DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xviii

DAFTAR LAMPIRAN xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup Kajian 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Perusahaan 8

2.1.1 Sejarah Berdirinya CV. RIDA computer 8

2.1.2 Struktur Organisasi 8

2.2 Landasan Teori 10

2.2.1 Pengertian Sistem 10

2.2.2 Pengertian Informasi 12

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 16

2.2.4 Pengertian Inventori 17

2.2.5 Pengertian Sistem Inventori 18

2.2.6 Model Proses Perangkat Lunak 21

2.2.7 Pemodelan Rekayasa Perangkat Lunak 22

2.2.7.1 Flow Map 22

2.2.7.2 Entity Relantionship Diagram (ERD) 22

2.2.7.3 Diagram Konteks 24

2.2.7.4 Data Flow Diagram (DFD) 24

2.2.7.5 Kamus Data 26

2.2.8 Database Management System (DBMS) 27

2.2.9 Sistem Komputer 28

2.2.10 Jaringan Komputer 28

2.2.10.1 Sistem Client Server 29

2.2.11 Topologi Start (Bintang) 31

2.2.12 Visual Basic dan SQL 2000 Server 32

2.2.12.1 IDE Visual Basic 32

2.2.12.2 Jendela IDE 33

2.2.12.3 Jenis File Pada Visual Basic 37

2.2.12.4 Komponen Pada Visual Basic 37

2.2.13 SQL 2000 server 39

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem..... 41

3.1.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan..... 41

3.1.2 Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan 42

3.1.2.1 Flowmap Prosedur Penjualan Barang 42

3.1.2.2 Flowmap Prosedur Pengadaan Barang 45

3.1.2.3 Flowmap Prosedur Pembuatan Laporan 47

3.2 Analisis Pengkodean 49

3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 51

3.3.1 Analisis Perangkat Keras 51

3.3.2 Ananlisis Perangkat Lunak 53

3.3.3 Analisis Jaringan 53

3.3.4 Ananlisis User 55

3.4 Analisis Basis Data 56

3.4.1 Entity Relantionship Diagram (ERD)..... 56

3.4.2 Diagram Konteks 57

3.4.3 Data Flow Diagram (DFD) 57

3.4.4 Spesifikasi Proses 68
3.4.5 Kamus Data 86
3.4.6 Perancangan Sistem 91
3.4.6.1 Skema Relasi 92
3.4.6.2 Struktur Tabel 92
3.4.6.3 Perancangan Antarmuka 95
3.4.6.4 Perancangan Tampilan Antarmuka 98
3.4.6.5 Jaringan Simatik 112
3.4.6.6. Perancangan Prosedural Menggunakan Flowchart 113

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Kebutuhan Sistem 116
4.1.1 Perangkat Keras 116
4.1.2 Perangkat Lunak 117
4.2 Implementasi Database dan Antarmuka 117
4.2.1 Implementasi Database 117
4.2.2 Implementasi Antarmuka 121
4.3 Pengujian Sistem 140
4.3.1 Rencana Pengujian 140
4.3.2 Pengujian Alpha 141
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 154
4.3.4 Pengujian Betha 155

4.3.5 Kesimpulan hasil Pengujian Betha 159

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 160

5.2 Saran 160

DAFTAR PUSTAKA 162

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Tampilan Antar Muka 163

Lampiran B Listing Program 171

Lampiran C Hasil Kuestioner 212

Lampiran D Surat Penelitian 218