BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan komputer pada dunia usaha dapat meningkatkan taraf hidup masyarakat dan disisi lainnya akan menimbulkan persaingan yang cukup ketat antara satu perusahaan dengan perusahaan yang lain. Disamping sebagai salah satu fungsi pelayanan, pengolahan data hadir untuk memenuhi tuntunan manajemen. Sistem informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi secara cepat. Karena saat ini perkembangan teknologi yang sangat pesat, terutama teknologi informasi komputer yang mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat bantu dari teknologi yaitu komputer yang memiliki kelebihan diantaranya yaitu mempunyai kecepatan, keakuratan serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data yang masih menggunakan pembukuan.

CV. Fokusmedia adalah perusahaan yang bergerak dibidang percetakan dan penjualan buku. Transaksi penjualan yang terjadi dalam waktu satu bulan bisa mencapai ratusan buku yang terjual, buku yang terjual adalah buku perundang-undangan, buku pemerintahan dan buku umum. CV. Fokusmedia dalam memasarkan produksnya masih menggunakan sistem komputerisasi sederhana (*Microsoft Excel*),

mulai dari aktifitas pemesanan produksi, penjualan barang, pembelian barang hingga pembuatan laporan. Hal ini tentu menjadi masalah bagi CV. Fokusmedia dalam melakukan pengolahan data, diantaranya sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam proses perhitungan hasil penjualan dan pembelian. Banyaknya data penjualan yang tidak ter*update* karena peng*update*an data dilakukan secara manual oleh *user* data *entry,* dan banyaknya arsip dari tiap tahunnya meningkat yang tentu akan mempersulit dalam proses pencarian yang mungkin saja membutuhkan waktu yang cukup lama untuk dapat menemukan data yang diperlukan. Untuk pemesanan jarak jauh pelanggan melakukan pemesanan melalui media telpon. Mekanisme sistem penjualan yang berjalan saat ini bagia CV. Fokusmedia merupakan desakan bisnis yang harus dicarikan jalan keluarnya guna kelangsungan kegiatan usaha dan tercapainya keuntungan yang maksimal.

Berdasarkan permasalahan diatas dan hasil wawancara dengan pihak perusahaan maka sistem penjualan dan pembelian buku pada CV. Fokusmedia adalah solusi tepat untuk mengatasi mekanisme sistem penjualan yang berjalan saat ini. Untuk itu dibutuhkan suatu **Sistem Penjualan Dan Pembelian Buku Pada CV. FOKUSMEDIA.**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang di atas dapat diidentifikasi masalah bahwa permasalahan yang terdapat di CV. Fokusmedia saat ini adalah bagaimana membangun Sistem Informasi penjualan dan pembelian buku pada CV. Fokusmedia berbasis *Client-Server*.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian buku di CV. FOKUSMEDIA Bandung.

Adapun tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

a. Untuk mempermudah dalam pengolahan data.
b. Untuk mempermudah mencari informasi penjualan dan pembelian.
c. Untuk mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian.
d. Untuk mempermudah dalam transaksi penjualan dan pembelian buku.

1.4 Batasan Masalah

Batasan dari masalah yang telah didefinisikan, sebagai berikut :

1. Data yang terdapat pada perusahaan adalah data buku, data penjualan, data pembelian, data penerbit, data distributor, data pelanggan, dan data produksi.
2. Pengolahan data yang akan ditangani yaitu pengolahan data barang, data pelanggan, data penjualan, data pembelian, data distributor, data produksi dan pembuatan laporan.
3. Pada proses pengolahan data yang ada pada CV. Fokusmedia yaitu pengolahan data barang, pengolahan data penjualan dan pengolahan data pembelian yang dihasilkan berupa faktur barang, faktur penjualan dan faktur

pembelian dari setiap laporan yang diterimanya setiap kali melakukan transaksi.

4. Sistem informasi dibangun menggunakan pemodelan terstruktur yaitu *DFD (Data Flow Diagram)* dan model data yang digunakan *ERD (Entity Relationship Diagram)*
5. Sistem informasi dibangun dengan menggunakan aplikasi pemrograman *Borland Delphi 7.0* dan sebagai *DBMS* menggunakan *MySql 5.0*.
6. Sistem yang digunakan yaitu berbasis *Client Server*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur.

Pengumpulan data dan membaca beberapa *literature* yang mendukung baik dari studi pustaka maupun sumber bacaan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

b. Observasi.

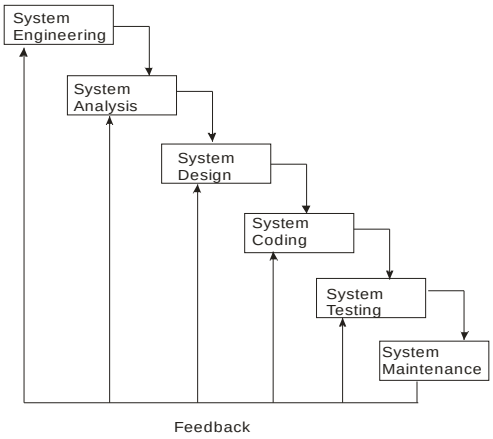
Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Interview.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

2. Tahap pembuatan perangkat lunak.

Metode yang dilakukan dengan membaca buku maupun sumber lainnya untuk mendapatkan data yang berhubungan dengan judul proposal yang di ambil. Mengenai metode yang digunakan dalam proses *software* yaitu menggunakan metode *Waterfall* yang mana terdapat beberapa proses sebagai berikut :



Gambar 1.1 Model *Waterfall*

a. *Sistem / Information Engineering*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan kebutuhan – kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analysis*

Merupakan tahap dimana sistem *engineering* menganalisis hal – hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari keperluan atau data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user atau pemakai.

d. *Coding*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman komputer yang ditentukan.

e. *Testing*

Tahap pengujian dari perangkat lunak yang dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap terakhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan - perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang akan dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodololgi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori atau tinjauan pustaka yang mendukung proses perancangan Sistem Informasi yang akan dibangun dan laporan-laporan yang terdapat dalam pencatatan jual beli.

BAB III ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis masalah, gambaran sistem yang sedang berjalan,analisis kebutuhan sistem dan menguraikan tentang rancangan sistem yang diusulkan. Adapun pengembangan sistem yang meliputi: diagram konteks, *data flow diagram*, spesifikasi proses, *entity relationship diagram*, kamus data, tabel relasi, struktur file, struktur menu, spesifikasi antarmuka, dan perancangan procedural.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan implentasi dari sistem yang diusulkan, meliputi perangkat lunak pendukung, implementasi prosedur serta implementasi antarmuka, dan pengujian dari sistem yang dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran terhadap masalah yang terjadi pada perusahaan.