BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

C.V RIDA *computer* merupakan perusahaan yang memberikan pelayanan dibidang teknologi informasi, penjualan *manufacture*, komputer rakitan dan *computer maintenance* dalam kota maupun luar kota.

Berdasarkan hasil survey lapangan dan wawancara dengan pihak pemilik berserta staff pegawai, sistem informasi inventori *control* pada CV. RIDA *computer* saat ini masih menggunakan sistem manual. Adapun pengolahan yang dilakukan saat ini dalam inventori *control* mencakup pembukuan yang dibuat untuk menyimpan data transaksi-transaksi baik pembelian, penjualan, laporan pembelian, laporan penjualan dan laporan stok barang. Hal tersebut menjadi permasalahan pokok sehingga sering terjadi kesalahan terutama dalam aktivitas kerja seperti pencatatan data, penghitungan, pengecekan data dan laporan-laporan. Sistem manual juga menyebabkan alur sistem perusahaan menjadi panjang dan rumit sehingga dapat mengakibatkan terjadinya *redundancy* (data yang berulang-ulang kali), hal tersebut menyebabkan proses kerja menjadi tidak praktis dan tidak efisien.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem baru untuk dapat mengganti sistem yang dipakai saat ini yaitu mengubah sistem manual menjadi sistem komputerisasi.

Dengan adanya *software* sistem informasi yang akan dibuat ini diharapkan data-data perusahaan dapat tersimpan dengan baik dan aman, sehingga apabila dibutuhkan kembali data tersebut dapat dicari dengan cepat, akurat, dan tepat waktu sehingga memudahkan analisis pihak manajemen dalam pengambilan keputusan sehari-hari, dan juga meningkatkan pelayanan kepada konsumen. Oleh karena itu dibuat **"SISTEM INFORMASI INVENTORY CONTROL BARANG di CV. RIDA *computer* BERBASIS *CLIENT - SERVER*".**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka indentifikasi masalah pada tofik ini adalah bagaimana membangun **Sistem Informasi *Inventory Control* Barang di CV. RIDA *computer***.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi *inventory control* di CV. RIDA *computer* - Tasikmalaya.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu karyawan dalam proses transaksi penjualan maupun pembelian.

2. Untuk memberikan laporan secara periodik dan berkala dengan cepat, tepat dan akurat.
3. Untuk mencegah hilangnya data karena hilangnya berkas-berkas atau rusak.
4. Untuk membantu karyawan dalam pengolahan data stok barang.

1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup kajian

Dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini, penulis membatasi masalah menjadi sebagai berikut :

1. Pengolahan data mencakup data stok barang, data distributor, data penjualan dan pembelian.
2. Pembuatan dan pencetakan laporan meliputi laporan pembelian dan penjualan, dan laporan stok barang.
3. Dalam sistem informasi ini hanya dibahas bagian penjualan dan bagian gudang.
4. Dalam pembuatan sistem informasi ini menggunakan software *Visual Basic* dan *database* nya menggunakan *SQL Server 2000.*
5. Pemodelan sistem menggunakan model aliran data terstruktur yaitu DFD dalam menggambarkan model fungsi dan ERD untuk menggambarkan model data.

1.5 Metodologi Penelitian

Digunakan suatu metode penelitian deskriptif dengan jenis penelitian studi kasus pada perusahaan.

a. Tahap pengumpulan data yang digunakan, antara lain:
    1. Observasi, yaitu mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan di dalam perusahaan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.
    2. Wawancara, yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang berkompeten dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.
    3. Studi literatur, dilakukan dengan mencari pustaka-pustaka yang menunjang. Pustaka tersebut dapat berupa buku-buku atau mencari penjelasan yang berhubungan untuk pemecahan masalah melalui internet.
b. Tahap analisis data menggunakan metode dan paradigma perangkat lunak secara waterfall yang akan meliputi serangkaian kegiatan:
    1. Analisis dan definisi persyaratan.

       Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
    2. Perancangan sistem dan perangkat lunak.

       Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara

keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungannya.

3. Implementasi dan pengujian unit.

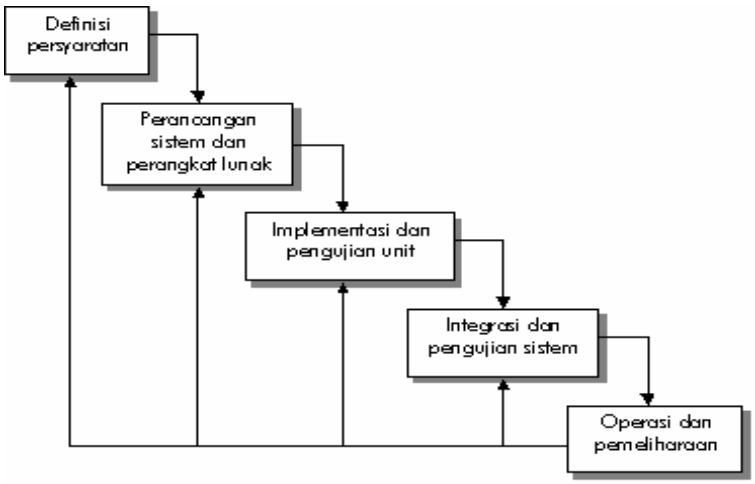
   Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

4. Integrasi dan pengujian sistem.

   Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi.

5. Operasi dan pemeliharaan.

   Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.



Gambar 1.1 Model Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran mengenai penulisan laporan penelitian ini, maka dibawah ini akan dijelaskan mengenai sistematikan penulisan, sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, dijelaskan mengenai gambaran umum tentang laporan penelitian yaitu latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan objek instansi, struktur organisasi instansi dan teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas yaitu keterkaitan dengan sistem informasi, basis data dan menjelaskan tentang tahapan pembuatan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna (*user*).

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui kekurangan dan kebutuhan sistem yang akan dibangun agar menjadi lebih baik. Dijelaskan pula tentang perancangan sistem secara keseluruhan berdasarkan hasil analisis. Perancangan sistem ini mencakup perancangan basis data, pemodelan sistem yang dibuat, seperti Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* dan Diagram E-R. Selain itu juga terdapat perancangan antar muka dari sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil dari analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk bahasa pemrograman. Serta kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan dalam mengembangkan sistem. Selain itu akan dibahas tentang pengujian perangkat lunak yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dalam pengembangan sistem informasi dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.