR 1 GB 5. VGA Card 128 Mb 6. Motherboard PC Chip P256 7. Ethernet Card
2	*Client*	2	1. Prosesor P III 800 MHz 2. Monitor 15 inchi 3. Hard disk 40 GB 4. Memory DDR 512 MB 5.VGA Card 128 Mb 6. Motherboard PC Chip P256 7. Ethernet Card

3.1.5 Analisis Perangkat Lunak Yang Sedang Berjalan

Pada saat ini perangkat lunak yang ada di dalam sistem operasi pada komputer yang terdapat di FLIX *computer* adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi Windows Xp Profesional
2. Aplikasi perhitungan dan penjualan Microsoft. Office

Adapun hasil dari analisis perangkat lunak, maka diusulkan untuk perangkat lunak yang nantinya digunakan sebagai pendukung sistem informasi *inventory control* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Perangkat Lunak Server

1. Sistem operasi Windows XP Profesional
2. Software MySQL4.0.21 dan Delphi 7.0
3. MySQL Administrator
4. MySQL ODBC

Perangkat Lunak Client

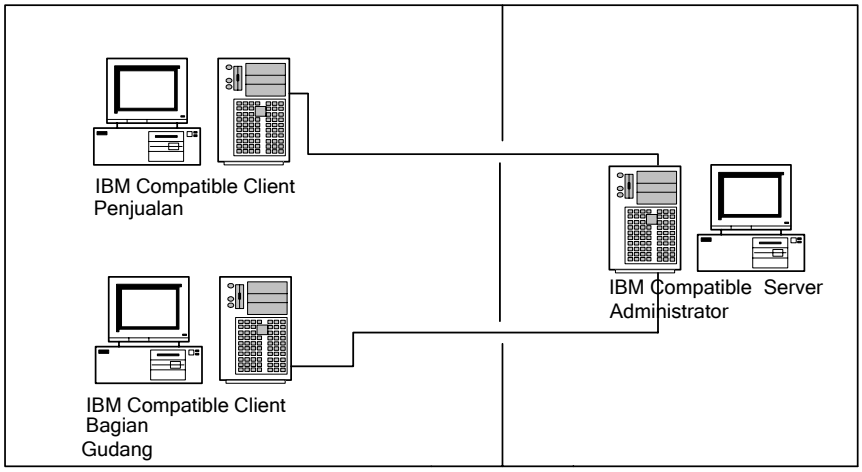
1. Sistem operasi Windows XP Profesional
2. Delphi 7.0
3. MySQL ODBC

Kelebihan dari menggunakan MySQL adalah menggunakan Query standar yang dimiliki SQL (Structur Query Language). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database. Sebagai sebuah program penghasil database, MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain (interface). MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi seperti Delphi.

3.1.6 Analisis Jaringan Yang Sedang Berjalan

FLIX computer pada saat ini masih berkerja dengan sistem stand alone sehingga belum ada jaringan komputer untuk pembangunan perangkat lunak sistem *inventory control*.

Usulan untuk gambaran jaringan pada FLIX computer yaitu digunakannya tiga komputer dengan spesifikasi satu komputer sebagai *server* dan dua lagi digunakan sebagai *client*.



Gambar 3.4 Arsitektur Jaringan TokoYang Di Usulkan

3.1.7 Analisis Proses

Proses yang terjadi di toko FLIX *computer* saat ini dibagi per bagian, seperti bagian penjualan khusus menangani penjualan. Adapun proses yang sedang berjalan di toko FLIX *computer* saat ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 proses yang sedang berjalan

No	Proses	Bagian
1	Penjualan	Ditangani oleh bagian penjualan
2	Pembelian	Ditangani oleh bagian pembelian
3	Stok barang	Ditangani oleh bagian gudang
4	Service	Ditangani oleh bagian service

Adapun untuk pembuatan laporan dan keuangan sudah ditangani oleh bagian pembuatan laporan dan keuangan

Pada pembangunan sistem informasi ini nantinya akan terdapat beberapa proses yang akan dijalankan, melihat hasil dari analisis proses yang terjadi maka dapat ditarik kesimpulan bahwa untuk kebutuhan proses penjualan dan pembelian dapat dilakukan oleh *user* bagian gudang, dan *user* bagian penjualan, sedangkan untuk proses *setting user* dapat dilakukan oleh *user* bagian admin.

Tabel 3.6 proses kebutuhan

No	Data Input	Proses
1	Data user	Login
2	Setting User	Pengolahan Data User
3	Data Konsumen	Pengolahan Data konsumen
4	Data Supplier	Pengolahan Data Supplier
5	Data barang	Pengolahan Data barang
6	Data service	Pengolahan Data service
7	Faktur Pembelian	Pembelian
8	Faktur Penjualan barang	Penjualan
9	Data barang, pembelian, dan penjualan	Pembuatan laporan

3.1.8 Analisis Kebutuhan Pengguna Yang Sedang Berjalan

User 1 : Nama : Andi

Umur : 26 Tahun

Pendidikan : D3

Bagian : Gudang

Pengalaman menggunakan komputer selama kurang lebih 8 tahun, terbiasa pada sistem operasi berbasis *windows* seperti *windows* 98, Xp, serta menguasai perangkat kerja *Microsoft Word dan Excel* dan *Access*.

User 2 : Nama : Lucky

Umur : 23 Tahun

Pendidikan : SMU

Bagian : Service

Pengalaman menggunakan komputer selama kurang lebih 6 tahun, terbiasa pada sistem operasi berbasis *windows* seperti *windows* 95, 98, ME, Xp, serta menguasai perangkat kerja *Microsoft Word dan Excel* dan *Access*.

User 3 : Nama : Surya

Umur : 30 Tahun

Pendidikan : S1

Bagian : Penjualan

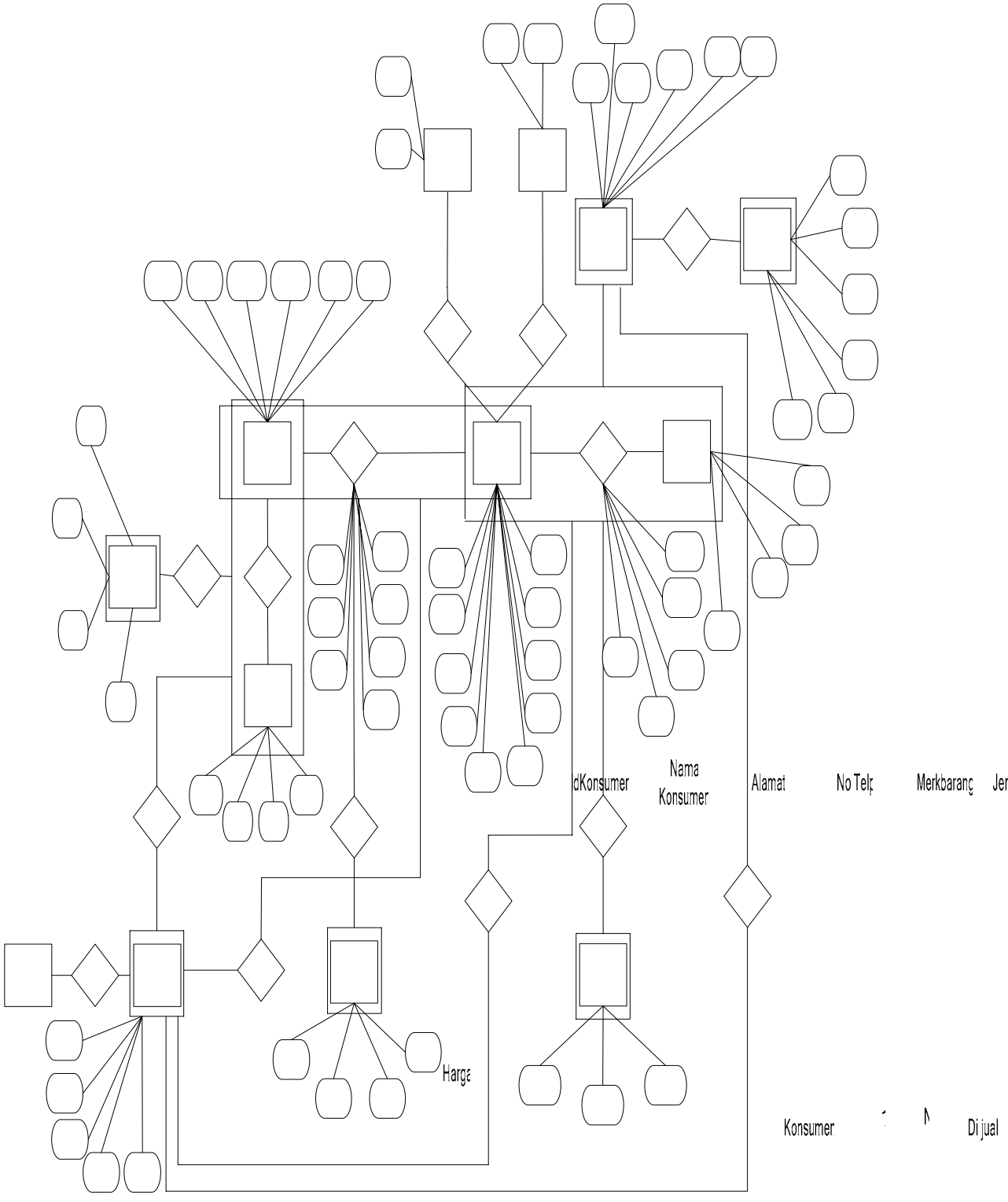
Pengalaman menggunakan komputer selama kurang lebih 10 tahun, terbiasa pada sistem operasi berbasis *windows* seperti *windows* 95, 98, Xp, serta menguasai perangkat kerja *Microsoft Word dan Excel* dan *Access*, serta mempunyai kelebihan dalam pembuatan program aplikasi penjualan menggunalan *Delphi*, dan sebagainya.

Melihat hasil analisis user yang ada di FLIX *Computer* bisa disimpulkan bahwa user yang ada sekarang sudah terbiasa dengan pemakaian komputer sehingga pada saat nantinya, user tidak akan mengalami kekakuan atau canggung dalam penoperasian sistem informasi *inventory control* karena sudah terbiasa dan

mempunyai pengalaman menggunakan computer yang cukup lama. Berdasarkan analisis user ini nantinya user akan dibagi tiga yaitu *user* bagian admin, *user* bagian gudang, dan *user* bagian penjualan, dimana *user* bagian gudang berasal dari karyawan bagian gudang dan pembelian, bagian penjualan berasal dari karyawan bagian penjualan dan bagian service atau perbaikan, dan satu orang tambahan untuk *user* bagian admin.

3.1.9 Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam memodelkan data dan hubungan-hubungan data yang ada di dalam sistem *Inventory Control* digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Gambar dibawah menggambarkan bagaimana relasi antar entitas yang saling berhubungan.



Gambar 3.5 ***Entity Relationship Diagram***

3.2. Perancangan Sistem

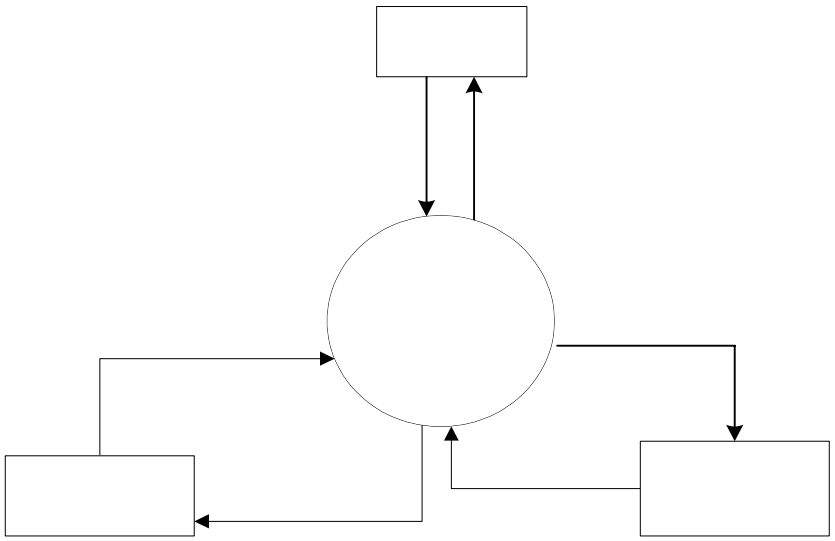
Perancangan sistem adalah tahap untuk memperbaiki, karena sangat penting dalam menentukan baik atau tidaknya hasil perancangan sistem yang diperoleh. Tahap perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfirmasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik. Tujuan dari perancangan sistem ini adalah memberikan gambaran secara umum kepada pemakai tentang sistem yang baru. Perancangan dapat didefinisikan sebagai komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci yang diusulkan.

3.2.1 Perancangan Proses

Tujuan perancangan proses adalah tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efsiensi kerja sistem. Tahap ini sangat penting dalam menentukan baik atau tidaknya hasil perancangan sistem yang diperoleh proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu komponen.

3.2.1.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah bagian dari data *flow* (diagram alir data) dimana diagram ini mempunyai entitas dan proses serta aliran data yang menyatakan hubungan antar entitas, diagram dengan sistem tersebut.



Penju

- Data Login
- Data penjualan
- Data user

- Data Login
- Data barang
- Data Supplier
- Data stok barang
- Data Pembelian
- Data pemesanan

Sistem Inf
Inventory
FLIX Co

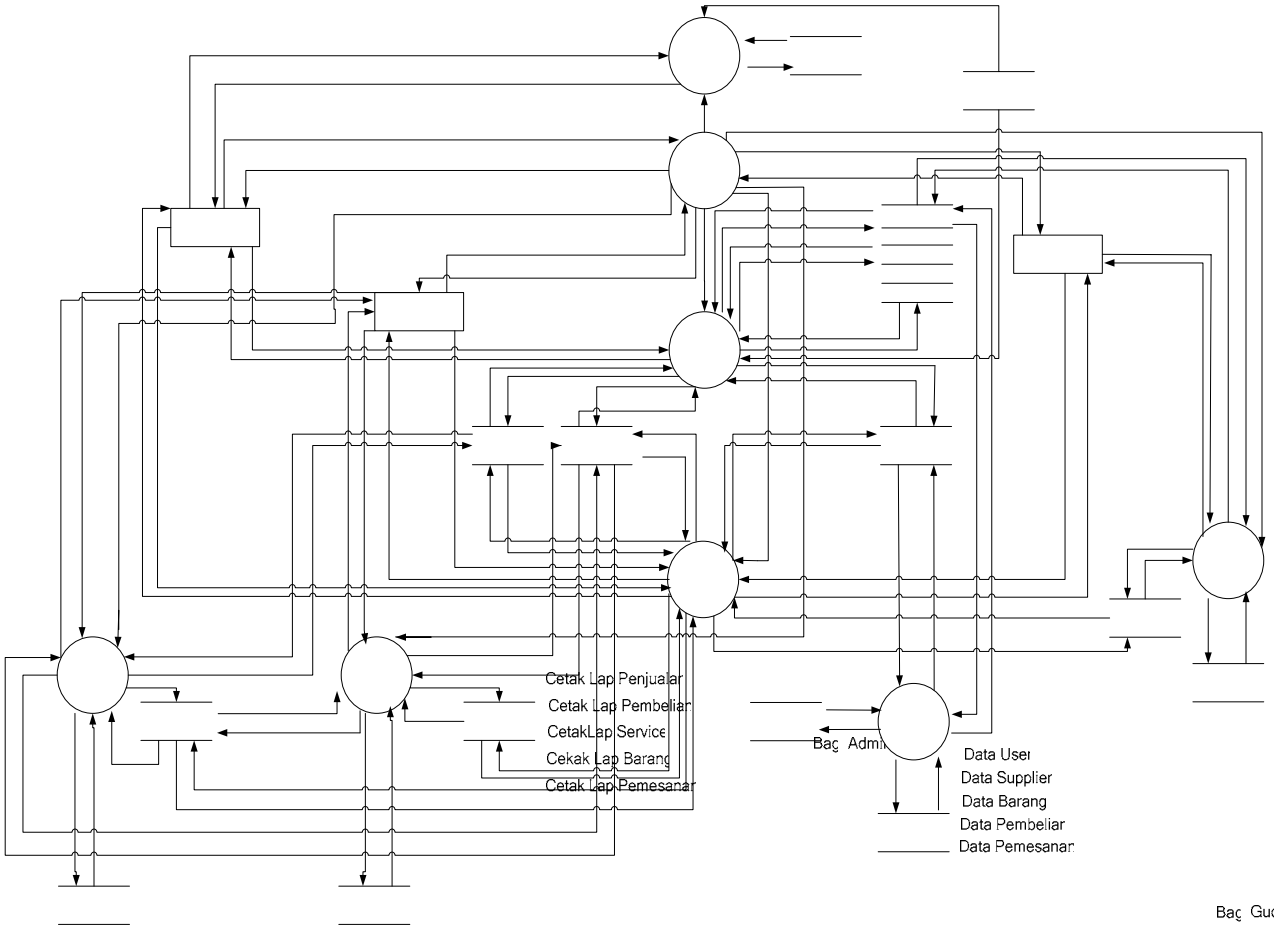
Gambar 3.6 Diagram Konteks Sistem Inventory

3.2.1.2 Data Flow Diagram

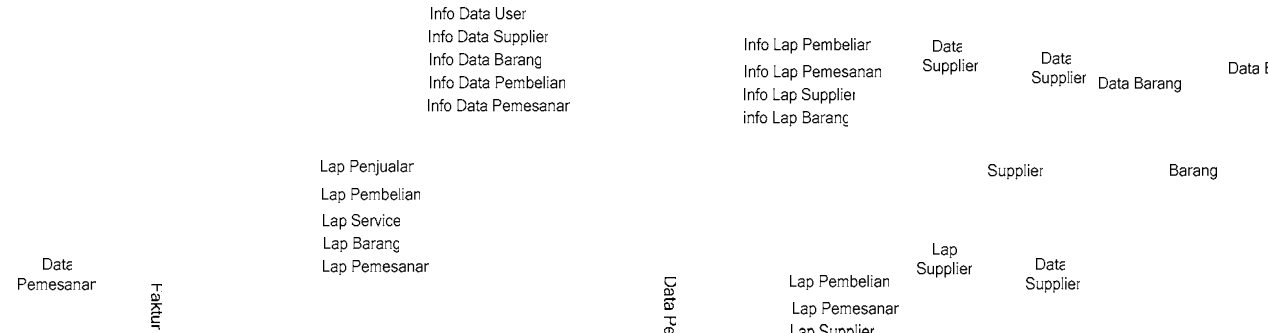
Diagram aliran data atau data *flow* diagram (DFD) adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi yang diaplikasikan pada saat bergerak dari *input* menjadi *output*.

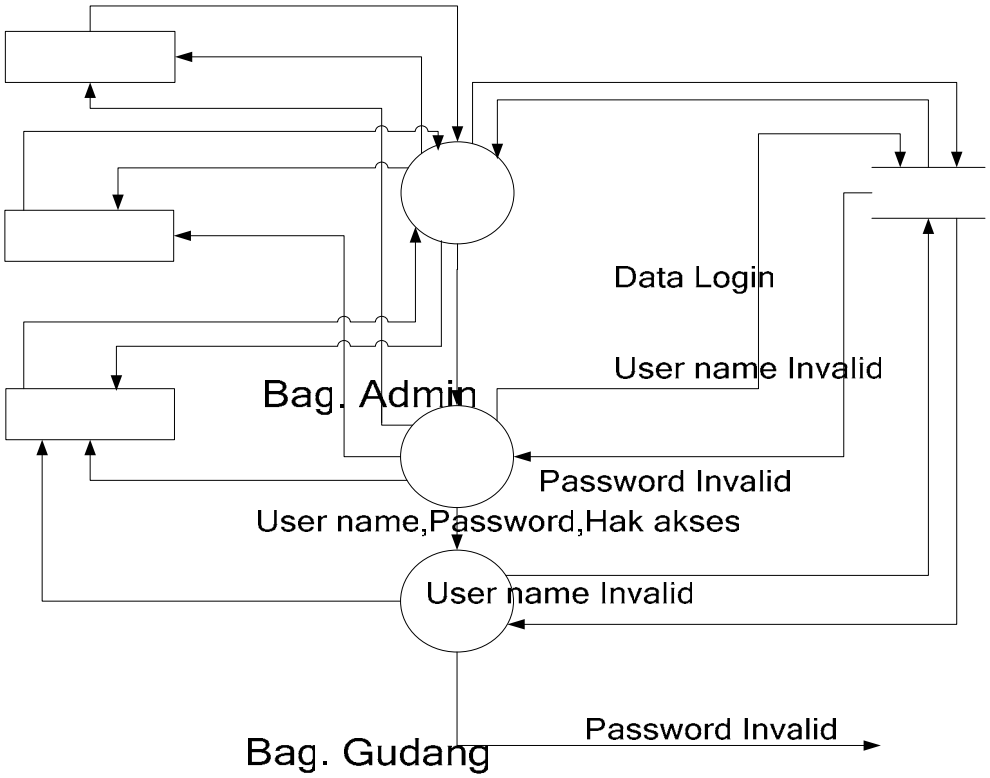
Gudang

- Info login
- Info data barang
- Info data pemesanan
- Info data Pembelian
- Faktur Pembelian
- Faktur pemesanan



Gambar 3.7 *DFD* Level 0 Sistem *Inventory Control*





Gambar 3.8 *DFD* Level 1 proses 1 Login User

User name,Password,Hak akses

User name Invalid

Bag. Penjualan

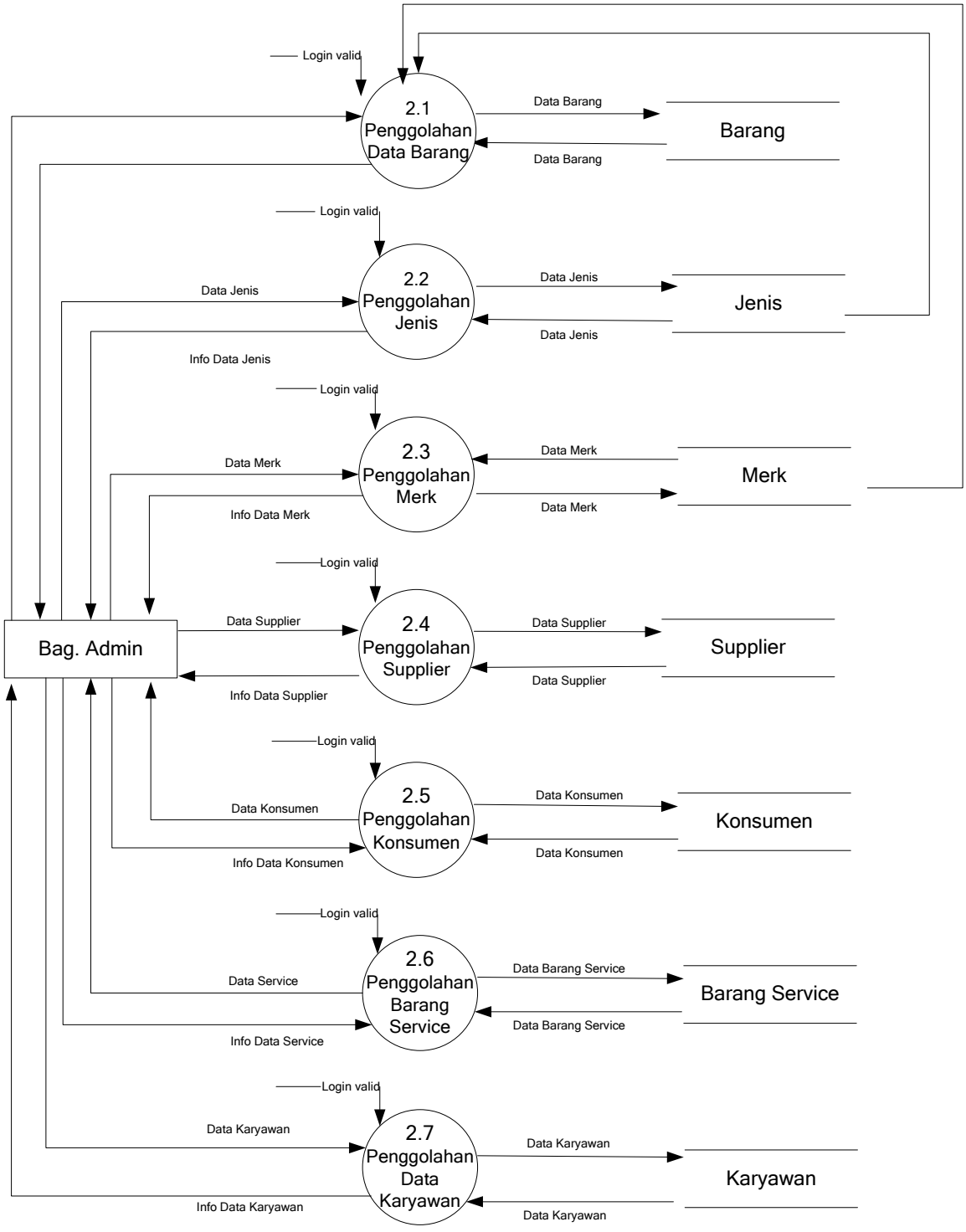
Password Invalid

Info Login

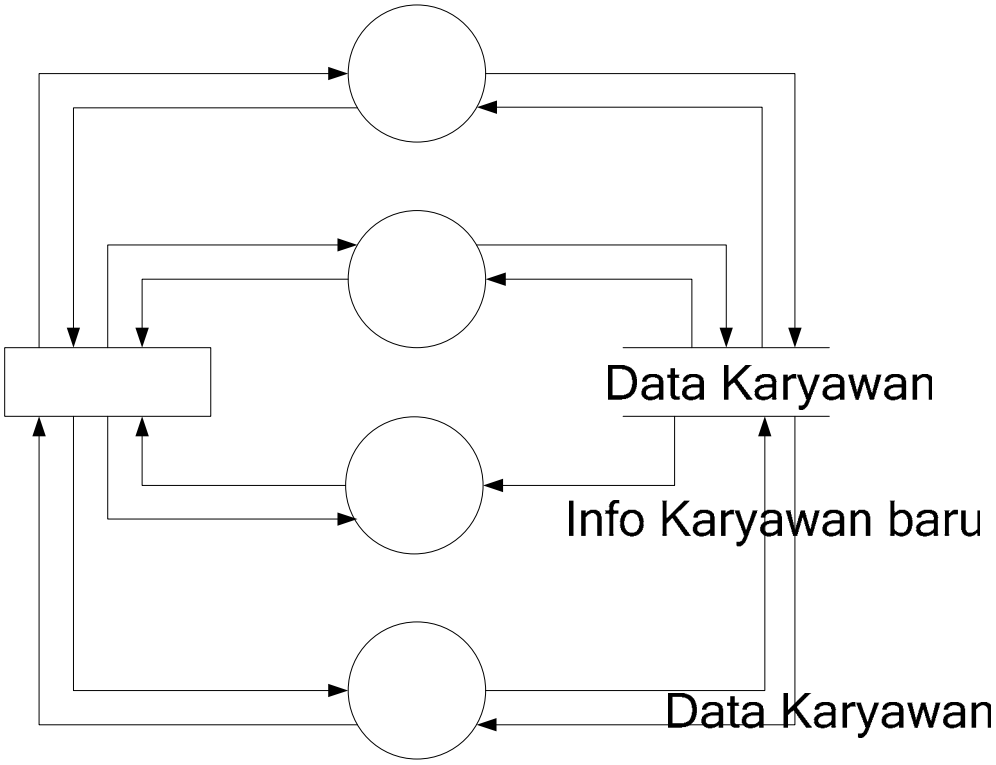
1.2
Verifikasi
Password

Password
Valid,hakakses

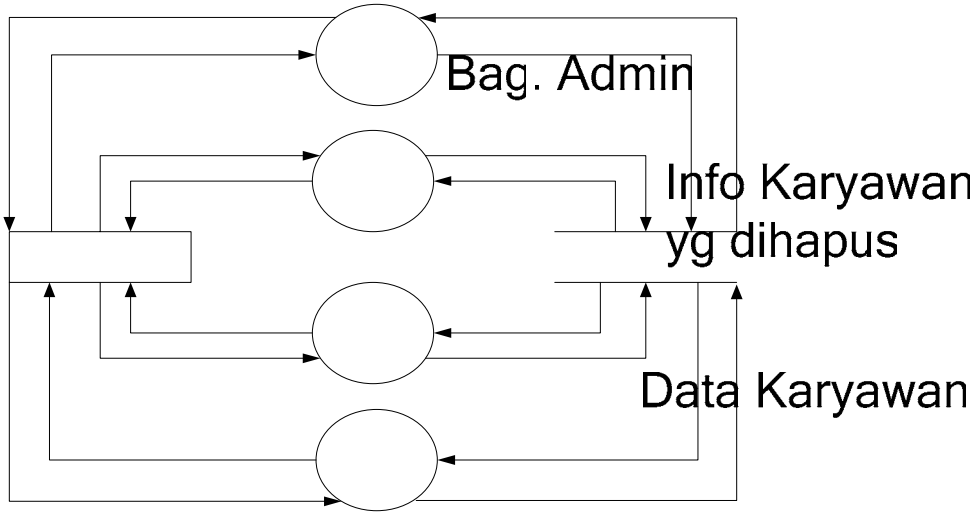
1.2
Verifikasi
Hak Akses



Gambar 3.9 *DFD* level 1 proses 2 Data Master



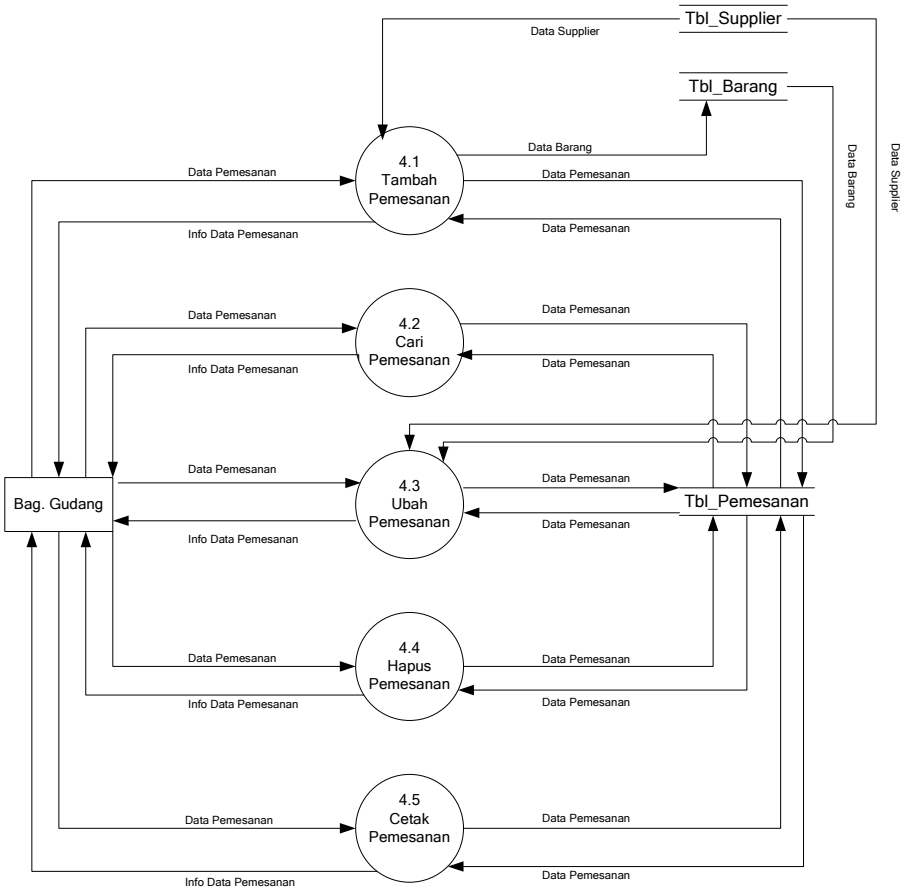
Gambar 3.10 *DFD* level 2 proses 3 Pengolahan Karyawan



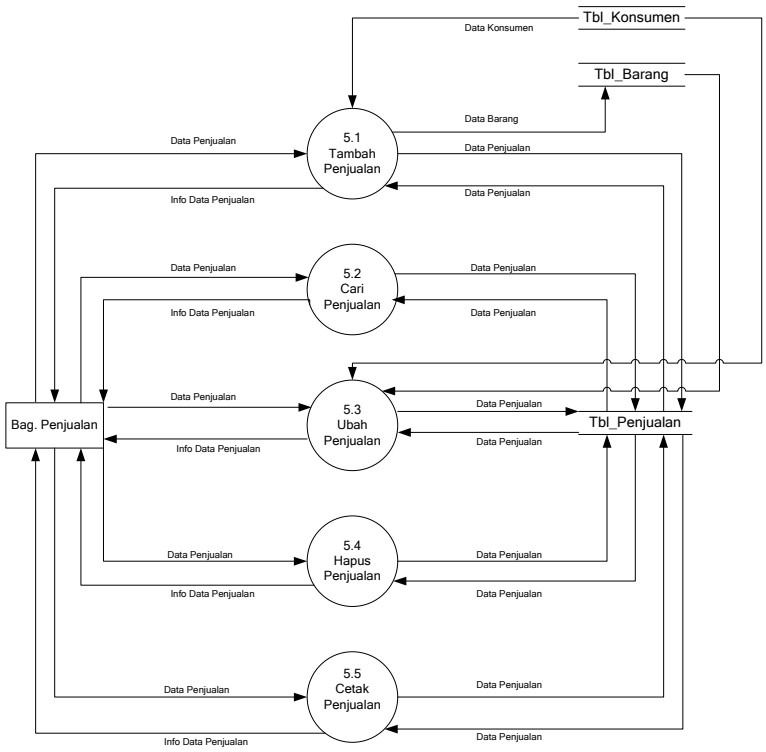
Gambar 3.11 *DFD* level 2 proses 3.1 Ubah Password

Data Karyawan

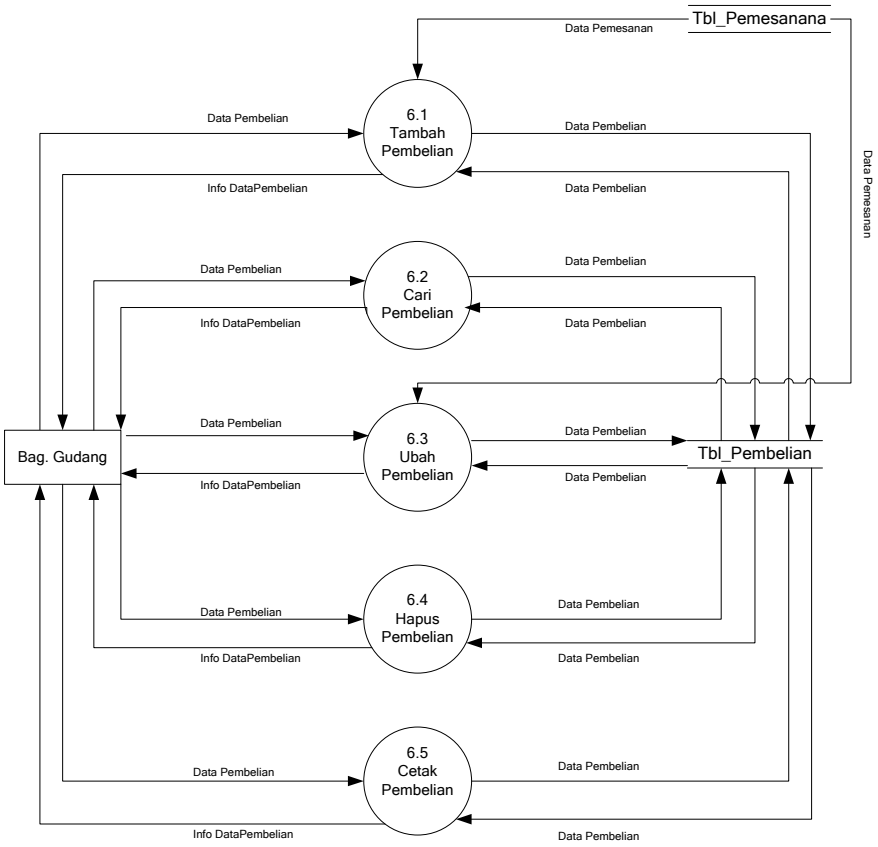
Info user



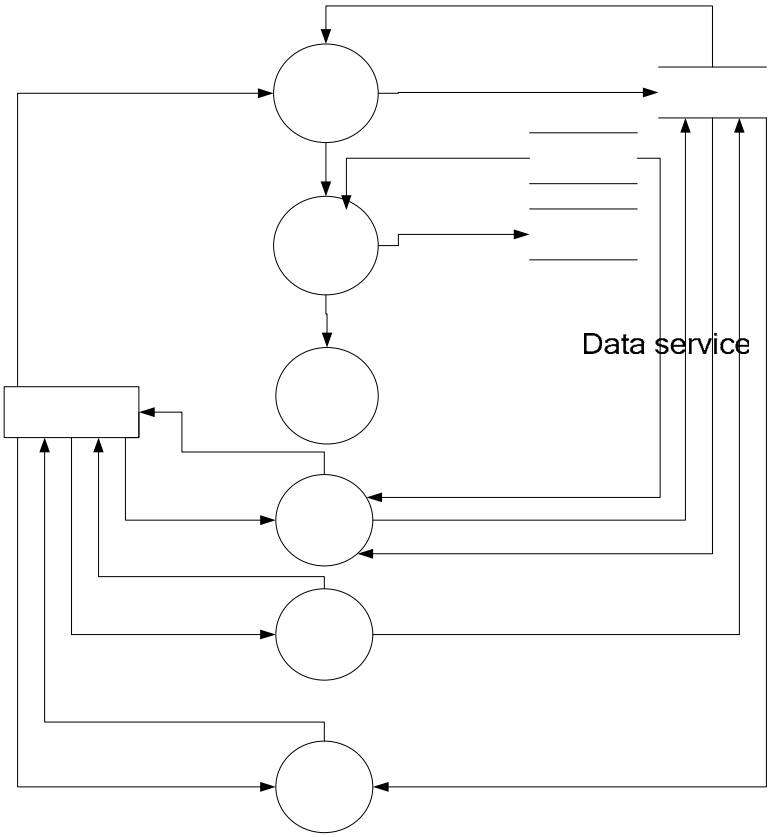
Gambar 3.12 *DFD* Level 1 Proses 4 pengolahan data Pemesanan



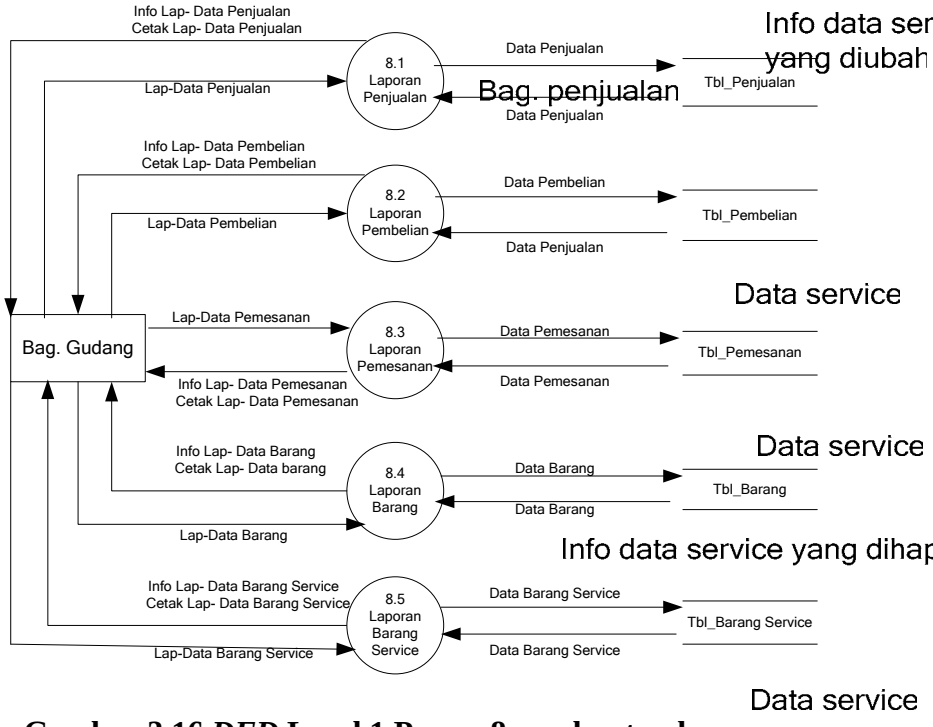
Gambar 3.13 *DFD* Level 1 Proses 5 pengolahan data penjualan



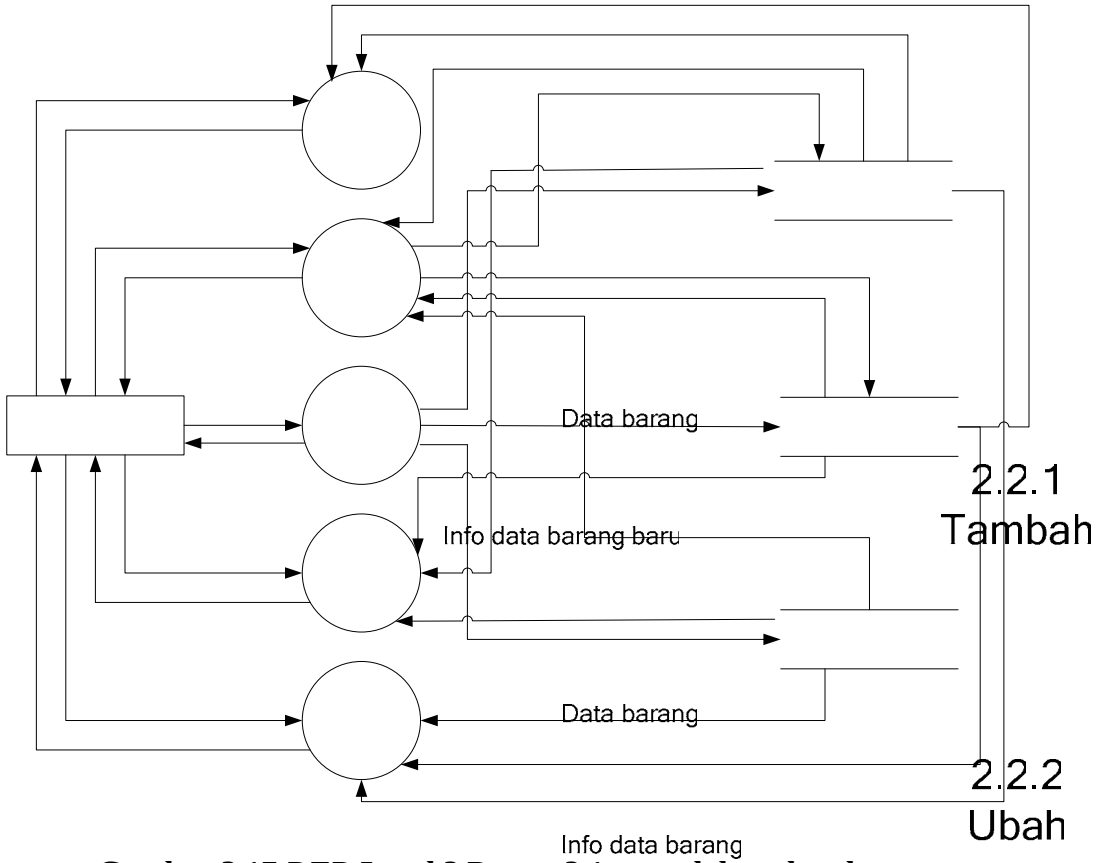
Gambar 3.14 *DFD* Level 1 Proses 6 pengolahan data pembelian



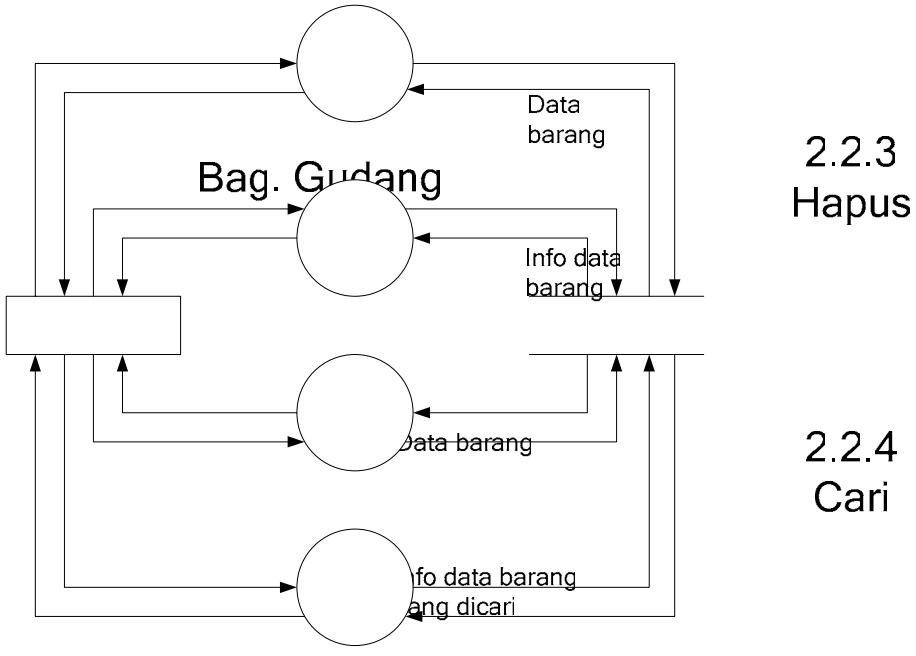
Gambar 3.15 *DFD* Level 1 Proses 7 Pengolahan Data Service



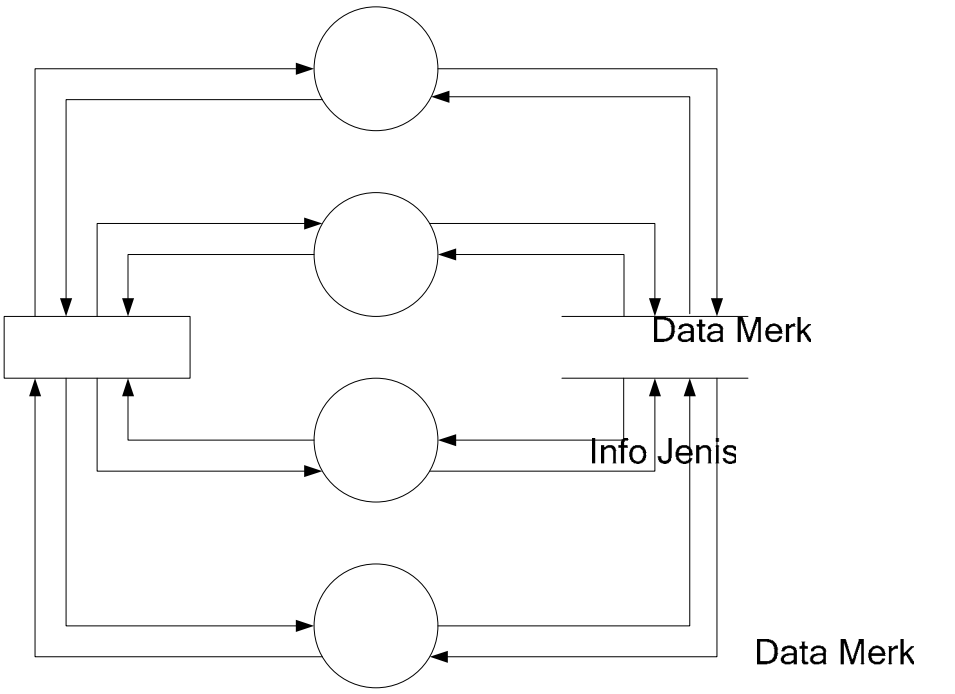
Gambar 3.16 *DFD* Level 1 Proses 8 pembuatan laporan



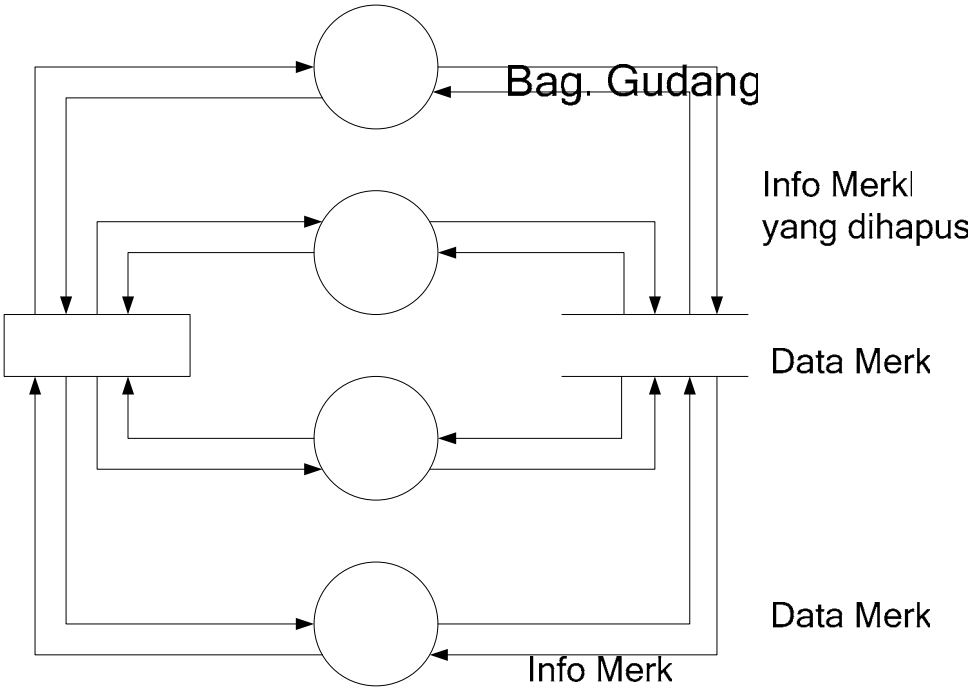
Gambar 3.17 *DFD* Level 2 Proses 2.1 pengolahan data barang



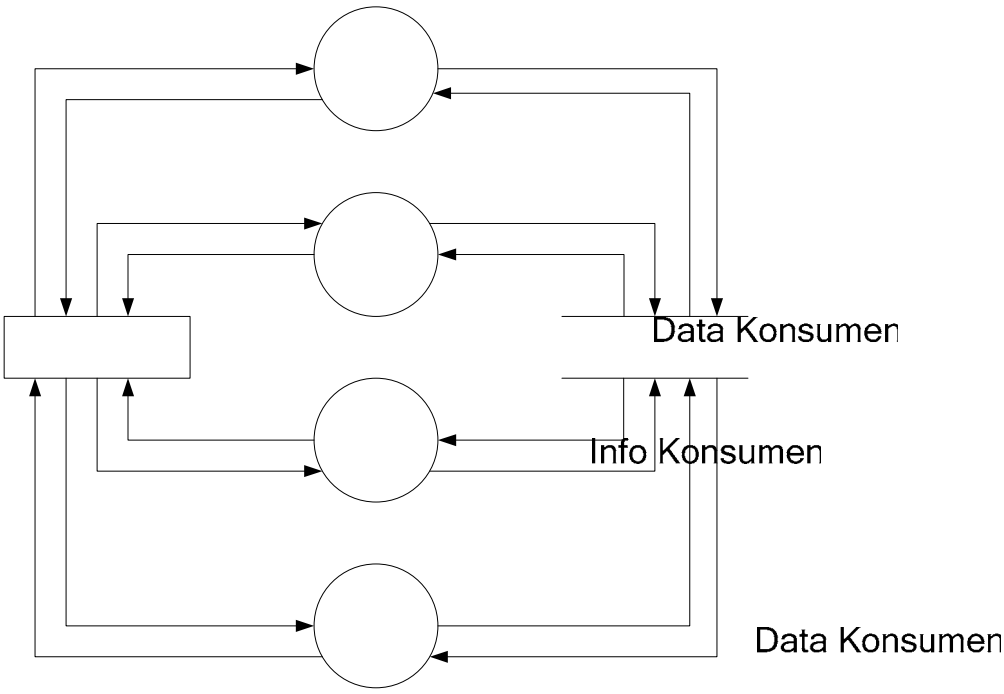
Gambar 3.18 *DFD* Level 2 Proses 2.2 pengolahan data Jenis



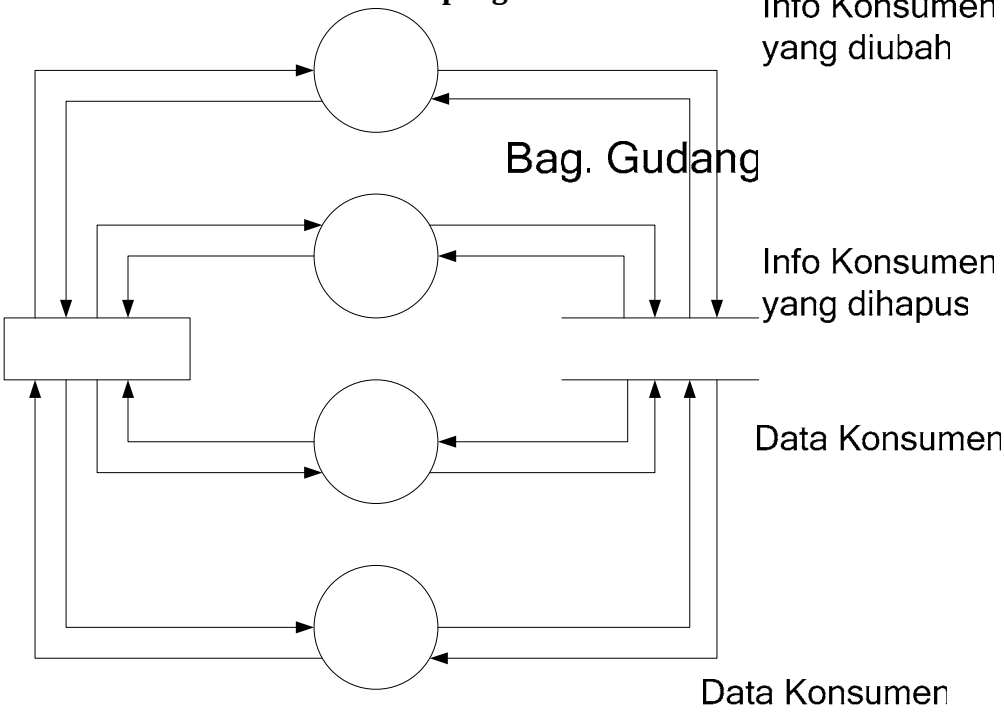
Gambar 3.19 *DFD* Level 2 Proses 2.3 pengolahan data Merk



Gambar 3.20 *DFD* Level 2 Proses 2.4 pengolahan data supplier

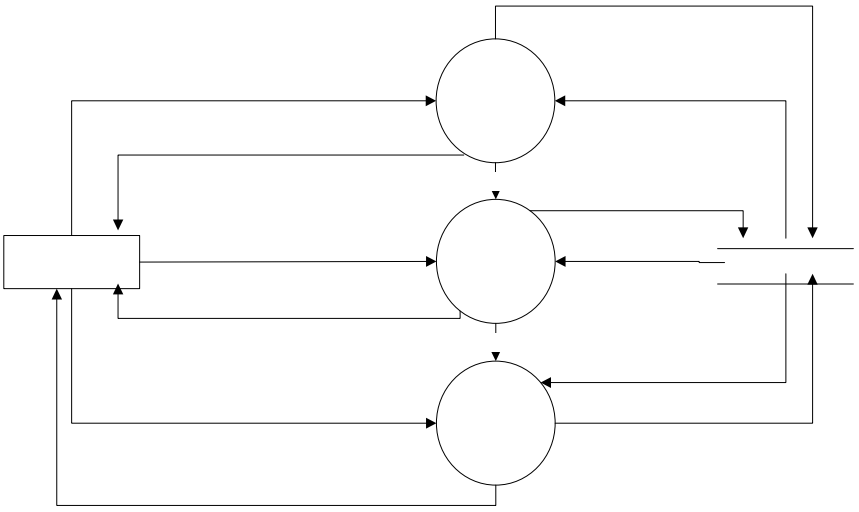


Gambar 3.21 *DFD* Level 2 Proses 2.5 pengolahan data Konsumen

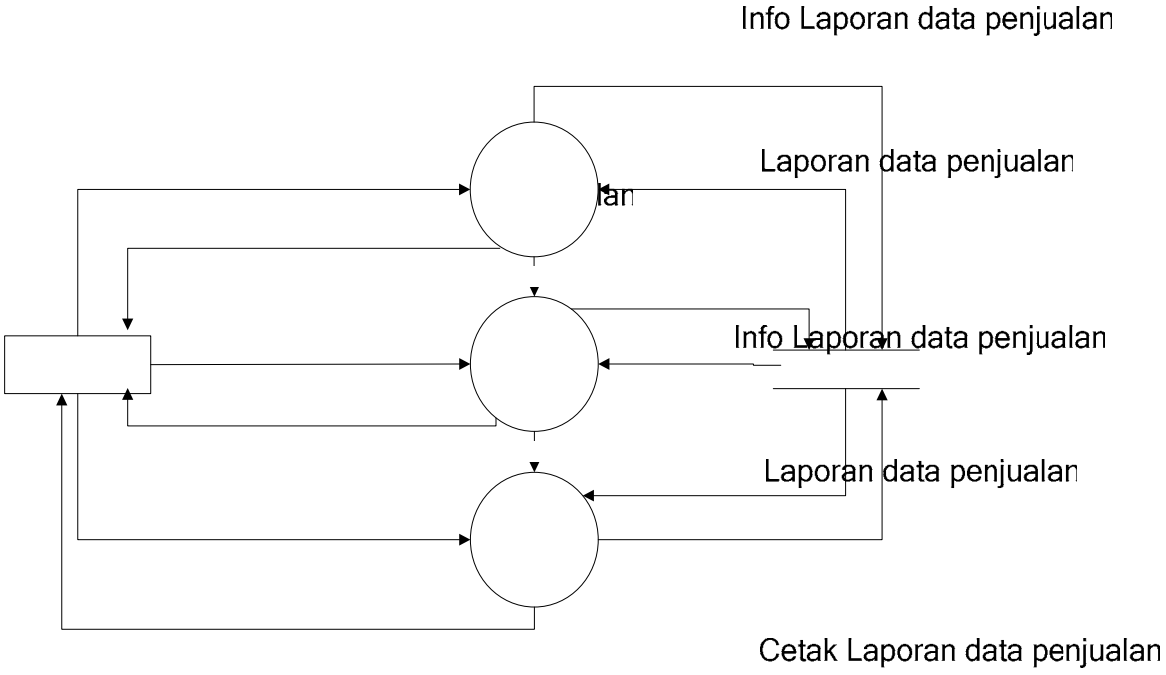


Gambar 3.22 *DFD* Level 2 Proses 2.6 pengolahan data Barang Service

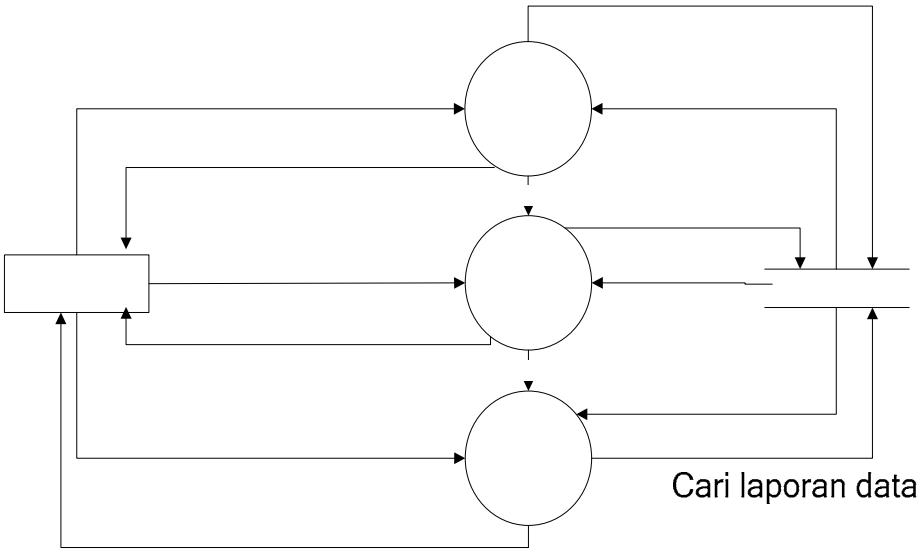
Data Barang Service



Gambar 3.23 DFD level 2 proses 8.1 laporan data penjualan



Gambar 3.24 DFD level 2 proses 8.2 laporan data pemesanan



Gambar 3.25 DFD level 2 proses 8.3 laporan data pembelian

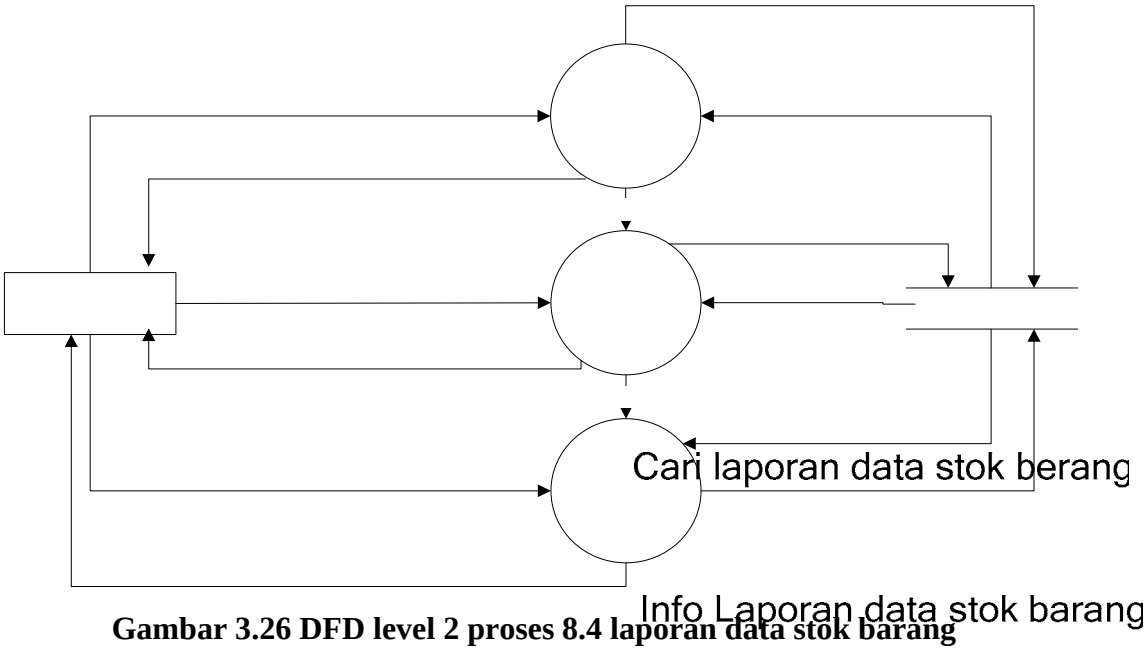
Laporan data pembelian

Gudang

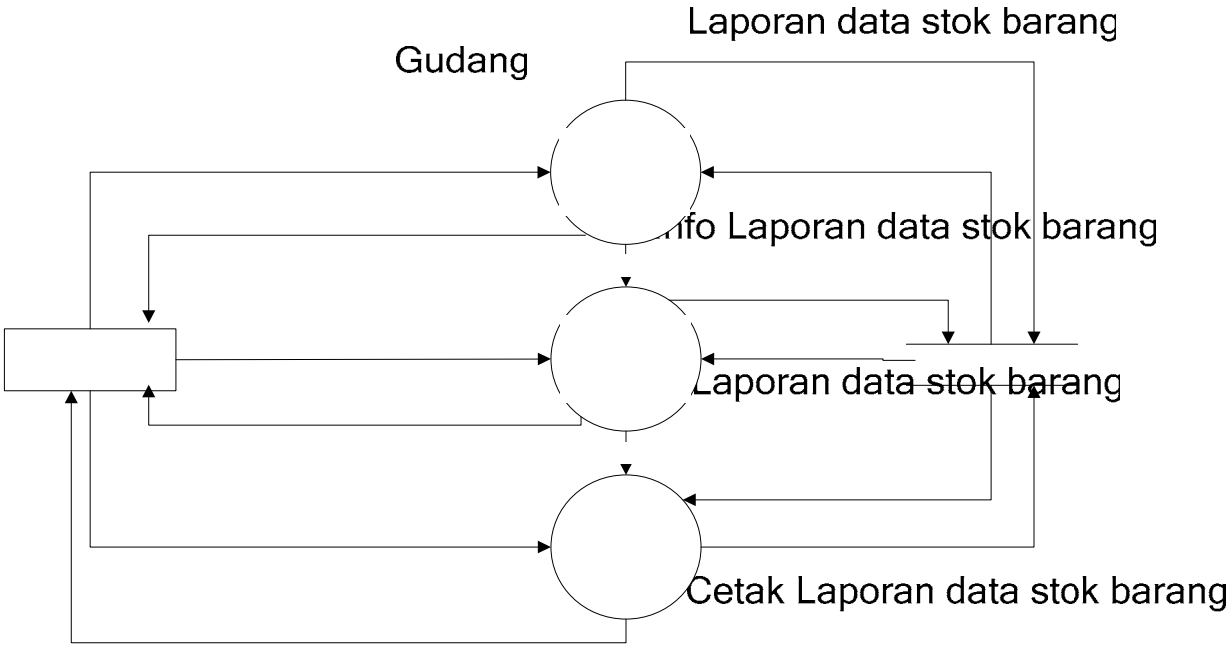
Info Laporan data pembelian

Laporan data pembelian

Cetak Laporan data pembelian



Gambar 3.26 DFD level 2 proses 8.4 laporan data stok barang



Gambar 3.27 DFD level 2 proses 8.5 laporan data barang Service

3.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data atau *data flow diagram* (*DFD*). Spesifikasi proses pada diagram alir data Sistem Informasi *Inventory control* pada FLIX *Computer* adalah

Tabel 3.7 spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	1 Login -Admin -Penjualan -Gudang Data user Info login user invalid -Admin -Penjualan -Gudang Begin {Admin,Penjualan,Gudang,Memasukan data Login ke database} If data Login Benar Then data Login Valid Else tampil Info Login Invalid End
2	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	2.0 Pengolahan data User -Admin -Penjualan -Gudang Data User yang akan ditambah,ubah,hapus,cari Data User telah ditambah,diubah,hapus,cari -Admin -Penjualan -Gudang Begin {Bagian Admin,menambah,mencari,mengubah,menghapus didatabase} End
3	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input	2.1 Penambahan data user Admin Data User yang akan ditambah

	Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	Info data User yang telah ditambah Admin Begin {Bagian Admin menambah data user ke database} End
4	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	2.2 Ubah data user Admin Data User yang akan diubah Info data User yang telah diubah Admin Begin {Bagian Admin mengubah data user ke database} End
5	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	2.3 Hapus data user Admin Data User yang akan dihapus Info data User yang telah dihapus Admin Begin {Bagian Admin menghapus data user ke database} End
6	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	2.4 Cari data user Admin Data User yang akan dicari Info data User yang telah dicari Admin Begin {Bagian Admin mencari data user ke database} End
7	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	3.0 Pengolahan data Supplier Penjualan Data Supplier yang akan ditambah,ubah,hapus,cari,cetak Data Supplier telah ditambah,diubah,hapus,cari,cetak Supplier Begin {Bagian penjualan,menambah,mencari,mengubah,menghapus didatabase} End
8	No.Proses Nama Proses	3.1 Tambah data Supplier

	Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	Penjualan Data Supplier yang akan ditambah Info data Supplier yang telah ditambah Supplier Begin {Bagian Penjualan menambah data user ke database} End
9	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	3.2 Ubah data Supplier Penjualan Data Supplier yang akan diubah Info data Supplier yang telah diubah Supplier Begin {Bagian Penjualan mengubah data user ke database} End
10	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	3.3 Hapus data Supplier Penjualan Data Supplier yang akan dihapus Info data Supplier yang telah dihapus Supplier Begin {Bagian Penjualan menghapus data user ke database} End
11	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	3.4 Cari data Supplier Penjualan Data Supplier yang akan dicari Info data Supplier yang telah dicari Supplier Begin {Bagian Penjualan mengcari data user ke database} End
12	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	3.5 Cetak data supplier Penjualan Data Supplier yang akan dicetak Info data Supplier yang telah dicetak Supplier Begin {Bagian Penjualan mencetak data user ke database}

		End
13	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	4.0 Pengolahan Data Barang Gudang Data Supplier yang akan ditambah,ubah,hapus,cari,cetak Data Supplier telah ditambah,diubah,hapus,cari,cetak Gudang Begin {Bagian Gudang,menambah,mencari,mengubah,menghapus didatabase} End
14	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	4.1 Tambah data barang Gudang Data Barang yang akan di tambah Info data Barang yang telah di Tambah Gudang Begin {Bagian Gudang menambah data Barang ke database} End
15	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	4.2 Ubah Data barang Gudang Data Barang yang akan di ubah Info data Barang yang telah di ubah Gudang Begin {Bagian Gudang mengubah data Barang ke database} End
16	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	4.3 Hapus Data barang Gudang Data Barang yang akan di hapus Info data Barang yang telah di hapus Gudang Begin {Bagian Gudang menghapus data Barang ke database} End

17	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	4.4 Cari Data barang Gudang Data Barang yang akan di cari Info data Barang yang telah di cari Gudang Begin {Bagian Gudang mencari data Barang ke database} End
18	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	4.5 Cetak Data barang Gudang Data Barang yang akan di cetak Info data Barang yang telah di cetak Gudang Begin {Bagian Gudang mencetak data Barang ke database} End
19	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	5.0 Pengolahan Data Pembelian Gudang Data Pembelian yang akan ditambah,ubah,hapus,cari,cetak Data Pembelian telah ditambah,diubah,hapus,cari,cetak Supplier Begin {Bagian Gudang, cek stock barang, input pesanan, cetak data pesanan, input transaksi pembelian dan *update* data barang.didatabase} End
20	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	5.1 Transaksi Pemesanan Gudang Data Transaksi yang akan di tambah,cari,cetak Info data Barang yang telah di tambah,cari,cetak Supplier Begin {Bagian Gudang Menambah,cari,cetak data Transaksi pembelian ke database} End
21	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input	5.2 Cek stock barang Gudang Data Cek stock barang

	Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	Info data Cek stock barang Supplier Begin {Bagian Gudang mengecek stock barang ke database} End
22	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	5.3 Cetak data pesanan Gudang Data Cetak data pesanan yang akan di cetak Info data Cetak data pesanan yang telah di cetak Supplier Begin {Bagian Gudang Mencetak data pesanan ke database} End
23	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	5.4 Input transaksi pembelian Gudang Data Input transaksi pembelian Info Data Input transaksi pembelian Supplier Begin {Bagian Gudang Memasukan Data Input transaksi pembelian ke database} End
24	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	5.5 *Update* data barang Gudang *Update* data barang Info *Update* data barang Supplier Begin {Bagian Gudang Memasukan *Update* data barang ke database} End
25	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output	6.0 Pembuatan laporan Admin Penjualan Gudang Data Cetak Lap. Pembelian,Lap. Penjualan,Lap. Perbaikan Info Data Cetak Lap. Pembelian,Lap. Penjualan,Lap. Perbaikan

	Destination (Tujuan) Logika Proses	Admin Penjualan Gudang Begin {Bagian Admin,Penjualan,Gudang mencetak Data Cetak Lap. Pembelian,Lap. Penjualan,Lap. Perbaikan didatabase} End
26	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	7 Pengolahan Data Penjualan Penjualan Data Penjualan yang akan ditambah,ubah,hapus,cari,cetak Info Data Penjualan telah ditambah,diubah,hapus,cari,cetak Penjualan Begin {Bagian Penjualan mengcek stock barang, input penjualan barang, update data barang, dan cetak faktur penjualan barang di database} End
27	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	7.1 Transaksi penjualan Penjualan Data Transaksi penjualan yang akan di tambah,cari,cetak Info Transaksi penjualan yang telah di tambah,cari,cetak Penjualan Begin {Bagian Penjualam Menambah,cari,cetak data Transaksi Penjualan ke database} End

28	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	7.2 Info barang yang keluar Penjualan Data Penjualan Barang Info Data Penjualan Barang Penjualan Begin {Bagian Penjualan Memasukan Data Penjualan Barang ke database} End
29	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	7.3 Bayar data penjualan Penjualan Data Bayar Penjualan Barang Info Data Bayar Penjualan Barang Penjualan Begin {Bagian Penjualan

		Memasukan Data Bayar Penjualan Barang ke database} End
30	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	7.4 Cetak faktur penjualan barang Penjualan Data Penjualan Barang Info Data Penjualan Barang Penjualan Begin {Bagian Penjualan Mencetak Faktur Penjualan Barang ke database} End
31	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	7.5 Up date data berang Penjualan Data Penjualan Barang Info Data Penjualan Barang Penjualan Begin {Bagian Penjualan MenUpdate Data Penjualan Barang ke database} End
32	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	8 Pengolahan Data Service Penjualan Data Barang Service, cek data service, tambah data service, ubah dan hapus Info data barang Service, cek data service, tambah data service, ubah dan hapus Bag Service Begin {Bagian penjualan,mengecek,menambah,mengubah,menghapus didatabase} End
33	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	8.1 Tambah data Penjualan Data Barang service yang akan di tambah Info data Barang service yang telah di Tambah Bag Service Begin {Bagian Penjualan menambah data Barang Service ke database} End
34	No.Proses	8.2

	Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	Isi data kerusakan Penjualan Data Barang service Info data Barang service Bag Service Begin {Bagian Penjualan mengecek data Barang Service ke database} End
35	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	8.3 Cetak nota service Penjualan Data Barang service Info data Barang service Bag Service Begin {Bagian Penjualan Mencetak Nota Barang Service ke database} End
36	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	8.4 Ubah Data Barang Service Penjualan Data Barang service Info data Barang service Bag Service Begin {Bagian Penjualan Mengubah Data Barang Service ke database} End
37	No.Proses Nama Proses Source (Sumber) Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	8.5 Hapus data Penjualan Data Barang service Info data Barang service Bag Service Begin {Bagian Penjualan Menghapus Data Barang Service ke database} End
38	No.Proses Nama Proses Source (Sumber)	8.6 Cari data Penjualan

	Data Input Data Output Destination (Tujuan) Logika Proses	Data Barang service Info data Barang service Bag Service Begin {Bagian Penjualan Mencari Data Barang Service ke database} End

3.2.4 Kamus Data

Kamus data ikut berperan dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi. Berfungsi untuk menjelaskan semua data yang digunakan didalam sistem. Berikut adalah kamus data untuk sistem informasi yang dibangun

Tabel 3.8 kamus data user

Nama arus data = Data User

	= Digunakan sebagai keterangan dari user
	Id+NamaUser+ Password+ JenisUser+ Pertanyaan+ Jawaban
Id	= [0-9]
NamaUser	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Password	= [A-Z] [a-z] [0-9]
JenisUser	= [A-Z] [a-z]
Pertanyaan	= [A-Z] [a-z]
Jawaban	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.9 kamus data supplier

Nama arus data	= Data Supplier
	= Digunakan untuk keterangan dari supplier
	= KodeSupplier+NamaSupplier+Alamat+NoTelepon
KodeSupplier	= [A-Z] [0-9]
NamaSupplier	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Alamat	= [A-Z] [a-z] [0-9]
NoTelepon	= [0-9]

Tabel 3.10 kamus data barang

Nama arus data	= Data Barang
	= Digunakan sebagai keterangan dari barang
	=KodeBarang+KodeSupplier+JenisBarang+MerkBarang+StokMinimal+QTY+Garansi+HargaBeli +Hargajual
KodeBarang	= [0-9] [A-Z]
KodeSupplier	= [0-9] [A-Z]
JenisBarang	= [A-Z] [a-z]
MerkBarang	= [0-9] [A-Z] [a-z]
StokMinimal	= [0-9]
QTY	= [0-9]
Garansi	= [0-9]
HargaBeli	= [0-9]
HargaJual	= [0-9]

Tabel 3.11 Kamus data pembelian

Nama arus data	= Data Pembelian

	= Keterangan detail dari transaksi pembelian =NoPembelian+KodeSupplier+TanggalPesan+NamaSupplier+Status+Total
NoPembelian	= [A-Z] [a-z] [0-9]
KodeSupplier	= [0-9] [A-Z]
Tanggalpesan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
NamaSupplier	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Status	= A-Z] [a-z] [0-9]
Total	= [0-9]

Tabel 3.12 Kamus data pembelian detail

Nama arus data	= Data Pembelian Detail
	= Digunakan sebagai keterangan transaksi pembelian =NoPembelian+kodeBarang+ Merkbarang+Jenisbarang+QYT+HargaBeli
NoPembelian	= [A-Z] [a-z] [0-9]
KodeBarang	= [A-Z] [0-9]
MerkBarang	=[A-Z] [a-z] [0-9]
JenisBarang	=[A-Z] [a-z] [0-9]
QYT	= [0-9]
HargaBeli	= [0-9]

Tabel 3.13 Kamus data *service*

Nama arus data	= Data Service
	= Digunakan untuk keterangan data service = NoService+ JenisService+ IdUser+IdKonsumen + SubTotal+ Total+ Bayar
NoService	= [A-Z] [0-9]
JenisService	= [A-Z] [a-z]
IdUser	= [A-Z] [a-z] [0-9]
IdKonsumen	= [A-Z] [a-z] [0-9]
SubTotal	= [0-9]
Total	= [0-9]
Bayar	= [0-9]

Tabel 3.14 Kamus data barang service

Nama arus data	= Data kerusakan
	= Digunakan sebagai data kerusakan dari service
	= KodeBarang+ QYT+ Harga+ Total
KodeBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]
QYT	= [0-9]
Harga	= [0-9]
Total	= [0-9]

Tabel 3.15 Kamus data service detail

Nama arus data	= Data barang service Detail
	= Digunakan sebagai data barang tetap
	= NoService+ KodeBarang+ QTY+ Harga
NoService	= [A-Z] [0-9]
KodeBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]
QTY	= [0-9
Harga	= [0-9

Tabel 3.16 Kamus data penjualan

Nama arus data	= Data Penjualan
Deskripsi	= Keterangan detail dari transaksi penjualan
	=NoPenjualan+Tanggalpenjualan+Iduser+Idkonsumen+ SubTotal+ Total+ Bayar+kembalian
NoPenjualan	= [A-Z] [0-9]
Tanggalpenjualan	= [0-9] [A-Z]
IdUser	= [A-Z] [a-z] [0-9]
IdKonsumen	= [A-Z] [a-z] [0-9]
SubTotal	= [0-9]
Total	= [0-9]

Bayar	= [0-9]
Kembalian	= [0-9]

Tabel 3.17 Kamus data penjualan detail

Nama arus data	= Data Penjualan Detail
	= Digunakan sebagai keterangan dari transaksi penjualan
	= NoPenjualan+ KodeBarang+ + QTY+ Harga
NoPenjualan	= [A-Z] [0-9]
KodeBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]
QTY	= [0-9]
Harga	= [0-9]

Tabel 3.18 Kamus data Pemesanan

Nama arus data	= Data Pemesanan
Deskripsi	= Keterangan detail dari transaksi penjualan
	= NoPemesanan+ KodeSupplier+ Tanggalpemesanan
	+ Total
NoPemesanan	= [A-Z] [0-9]
KodeSupplier	= [0-9] [A-Z]
Tanggalpemesanan	= [0-9] [A-Z]
Status	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Total	= [0-9]

Tabel 3.19 Kamus data Pemesanan detail

Nama arus data	= Data Pemesanan Detail

	= Digunakan sebagai keterangan dari transaksi penjualan
	= NoPemesanan+ KodeBarang+ QTY
NoPemesanan	= [A-Z] [0-9]
Kodebarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]
QTY	= [0-9]

Tabel 3.20 Kamus data Jenis

Nama arus data	= Data Jenis
Deskripsi	= Keterangan detail dari Data Barang
	= KodeBarang+JenisBarang
KodeBarang	= [0-9] [A-Z]
JenisBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.21 Kamus data Merk

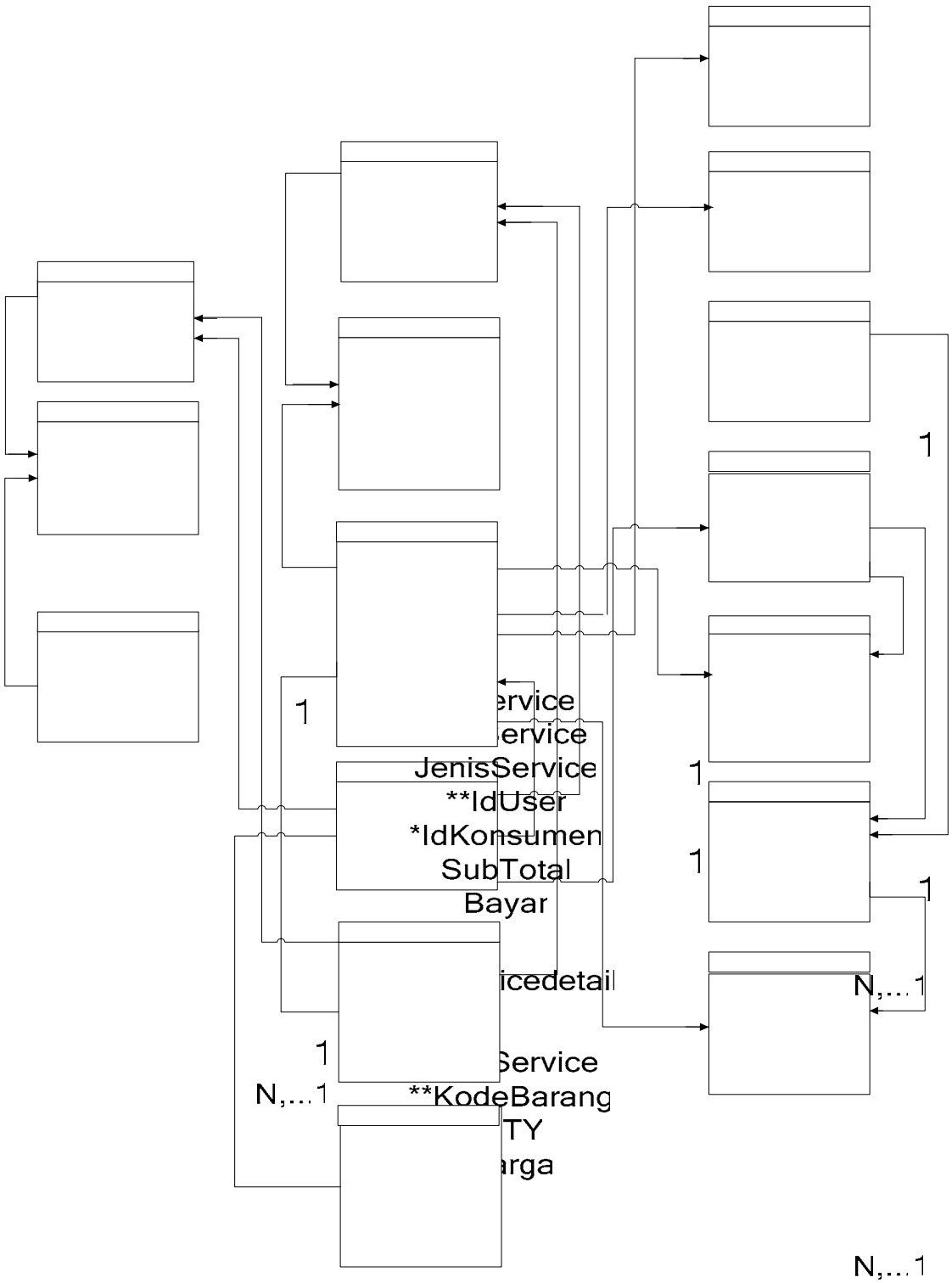
Nama arus data	= Data Merk
Deskripsi	= Keterangan detail dari data Barang
	= KodeBarang+MerkBarang
KodeBarang	= [0-9] [A-Z]
MerkBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.22 Kamus data Konsumen

Nama arus data	= Data Konsumen
Deskripsi	= Keterangan detail dari transaksi penjualan IdKonsumen+Namakonsumen+ Alamat+ Notelepon+ JenisBarang+MerkBarang
IdKonsumen	= [A-Z] [0-9]
Namakonsumen	= [0-9] [A-Z]
Alamat	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Notelepon	= [0-9] [A-Z]
MerkBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]
JenisBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]

3.2.5 Relasi Tabel

Proses relasi antar *file* merupakan gabungan antar *file* yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga *file-file* tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Berikut adalah tabel relasi sistem informasi *inventrory control* toko FLIX *Computer.*



Gambar 3.28 Relasi tabel

Keterangan * = *Primary Key*
** = *Foreign Key*

3.2.6 Struktur *File*

Struktur *file* merupakan urutan isi atau data yang berada dalam suatu *record*. Adapun struktur *file* dalam sistem informasi *inventory control* pada toko FLIX computer ini adalah sebagai berikut

Tabel 3.23 Tabel Tbl_User

Nama Tabel : TabelUser

Field Kunci : Kode User

Keterangan : Tabel untuk Identitas User

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	IdUser	Varchar	10	FK ke T_User field Kode_User
2	NamaUser	Varchar	30	
3	Password	Varchar	30	
4	Jenis_User	Varchar	30	
5	Pertanyaan	Varchar	30	

Tabel 3.24 Tabel Tbl_Karyawan

Nama Tabel : Karyawan

Field Kunci : NIK

Keterangan : Tabel untuk pengolahan data karyawan

No	Nam Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	NIK	Varchar	10	No Induk Karyawan
2	Nama Karyawan	Varchar	30	Nama Karyawan
3	Tempat Lahir	Varchar	20	Tempat Lahir
4	Tanggal Lahir	Date	Default	Tanggal Lahir
5	Jenis Kelamin	Varchar	10	Jenis Kelamin
6	Agama	Varchar	10	Agama Karyawan
7	Alamat	Varchar	50	Alamat Karyawan
8	No Telepon	Varchar	15	No Telepon Karyawan
9	Jabatan	Varchar	20	Bagian karyawan

Tabel 3.25 Tabel Tbl_Service

Nama Tabel : Tabelservice

Field Kunci : NoService

Keterangan : Tabel untuk data kerusakan service

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No Service	Varchar	10	PK ke T_Service field Servie
2	JenisService	Varchar	30	
3	IdUser	Varchar	10	PK ke T_User field Kode_User
4	Idkonsumen	Varchar	10	PK ke T_Konsumen field Id_Konsumen
5	SubTotal	Integer	15	
6	Bayar	Integer	15	

Tabel 3.26 Tabel Tbl_Supplier

Nama Tabel : Tabel Supplier

Keterangan : Tabel untuk data supplier

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Supplier	Varchar	10	PK ke T_Supplier field Kode_Supplier
2	Nama_Supplier	Varchar	30	
3	Alamat	Varchar	50	
4	Telepon	Varchar	15	

Tabel 3.27 Tabel Tbl_Barang

Nama Tabel : Barang

Field Kunci : Kode_Barang

Keterangan : Tabel untuk pengolahan data barang

No	Nam Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Barang	Varchar	10	PK ke T_Barang field Kode_Barang
2	KodeSupplier	Varchar	10	FK Ke T_Supplier field Kode_Supplier
3	NamaBarang	Varchar	20	
4	Jenis_Barang	Varchar	20	
5	Merk_Barang	Varchar	30	
6	QTY	Integer	5	
7	Garansi	Integer	5	
8	Stok_Minimal	Integer	5	
9	Harga_Beli	Integer	15	
10	Harga_Jual	Integer	15	

Tabel 3.28Tabel Tbl_Pembelian

Nama Tabel : Tabel Pembelian

Field Kunci : No Pembelian

Keterangan : Tabel Pengolahan Data Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No pemesanan	Varchar	10	FK ke T_pemesanan field No_Pemesanan
2	NamaSupplier	Varchar	30	
3	TanggalPesan	Varchar	30	
4	Status	Int	5	
5	Total	Int	15	

Nama Tabel : Tabel Pembelian Detail

Field Kunci : No Pembelian

Keterangan : Tabel identitas Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	KodeBarang	Varchar	10	FK ke T_Barang field Kode_Barang
2	JenisBarang	Varchar	30	
3	Merk Barang	Varchar	30	
4	QYT	Integer	15	
5	HargaBeli	Varchar	30	

Tabel 3.30 Tabel Tbl_Penjualan

Nama Tabel : Tabel Penjualan

Field Kunci : No Penjualan

Keterangan : Tabel Pengolahan Data Penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No Penjualan	Varchar	10	PK ke T_Penjualan field No_Penjualan
2	TanggalPenjualan	Varchar	10	
3	IdUser	Varchar	10	FK ke T_User field kode_User
4	IdKonsumen	Varchar	10	PK ke T_konsumen field id_konsumen
5	SubTotal	Varchar	30	
6	Bayar	Integer	5	
7	Kembalian	Integer	15	

Nama Tabel : Tabel Penjualan Detail

Field Kunci : No Penjualan

Keterangan : Tabel identitas Penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	NoPenjualan	Varchar	10	FK ke T_Penjualan field No_Penjualan
2	KodeBarang	Varchar	10	FK ke T_Barang field kode_Barang
3	QTY	Integer	15	
4	Harga	Integer	15	

Tabel 3.32 Tabel Tbl_Data barang service

Nama Tabel : TabelBarangservice

Field Kunci : NoService

Keterangan : Tabel untuk data kerusakan service

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode Barang	Varchar	10	FK ke T_Barang field Kode_barang
2	QYT	Varchar	50	
3	Harga	Integer	15	
4	Total	Integer	15	

Tabel 3.33 Tabel Tbl_Service detail

Nama Tabel : Tabel ServiceDetail

Field : No.Service

Keterangan : Tabel ServiceDetail

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	NoService	Varchar	10	FK ke T_Service field No_Service
2	KodeBarang	Varchar	10	FK ke T_Barang Field Kode_Barang
3	QTY	Varchar	15	

Tabel 3.34 Tabel Tbl_Pemesanan

Nama Tabel : Tabel Pemesanan

Field Kunci : No Pemesanan

Keterangan : Tabel Pengolahan Data Pemesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No Pemesanan	Varchar	10	PK ke T_Pemesanan field No_Pemesanan
2	KodeSupplier	Varchar	10	FK ke T_Supplier field Kode_Supplier
3	TanggalPemesanan	Date	Default	
4	Total	Integer	20	

Tabel 3.35 Tabel Tbl_Pemesanan Detail

Nama Tabel : Tabel Pemesanan Detail

Field Kunci : No Pemesanan

Keterangan : Tabel identitas Pemesanan Detail

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	NoPemesanan	Varchar	10	FK ke T_Pemesanan field No_Pemesanan
2	KodeBarang	Varchar	10	FK ke T_Barang field kode_Barang
3	QTY	Integer	15	

Tabel 3.36 Tabel Tbl_Merk

Nama Tabel : Tabel Merk

Field Kunci : Kode Merk

Keterangan : Tabel Merk

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	KodeMerk	Varchar	10	PK ke T_Merk field kode_merk
2	Merk Barang	Varchar	30	

Tabel 3.37 Tabel Tbl_Jenis

Nama Tabel : Tabel Jenis

Field Kunci : Kode Jenis

Keterangan : Tabel Jenis

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	KodeJenis	Varchar	10	PK ke T_Jenis field

Nama Tabel : Tabel konsumen

Field Kunci : Id Konsumen

Keterangan : Tabel konsumen

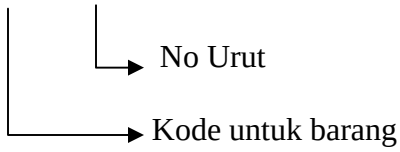
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan

3.3 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang digunakan dalam perangkat lunak sistem informasi *inventory control* pada FLIX computer adalah sebagai berikut

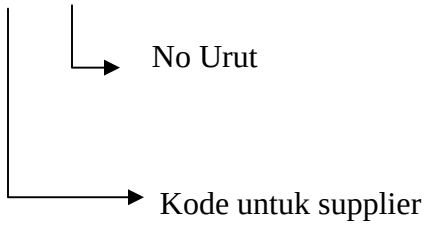
3.3.1 Pengkodean Barang

Format : FLIK999



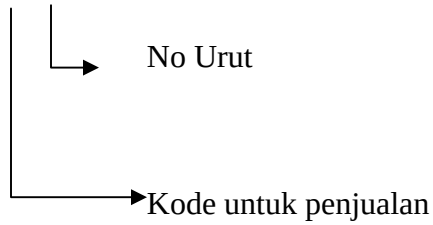
3.3.2 Pengkodean Supplier

Format : SPR999



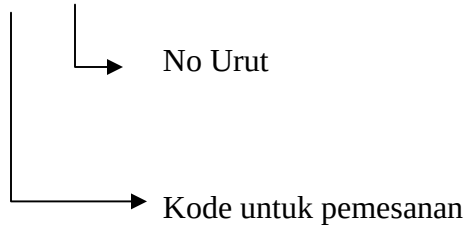
3.3.3 Pengkodean Penjualan

Format : PJ-9999



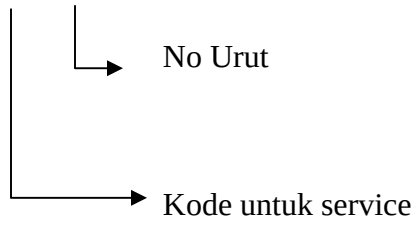
3.3.4 Pengkodean Pemesanan

Format : PMB9999



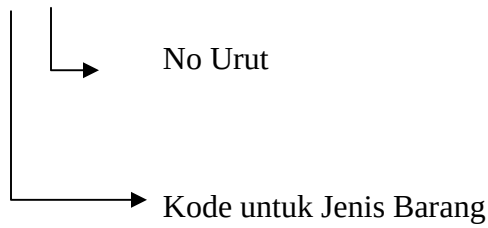
3.3.5 Pengkodean Service

Format : SVC999



3.3.6 Pengkodean Jenis Barang

Format : JB9999



3.3.7 Pengkodean Merk Barang

Format : MB9999

No Urut

Kode untuk Merk Barang

3.3.8 Pengkodean Kode Barang Service

Format : KBS9999

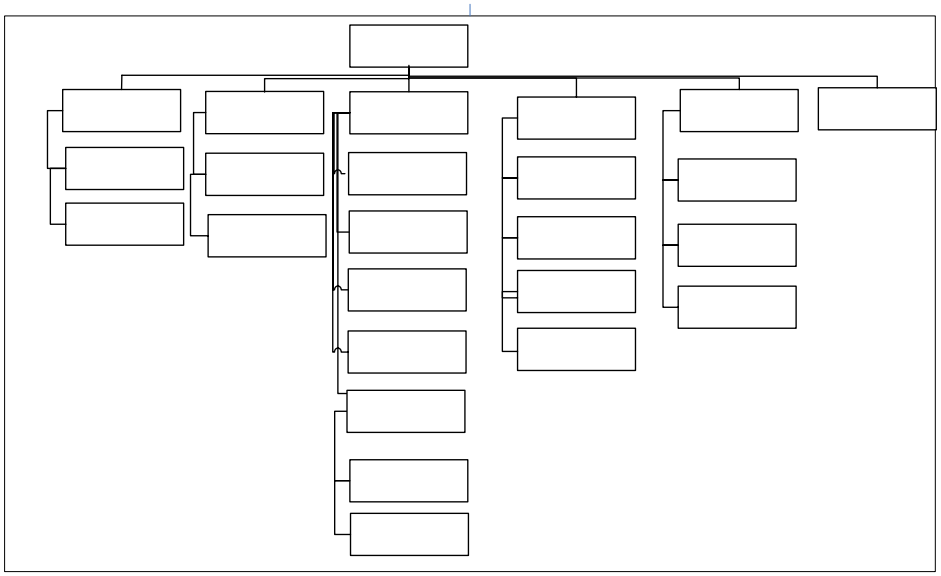
No Urut

Kode untuk Barang service

3.4 Perancangan Struktur Menu

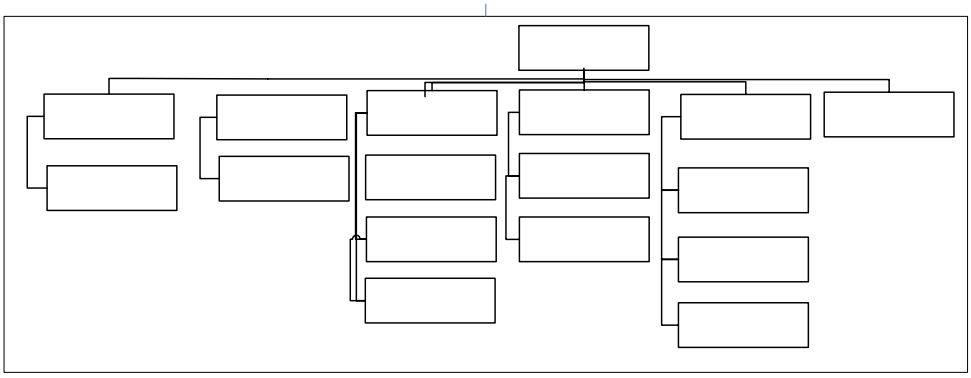
Berikut adalah perancangan struktur menu program aplikasi sistem *inventory control*.

Menu admin



Gambar 3.29 Struktur Menu Admin

Menu gudang



Gambar 3.30 Struktur gudang

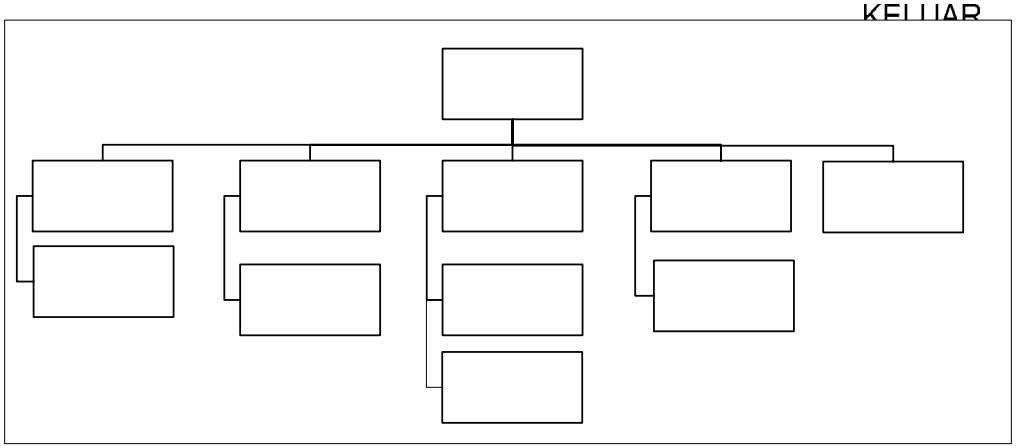
LOGOUT PENGATURAN MASTER DATA

3.3.4.3 Menu penjualan

KELUAR DATA BARANG

DATA SUPPLIER

STOK BARANG



Gambar 3.31 Struktur Menu Penjualan

3.5 Perancangan *Short Key*

LO

Perancangan *short key* bertujuan untuk mempermudah pengguna apabila terjadi kerusakan pada *mouse* maka pengguna tinggal menekan tombol-tombol tertentu untuk dapat masuk pada aplikasi sistem informasi ini. Adapaun perancangan *short key* pada sistem informasi *inventory control* pada FLIX computer adalah sebagai berikut :

Tabel 3.39 Perancangan *Short Key*

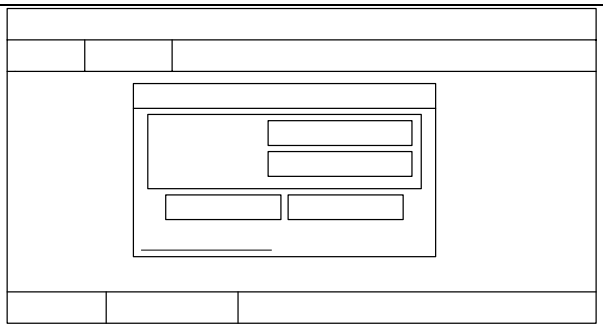
No	Tombol yang digunakan	Kegunaan Tombol	No	Tombol yang digunakan	Kegunaan Tombol
1	F1	Login User	18	Alt + C	Cari Data
2	F2	Logout User	19	Alt + G	Lihat Grafik
3	F3	Ubah Password	20	Alt + P	Transaksi Pemesanan
4	F4	Setting User	21	Alt + B	Transaksi Pembelian
5	F5	Keluar Aplikasi	22	Alt + L	Lihat Stok Barang
6	F6	Data Konsumen	23	Alt + B	Batal
7	F7	Data Supplier	24	Alt + K	Keluar Form
8	F8	Data Barang	25	Alt + M	Filter Stok Minimal
9	F9	Stok Barang	26	Alt + D	Tampil update data
10	F10	Data Pembelian	27	Alt + L	Login
11	F11	Data Penjualan	28	Alt + U	Transaksi baru
12	F12	Data Service	29	Alt + I	Input Transaksi
13	Alt + T	Tambah Data	30	Alt + B	Batal transaksi
14	Alt + S	Simpan Data	31	Alt + Y	Bayar
15	Alt+ U	Ubah Data	32	Alt + F	Daftar Barang
16	Alt + H	Hapus Data	33		
17	Alt + E	Cetak Data	34		

3.6 Perancangan Antarmuka Tampilan

Perancangan antarmuka tampilan berupa tampilan data yang dirancang untuk menerima masukan dari user. Antar muka masukan harus jelas dan mudah dimengerti ketika user menggunakannya.

3.6.1 Desain Input

Rancangan desain input masukan yang akan dibuat adalah sebagi berikut

T01	Navigator
	Tampilan menu utama • Isikan nama user dan password • Klik tombol login atau Alt + G untuk ke T02, T05, dan T18 Klik tombol batal atau Alt + B untuk kembali ke T01

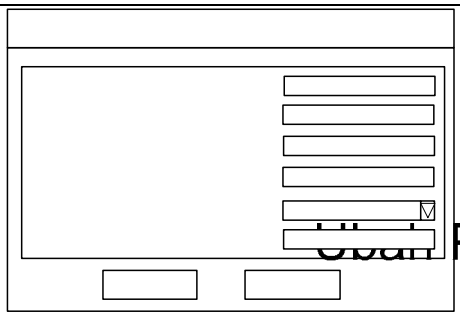
Gambar 3.32Perancangan tampilan menu utama

Rancangan desain input untuk bagian Admin adalah sebagi berikut

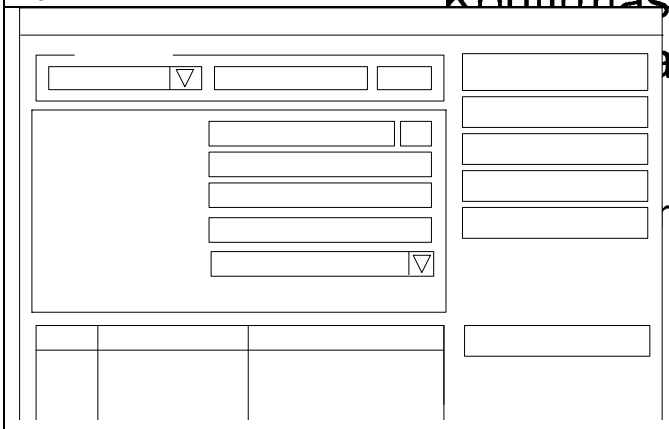
T02	Navigator
Inventory Control – FLIX Computer Fungsi | Pengaturan | MasterData | Laporan | About Logo FLIX COMPUTER Tanggal | Nama User | Copyright © 2008 Dudi Hermawan	Tampilan menu bagian admin • Tekan fungsi dan data untuk memilih tampilan • Klik pilihan ubah password atau F3 pada menu fungsi untuk ke T03 • Klik pilihan setting user atau F4 untuk ke T04 pada menu fungsi • Klik pilihan logout user atau F2 untuk kembali ke T01

Gambar 3.33 Perancangan tampilan menu bagian admin

T03	Navigator
LOGIN USER Logo Nama User Password Login Batal Lupa password ? FLIX Computer COMPUTER tanggal Nama User Copyright © 2008 Dudi Hermawan	

	Tampilan ubah Password • Isikan nama user, password lama, password baru, konfirmasi password, pertanyaan, dan jawaban • Tekan tombol simpan atau Alt + S untuk menyimpan data user • Tekan tombol Batal atau Alt + B untuk kembali ke menu bagian admin
Keterangan : Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog Nama User, Password lama, Password Baru, Konfirmasi Password adalah huruf A-Z a-z, angka 0-9, untuk jawaban inputan benar yang bisa dimasukan adalah A-Z, a-z.	

Gambar 3.34 Perancangan tampilan form ubah password

T04	Navigator
	Tampilan Setting User • Tekan tambah atau Alt+T untuk menambah data user • Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan data user • Tekan ubah atau Alt+U untuk mengubah data user • Tekan hapus atau Alt+H untuk menghapus data user • Tekan cari atau Alt+C untuk mencari data user • Tekan keluar atau Alt+K untuk keluar dari menu setting user
Keterangan : Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog NIK adalah angka 0-9 selain dari itu tidak bisa atau inputan salah, sedang pada pada box dialog dan password berupa huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9, selain dari itu inputan salah	

Gambar 3.35 Perancangan tampilan form setting user

SETTING USER

PENCARIAN

CAR

REFRESH

TAMBAH

NIK

SIMPAN

Nama User

UBAH

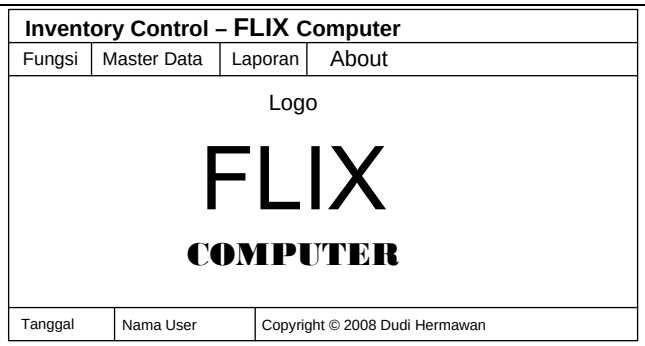
Password

HAPUS

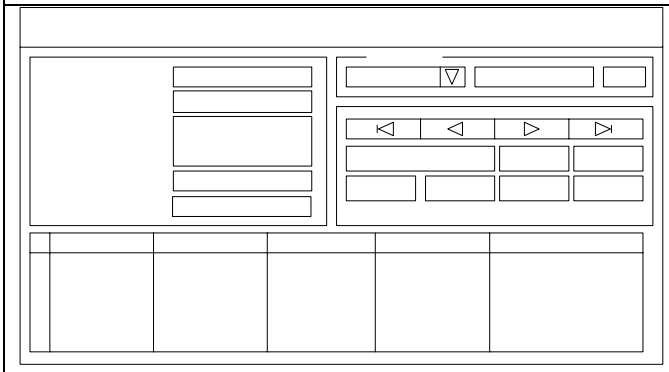
Konfirmasi

Jenis User

Rancangan desain input untuk bagian Gudang adalah sebagi berikut

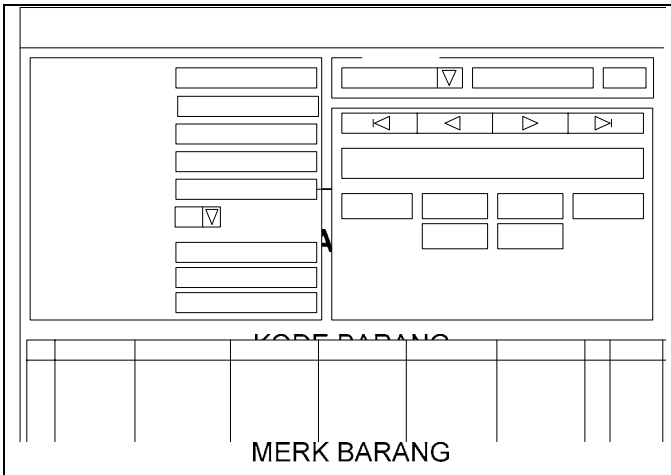
T05	Navigator
	Tampilan menu bagian gudang • Tekan fungsi dan data untuk memilih tampilan • Klik pilihan ubah password atau F3 pada menu fungsi untuk ke T03 • Klik pilihan setting user atau F4 untuk ke T04 pada menu fungsi • Klik pilihan data supplier pada menu data atau F7 untuk ke T06 • Klik pilihan data barang pada menu data atau F8 untuk ke T07 • Klik pilihan data stok barang pada menu data atau F9 untuk ke T10 • Klik pilihan data pembelian pada menu data atau F10 untuk ke T11 • Klik pilihan data laporan rekap pemesanan atau Ctrl+Alt+R pada menu data untuk ke T15 • Klik pilihan data laporan rekap penjualan atau Ctrl+Alt+J pada menu data untuk ke T16 • Klik pilihan data laporan rekap perbaikan atau Ctrl+Alt+P pada menu data untuk ke T17 • Klik pilihan logout user atau F2 untuk kembali ke T01

Gambar 3.36 Perancangan tampilan menu bagian gudang

T06	Navigator
	Tampilan Data Supplier • Tekan tambah atau Alt+T untuk menambah data supplier • Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan data supplier • Tekan ubah atau Alt+U untuk mengubah data supplier • Tekan hapus atau Alt+H untuk menghapus data supplier • Tekan cari atau Alt+C untuk mencari data supplier • Tekan cetak atau Alt+E untuk mencetak data supplier • Tekan keluar atau Alt+K untuk keluar dan kembali ke T05
Keterangan : Data inputan yang bisa dimasukan pada box dialog kode supplier adalah huruf A-Z, dan angka 0-9 selain itu inputan salah, untuk inputan nama supplier dan alamat yang bisa dimasukan pada box dialog adalah huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9 selain itu inputan salah, inputan untuk kotak dialog no telepon adalah angka 0-9 dan simbol ( ), dan untuk kontak person adalah huruf A-Z, a-z selain itu inputan salah	

Gambar 3.37 Perancangan tampilan form data supplier

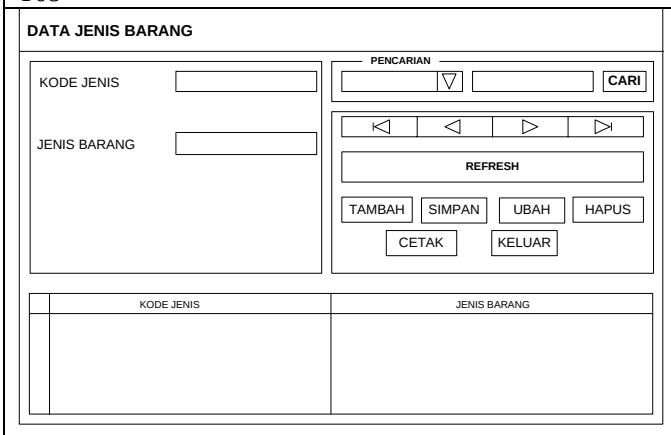
T07	Navigator



	Tampilan Data Barang • Tekan tambah atau Alt+T untuk menambah data barang • Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan data barang • Tekan ubah atau Alt+U untuk mengubah data barang • Tekan hapus atau Alt+H untuk menghapus data barang • Tekan cari atau Alt+C untuk mencari data barang • Tekan cetak atau Alt+E untuk mencetak data barang • Tekan keluar atau Alt+K untuk keluar dan kembali ke T05
Keterangan : Data inputan yang bisa dimasukan pada box dialog kode batang adalah huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9 selain itub inputan salah, untuk inputan pada box dialog jenis barang dan merk barang adalah huruf A-Z, a-z, angka 0-9 tanda baca . , - ( ) selain itu inputan salah, data inputan yang bisa dimasukan pada box QTY, garansi harga beli dan harga jual adalah angka0-9 selain itu inputan salah.	

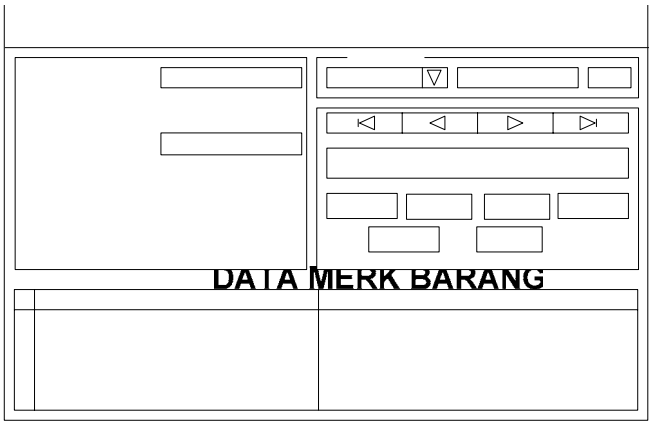
Gambar 3.38 Perancangan tampilan form data barang

T08	Navigator
	Tampilan Data Jenis Barang • Tekan tambah atau Alt+T untuk menambah data barang • Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan data barang • Tekan ubah atau Alt+U untuk mengubah data barang • Tekan hapus atau Alt+H untuk menghapus data barang • Tekan cari atau Alt+C untuk mencari data barang • Tekan keluar atau Alt+K untuk keluar dan kembali ke T05
Keterangan : • Data inputan yang bisa dimasukan pada box dialog kode batang adalah huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9 selain itub inputan salah, untuk inputan pada box dialog jenis barang adalah huruf A-Z, a-z, angka 0-9 tanda baca . , - ( ) selain itu inputan salah.	



Gambar 3.39 Perancangan tampilan form Data Jenis Barang

T09	Navigator



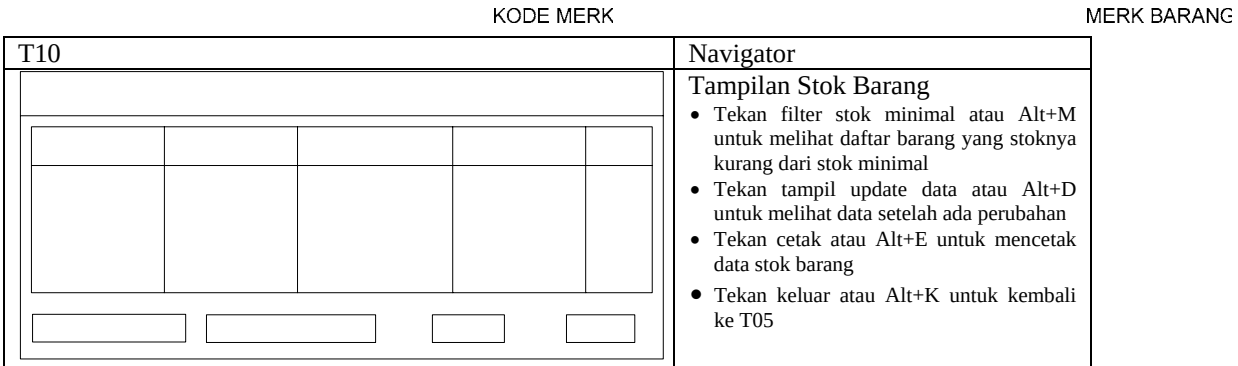
Tampilan Data Merk Barang

- Tekan tambah atau Alt+T untuk menambah data barang
- Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan data barang
- Tekan ubah atau Alt+U untuk mengubah data barang dan menuju ke T25
- Tekan hapus atau Alt+H untuk menghapus data barang
- Tekan cari atau Alt+C untuk mencari data barang
- Tekan keluar atau Alt+K untuk keluar dan kembali ke T05

Keterangan :

- Data inputan yang bisa dimasukan pada box dialog kode batang adalah huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9 selain itub inputan salah, untuk inputan pada box dialog merk barang adalah huruf A-Z, a-z, angka 0-9 tanda baca . , - ( ) selain itu inputan salah,

Gambar 3.40 Perancangan tampilan form Data merk Barang



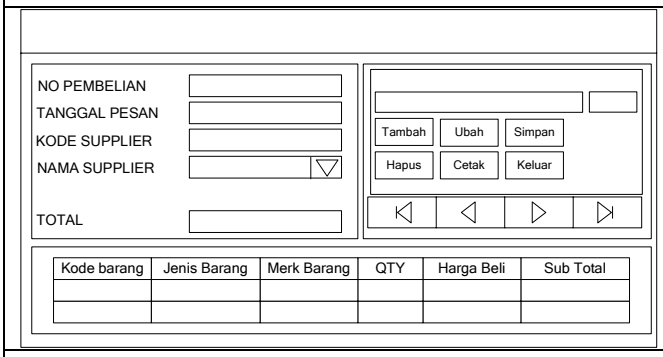
T10

Navigator

Tampilan Stok Barang

- Tekan filter stok minimal atau Alt+M untuk melihat daftar barang yang stoknya kurang dari stok minimal
- Tekan tampil update data atau Alt+D untuk melihat data setelah ada perubahan
- Tekan cetak atau Alt+E untuk mencetak data stok barang
- Tekan keluar atau Alt+K untuk kembali ke T05

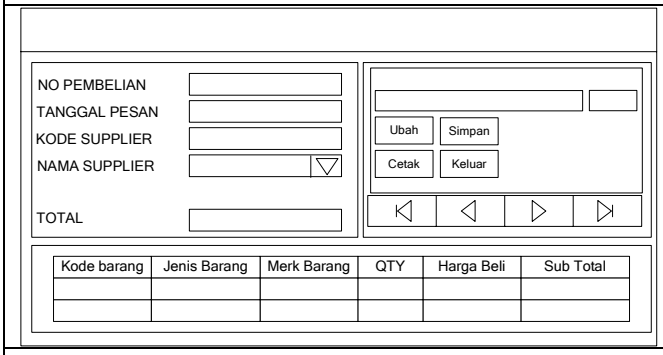
Gambar 3.41 Perancangan tampilan form data stok barang

T11	Navigator
	Tampilan data pembelian • Tekan transaksi pemesanan atau Alt+P untuk ke T12 • Tekan transaksi pembelian atau Alt+B untuk ke T13 • Tekan Keluar atau Alt+K untuk kembali ke T05
Keterangan : kode supplier adalah huruf A-Z, dan angka 0-9, nama supplier adalah huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9, no pembelian adalah huruf A-Z , angka 0-9, dan tanda baca – selain itu inputan salah	

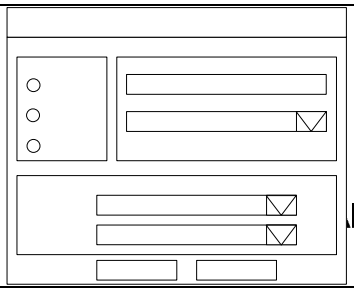
Cari berdasarkan kode pembelian

CAR

Gambar 3.42 Perancangan tampilan form data pemesanan

T12	Navigator
	Tampilan data pembelian • Tekan transaksi pemesanan atau Alt+P untuk ke T12 • Tekan transaksi pembelian atau Alt+B untuk ke T13 • Tekan Keluar atau Alt+K untuk kembali ke T05
Keterangan : kode supplier adalah huruf A-Z, dan angka 0-9, nama supplier adalah huruf A-Z, a-z, dan angka 0-9, no pembelian adalah huruf A-Z , angka 0-9, dan tanda baca – selain itu inputan salah	

Gambar 3.43 Perancangan tampilan form data pembelian

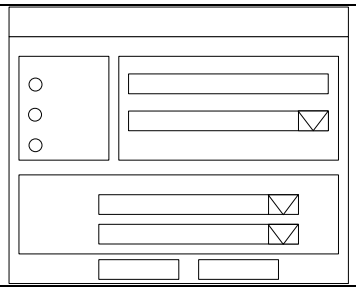
T13	Navigator
	Tampilan rekap pemesanan • Pilih laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan cetak atau Alt+C untuk mencetak laporan • Tekan Batal atau Alt+B untuk membatalkan dan kembali ke T05

Gambar 3.44 Perancangan tampilan form rekapitulasi pemesanan

Cari berdasarkan kode pembelian

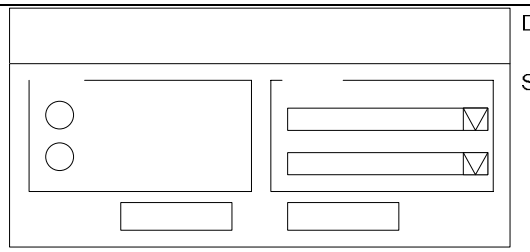
CAR

T14	Navigator



	Tampilan rekap penjualan • Pilih laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan cetak atau Alt+C untuk mencetak laporan • Tekan Batal atau Alt+B untuk membatalkan dan kembali ke T05

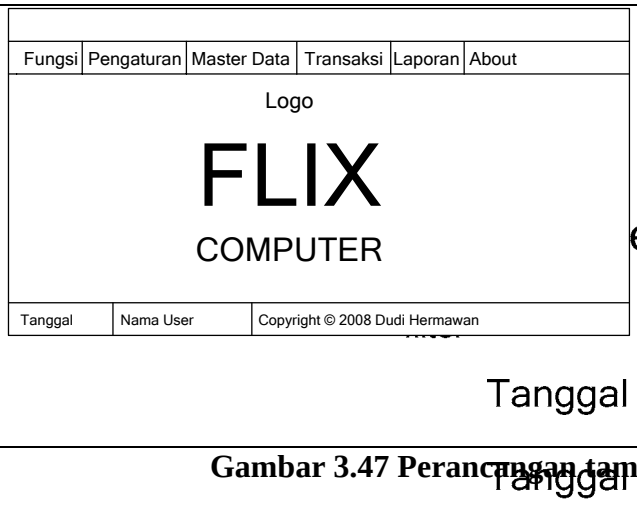
Gambar 3.45 Perancangan tampilan form rekapitulasi penjualan



T15	Navigator
	Tampilan rekap Perbaikan/ Service • Pilih laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan cetak atau Alt+C untuk mencetak laporan • Tekan Batal atau Alt+B untuk membatalkan dan kembali ke T05

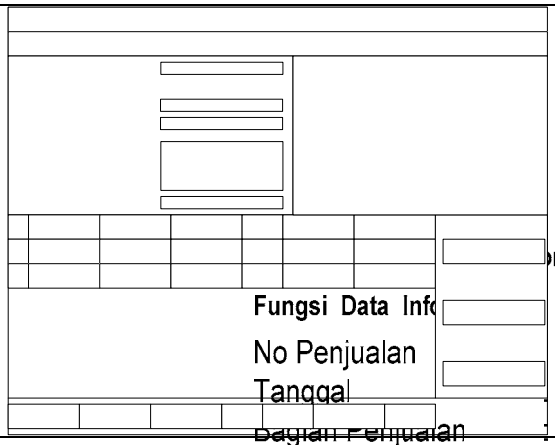
Gambar 3.46 Perancangan tampilan form rekapitulasi perbaikan/ service

Rancangan desain input untuk bagian penjualan adalah sebagi berikut

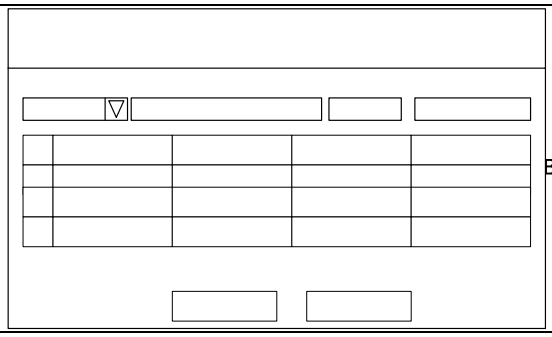


T16	Navigator
	Tampilan menu bagian penjualan • Tekan fungsi dan data untuk memilih tampilan • Klik pilihan ubah password atau F3 pada menu fungsi untuk ke T03 • Klik pilihan setting user atau F4 untuk ke T04 pada menu fungsi • Klik pilihan data penjualan pada menu data atau F11untuk ke T20 • Klik pilihan data service atau F12 untuk ke T22 • Klik pilihan logut user atau F2 untuk kembali ke T01

Gambar 3.47 Perancangan tampilan menu bagian penjualan

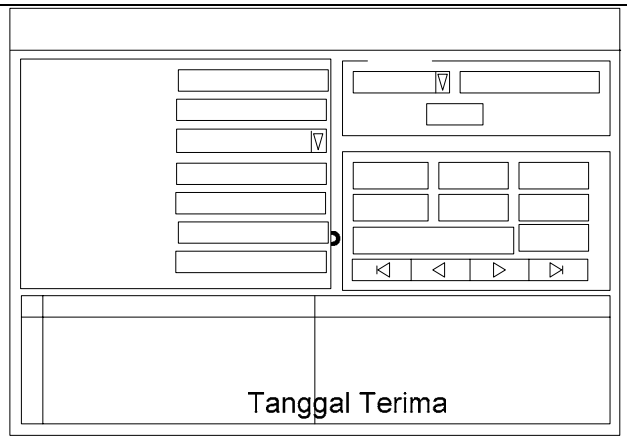
T17	Navigator
	Tampilan data penjualan • Tekan transaksi baru atau Alt+U • Masukan nama konsumen, alamat dan no telepon • Tekan input transaksi atau Alt+I • Tekan batal transaksi atau Alt+B • Tekan bayar atau Alt+Y • Tekan cetak atau Alt+E • Tekan daftar barang atau Alt+F untuk ke T20 dan memesukan inputan barang • Tekan keluar atau Alt+k untuk kembali ke T18
Keterangan : Data inputan yang bisa dimasukan pada box dialog nam konsumen adalah huruf A-Z,a-z, dan angka0-9, pada alamat huruf A-Z,a-z dan angka 0-9, no telepon angka 0-9. untuk no penjualan, tanggal, bagian penjualan sudah terisi otomatis	

Gambar 3.48 Perancangan tampilan form data penjualan

T18	Navigator
	Tampilan daftar barang • Pilih barang yang akan diinputkan • Pilih kategori pencarian tekan cari atau Alt+C untuk mencari data barang • Tekan refresh atau Alt+R untuk mengupdate data setelah pencarian • Tekan OK atau Alt+O untuk memasukan inputan barang • Tekan keluar atau Alt+K untuk kembali ke T19

Gambar 3.49 Perancangan tampilan form daftar barang

T19	Navigator



Tampilan data *service*

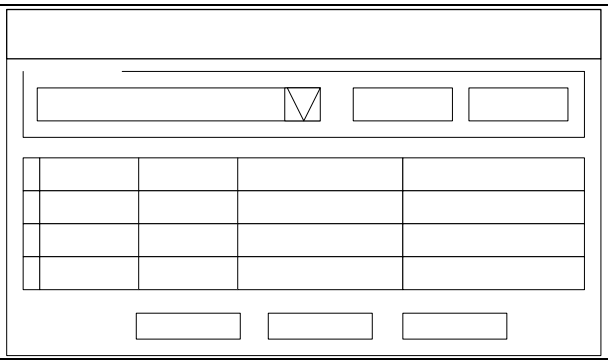
- Tekan tambah atau Alt+T untuk menambah data service
- Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan data service
- Tekan data kerusakan atau Alt+R untuk menginputkan data kerusakan atau ke T22
- Tekan ubah atau Alt+U untuk mengubah data service menuju ke T23
- Tekan hapus atau Alt+H untuk menghapus data service
- Tekan cari atau Alt+C untuk mencari data service
- Tekan cetak atau Alt+E untuk mencetak data service
- Tekan keluar atau Alt+K untuk keluar dan kembali ke T18

PENCARIAN
CARI
Tambah
Simpan
Ubah
Hapus
Data Kerusakan
Cetak
Refresh
Keluar

Keterangan :
Inputan benar yang bisa dimasukan pada dbedit box nama adalah huruf A-Z, a-z, alamat Huruf A-Z, a-z, angka 0-9, inputan benar yang bisa dimasukan pada dbedit box telepon adalah angka 0-9 dan tanda baca( ), untuk penerima tanggal diterima, dan penerima sudah otomatis terisi

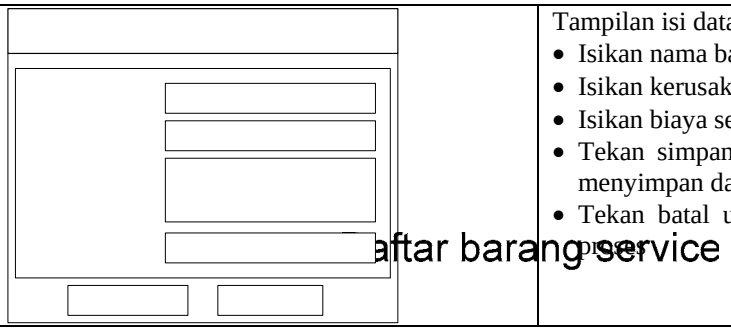
Gambar 3.50 Perancangan tampilan form data service

Nama Barang
Kerusakan

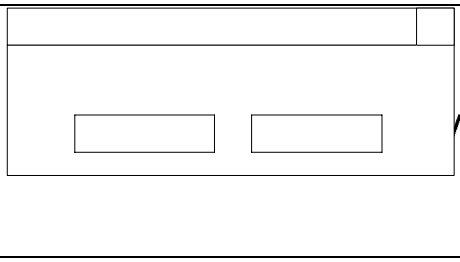
T20	Navigator
	Tampilan data kerusakan • Pilih nama barang dan kerusakannya • Tekan tambah untuk menuju ke T23 • Tekan OK atau Alt+O • Tekan batal atau Alt+B untuk kembali ke T21
Keterangan Inputan bener yang bisa dimasukan pada box dialog nama barang, dan kerusakan adalah huruf A-Z, a-z, angka 0-9	

Gambar 3.51 Perancangan tampilan form data kerusakan service

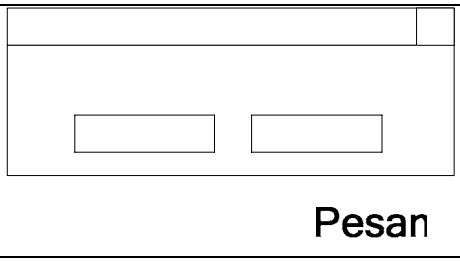
T21	Navigator

	Tampilan isi data barang service • Isikan nama batang • Isikan kerusakannya • Isikan biaya service • Tekan simpan atau Alt+S untuk menyimpan dan menuju ke T21 • Tekan batal untuk membatalkan proses

Gambar 3.52 Perancangan tampilan form data barang service

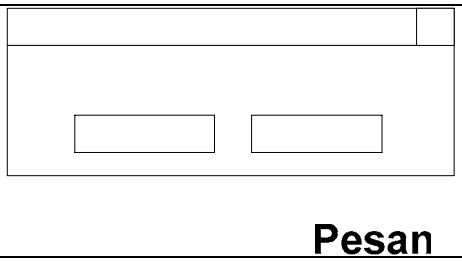
T22	Navigator
	Tampilan form Pesan Hapus • Tampilan konfirmasi ini terdapat pada setiap form yang terdapat tombol hapus • Tekan ya atau Alt+Y untuk melanjutkan proses hapus • Tekan tidak atau Alt+T untuk membatalkan proses hapus.

Gambar 3.53 Perancangan tampilan form Pesan Hapus

T23	Navigator
	Tampilan form Pesan Keluar • Tampilan Pesan ini terdapat pada setiap form yang terdapat tombol Keluar • Tekan ya atau Alt+Y untuk Keluar • Tekan tidak atau Alt+T untuk Kembali form

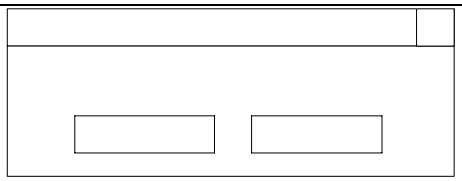
Gambar 3.54 Perancangan tampilan form Pesan Keluar

T24	Navigator

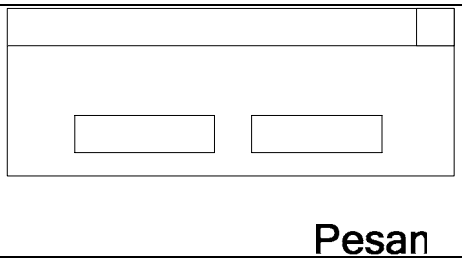
	Tampilan form Pesan Simpan • Tampilan Pesan ini terdapat pada setiap form yang terdapat tombol Keluar • Tekan ya atau Alt+Y untuk Keluar • Tekan tidak atau Alt+T untuk Kembali form

Gambar 3.55 Perancangan tampilan form Pesan Simpan



T25	Navigator
	Tampilan form Pesan Tambah • Tampilan Pesan ini terdapat pada setiap form yang terdapat tombol Keluar • Tekan ya atau Alt+Y untuk Keluar • Tekan tidak atau Alt+T untuk Kembali form

Gambar 3.56 Perancangan tampilan form Pesan Tambah

T26	Navigator
	Tampilan form Pesan Ubah • Tampilan Pesan ini terdapat pada setiap form yang terdapat tombol Keluar • Tekan ya atau Alt+Y untuk Keluar • Tekan tidak atau Alt+T untuk Kembali form

Gambar 3.57 Perancangan tampilan form Pesan Ubah



3.6.2 Desain Output

Desain output berupa tampilan data yang dirancang sebagai bentuk laporan. Adapun rancangan desain output tampilan adalah sebagai berikut

Gambar

FLIX COMPUTER Dicetak pada tanggal :__/__/____

3.58

FLIX COMPUTER Dicetak pada tanggal :__/__/____

Data Barang

No.	Kode Barang	Kode Supplier	Nama Barang	Merk Barang	Jenis Barang	QTY	Garansi	Stok Minimal	Harga Beli	Harga Jual

Halaman 1

Rancangan output data supplier

Gambar 3.59 Rancangan output data barang

Gambar

FLIX COMPUTER Dicetak pada tanggal :__/__/____

Stok Barang

No.	Kode Barang	Jenis Barang	Merk Barang	Stok Minimal	QTY

3.60

Rancangan output data stok barang

FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

Faktur Pemesanan

No. Pemesanan:
Kode Supplier :
Nama Supplier :

Tanggal Pesan : __/___/____

No.	Kode Barang	Nama Barang	QTY	Harga Beli	SubTotal

Total :

Bagian Pemesanan

(_____)

Gambar 3.61 Rancangan output faktur pemesanan

Gambar 3.62

FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

Faktur Pembelian

No. Pembelian :
Kode Supplier :
Nama Supplier :

Tanggal Pesan : __/___/____

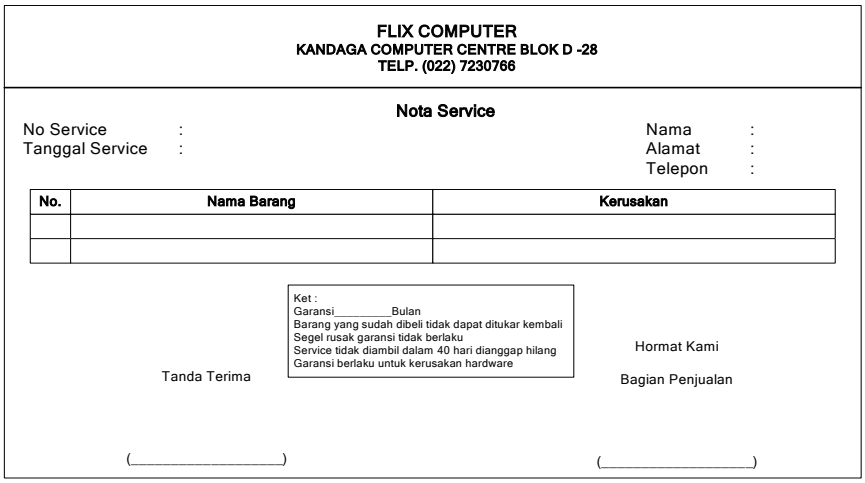
No.	Kode Barang	Nama Barang	QTY	Harga Beli	SubTotal

Total :

Bagian Pembelian

(_____)

Rancangan output faktur pembelian



FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

Nota Service

No Service :
Tanggal Service :

Nama :
Alamat :
Telepon :

No.	Nama Barang	Kerusakan

Ket :
Garansi_____Bulan
Barang yang sudah dibeli tidak dapat ditukar kembali
Segel rusak garansi tidak berlaku
Service tidak diambil dalam 40 hari dianggap hilang
Garansi berlaku untuk kerusakan hardware

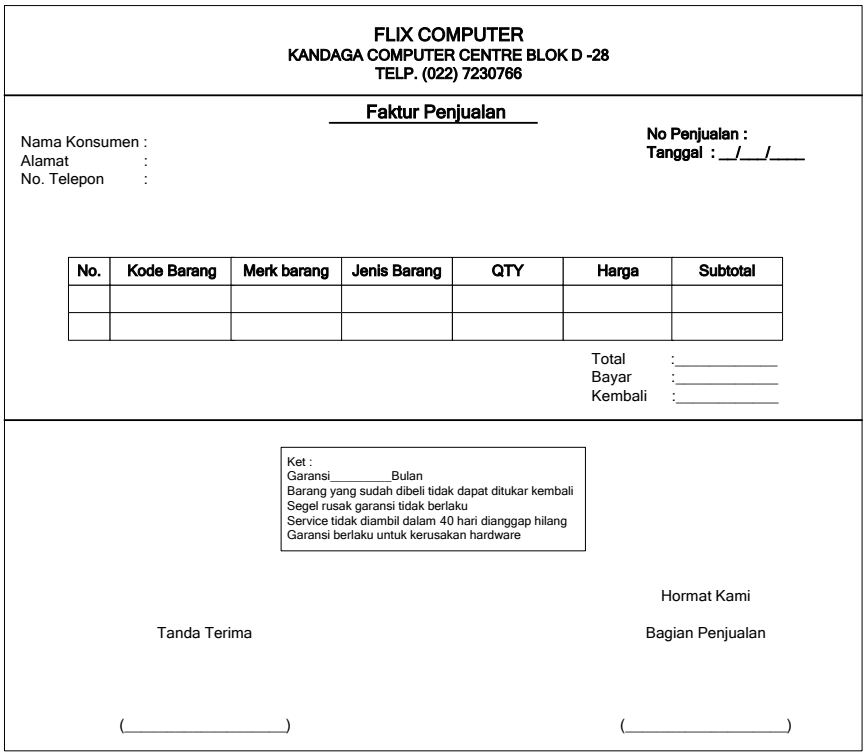
Hormat Kami

Tanda Terima

Bagian Penjualan

(_____) (_____)

Gambar 3.63 Rancangan output data service



FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

Faktur Penjualan

Nama Konsumen :
Alamat :
No. Telepon :

No Penjualan :
Tanggal : __/___/____

No.	Kode Barang	Merk barang	Jenis Barang	QTY	Harga	Subtotal

Total :_____
Bayar :_____
Kembali :_____

Ket :
Garansi_____Bulan
Barang yang sudah dibeli tidak dapat ditukar kembali
Segel rusak garansi tidak berlaku
Service tidak diambil dalam 40 hari dianggap hilang
Garansi berlaku untuk kerusakan hardware

Hormat Kami

Tanda Terima

Bagian Penjualan

(_____) (_____)

Gambar 3.64 Rancangan output faktur penjualan

FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

Rekapitulasi Pembelian Barang Pada _____

No.	No. Pembelian	Kode Barang	Nama Supplier	Merk Barang	Jenis Barang	QTY	Harga	Subtotal

Bagian Gudang

(_____)

Gambar 3.65 Rancangan output rekapitulasi pembelian

FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

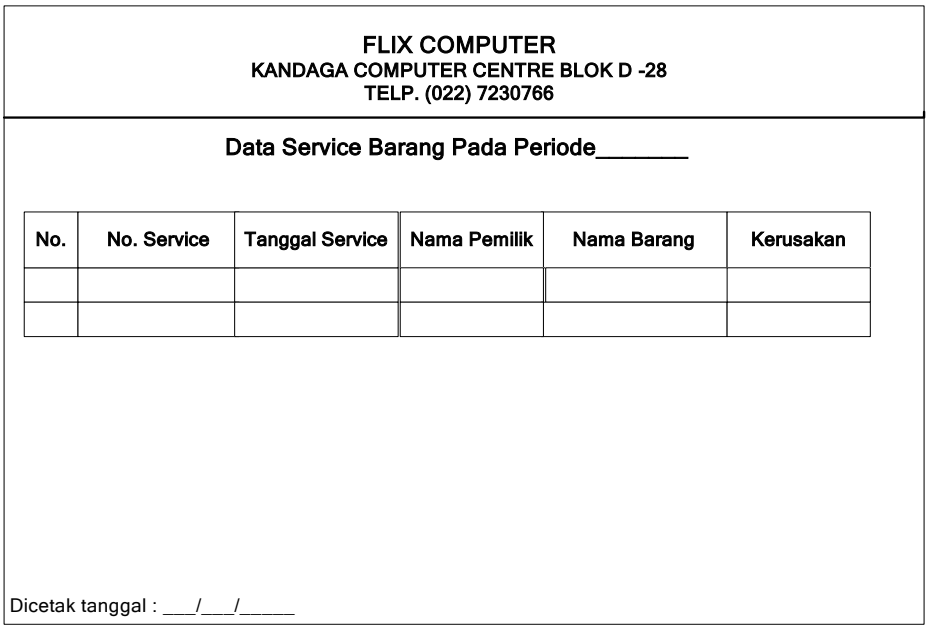
Rekapitulasi Penjualan Barang Pada _____

No.	No. Penjualan	Tanggal Penjualan	Bagian Penjualan	Nama Barang	Merk Barang	Jenis Barang	QTY	Harga	Subtotal

Bagian Penjualan

(_____)

Gambar 3.66 Rancangan output rekapitulasi penjualan


FLIX COMPUTER
KANDAGA COMPUTER CENTRE BLOK D -28
TELP. (022) 7230766

Data Service Barang Pada Periode_____

No.	No. Service	Tanggal Service	Nama Pemilik	Nama Barang	Kerusakan

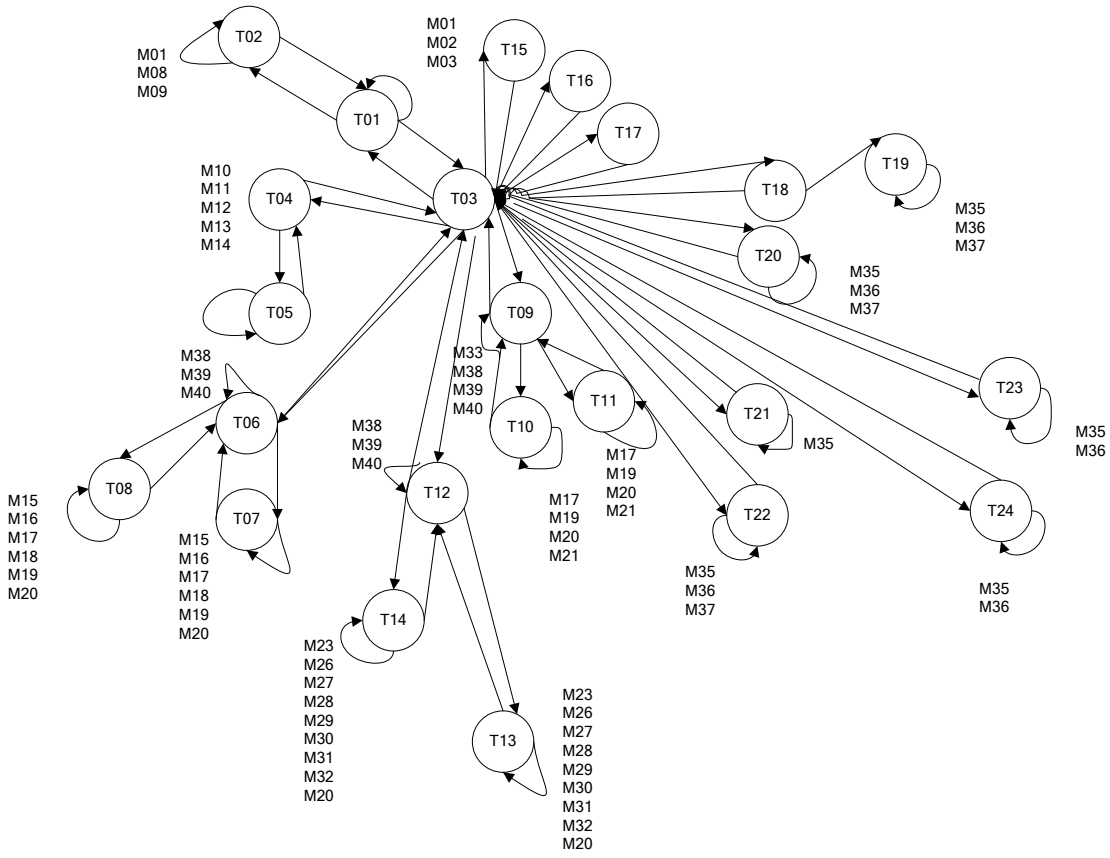
Dicetak tanggal : ___/___/_____

Gambar 3.67 Rancangan output rekapitulasi data perbaikan service

3.6.3 Jaringan Semantik Sistem *Inventory Control*

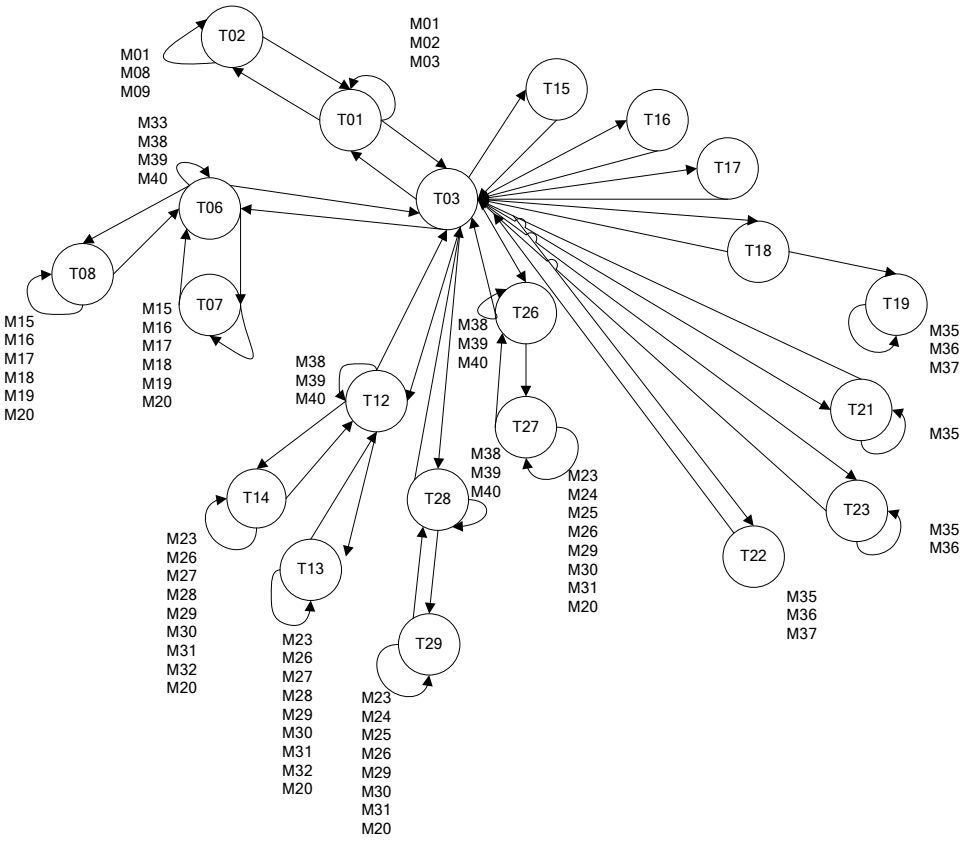
Tujuan dari dibuatnya jaringan semantik ini adalah untuk mempertegas *desain input* yang telah dibangun pada sistem informasi inventory control ini, yang tujuannya untuk mengetahui proses mana saja yang saling berhubungan.

Pada menu bagian admin *user* yang telah melakukan *login* dan *login*nya berhasil dapat melakukan proses. Adapun untuk proses penambahan *user* dapat dilakukan pada proses *setting user*, selain itu menu ini juga dapat mengubah *password* bagi *user* yang sedang *online*. Adapun gambar jaringan semntik bagian admin adalah sebagai berikut



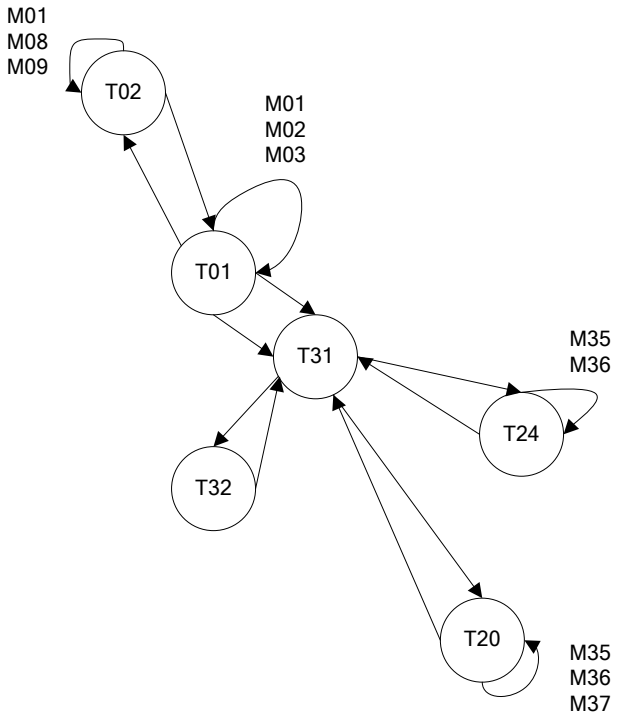
Gambar 3.68 Jaringan Semantik bagian Admin

Pada bagian gudang tampilan awal sama dengan bagian admin, namun bagian gudang ini mempunyai pengolahan data yang lebih banyak dibandingkan dengan bagian admin. Proses yang pertama yaitu pengolahan data *supplier*, yang didalamnya meliputi tambah, ubah, hapus, cari, dan cetak data *supplier*. Proses kedua dalah pengolahan data barang dan stok data barang yang didalamnya meliputi tambah, ubah, hapus, cari, dan cetak data barang, serta yang paling penting pada bagian gudang ini adalah proses pemesanan dan pembelian barang kepada supplier. Pada bagian gudang ini juga dilengkapi pembuatan laporan penjualan, pembelian, dan laporan jasa perbaikan. Adapun gambar jaringan semantik begian gudang adalah sebagai berikut



Gambar 3.69 jaringan semantic bagian gudang

Proses pengolahan data pada bagian penjualan hanya ada dua, yaitu data penjualan dan perbaikan dimana untuk *form* penjualan, *user* harus mengisikan nama konsumen beserta alamat dan no teleponnya terlebih dahulu sebelum masuk ke proses input transaksi penjualan. Sedangkan untuk proses pengolahan data perbaikan *user* diharuskan mengisikan tanggal barang yang akan diperbaiki bisa selesainya tanggal berapa, kemudian setelah itu memasukan nama konsumen beserta alamat dan no teleponnya, disertai barang yang akan diperbaiki. Pada kedua form ini dilengkapi dua fasilitas untuk mencetak faktur penjualan dan nota service bagi konsumen. Adapun gambar jaringan semantik bagian penjualan adalah sebagai berikut

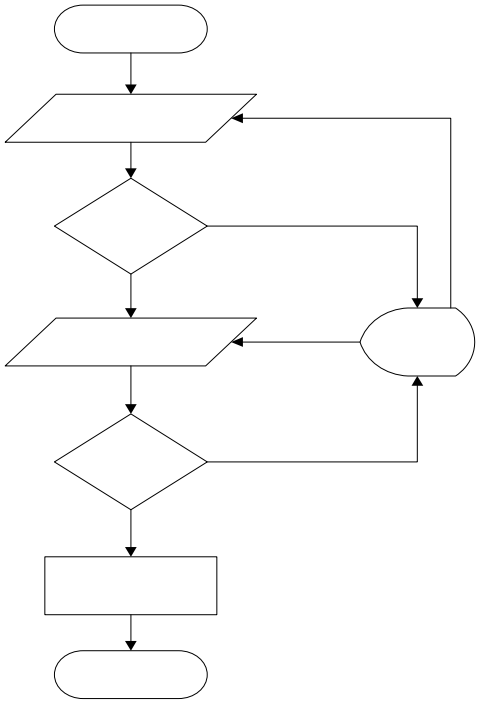


Gambar 3.70 Jaringan Semantik bagian penjualan

3.7 Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu program. Adapun perancangan prosedural untuk aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedural Login



Gambar 3.71 Prosedur Login

mulai

Input username

Cek username

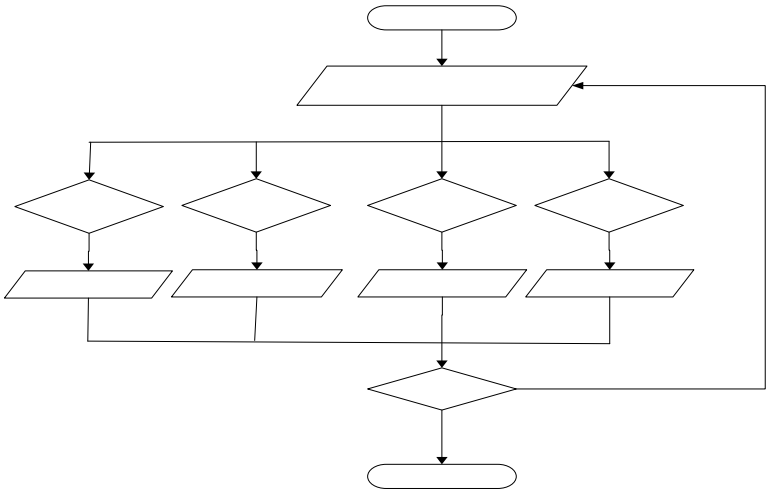
Ti

ada

Input password

b. Prosedural Pemilihan Menu Administrator

Cek password

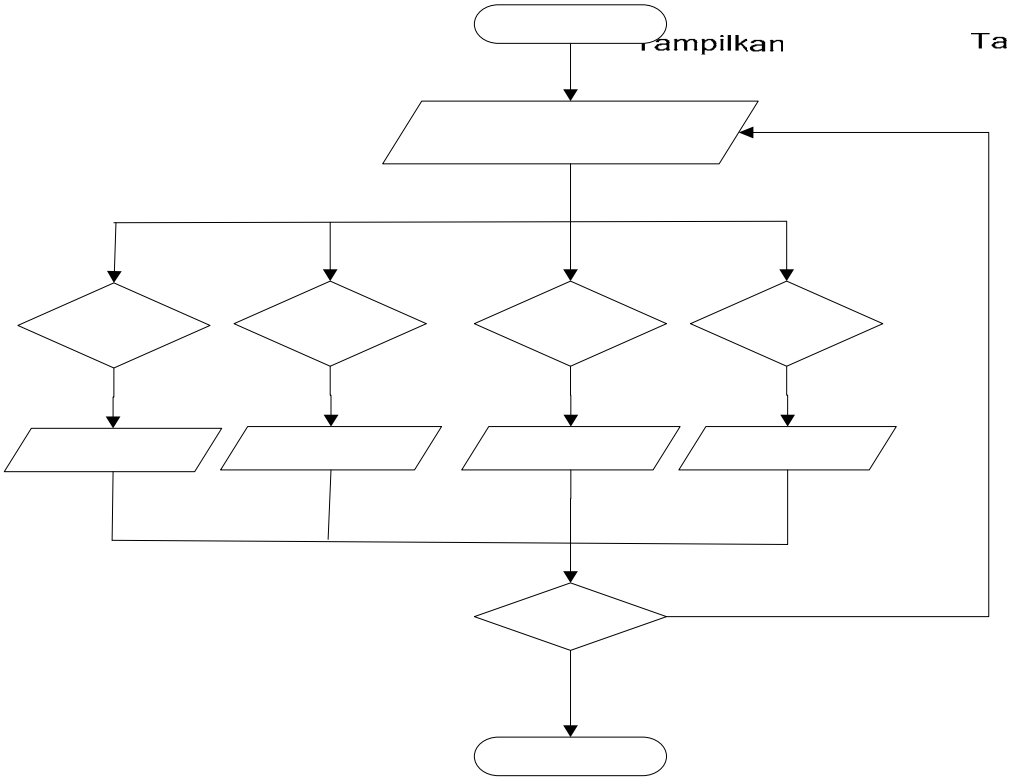


Gambar 3.72 Prosedural menu admin

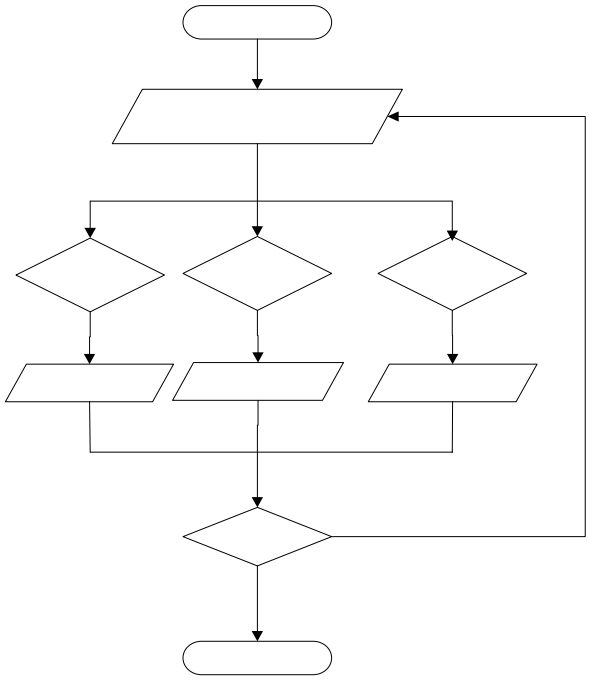
fungsi

Data

c. Prosedural Pemilihan Menu Gudang

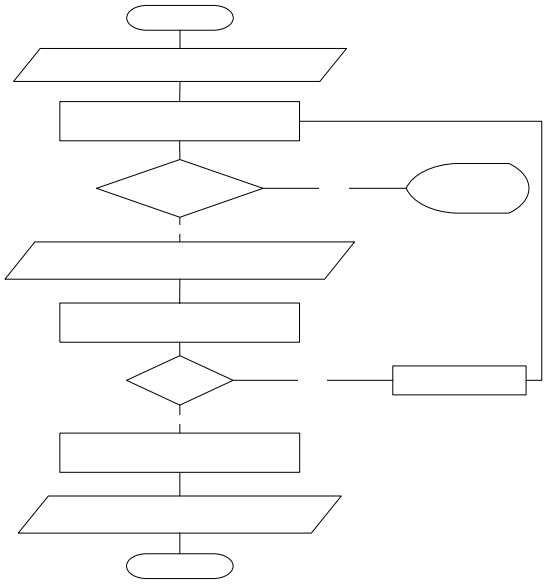


Gambar 3.73 Prosedural menu Gudang



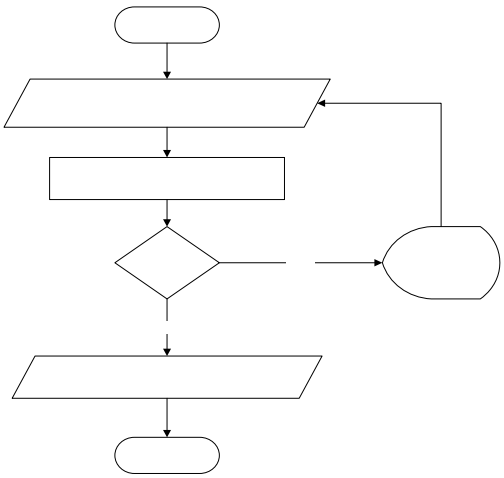
Gambar 3.74 Prosedural menu Penjualan

e. Prosedural Tambah



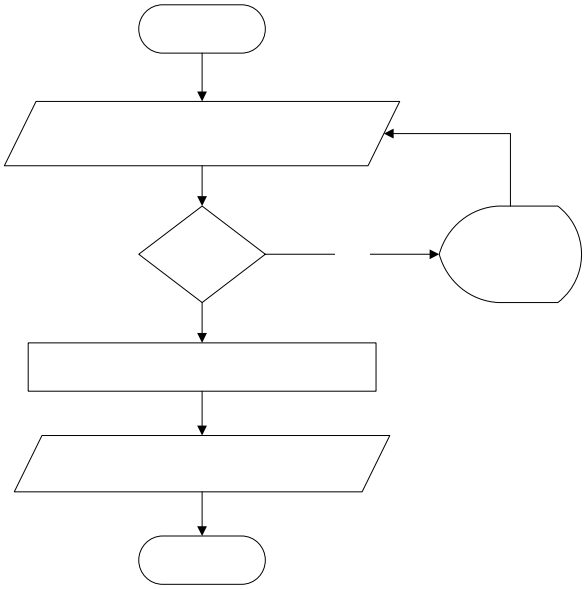
Gambar 3.75 Prosedural Tambah

f. Prosedural cari



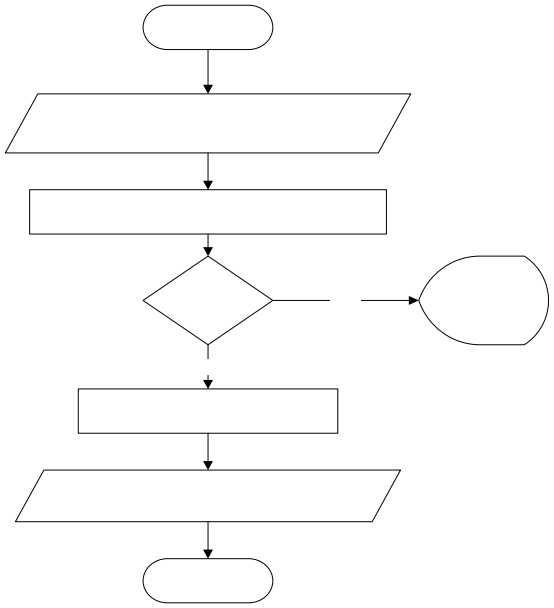
Gambar.3.76 Prosedural Cari

g. Prosedural Hapus



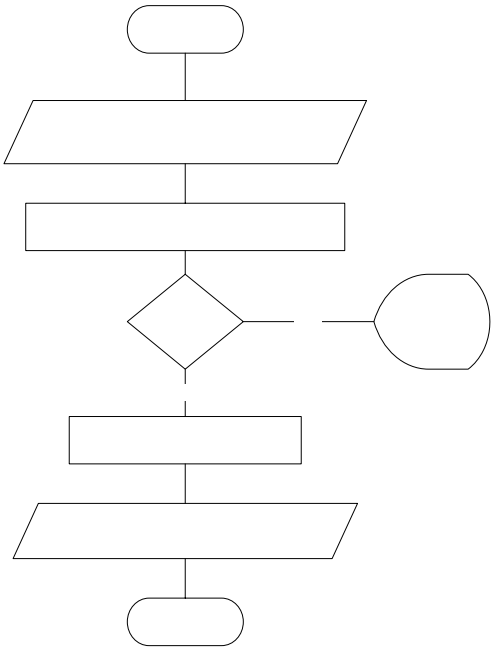
Gambar.3.77 Prosedural hapus data

h. Prosedural Tampil Data



Gambar.3.78 Prosedural Tampil Data

i. Prosedural Cetak Laporan



Gambar .3.79 Prosedural Cetak Laporan