

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.3.1 Maksud Penelitian .....	3
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Profil Perusahaan.....	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan .....	9
2.1.2 Logo Perusahaan .....	9
2.1.3 Struktur Organisasi.....	9
2.1.4 Job Description.....	10

2.2	Landasan Teori .....	12
2.2.1	Sistem Informasi.....	12
2.2.2	Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.2.3	Pengadaan.....	13
2.2.4	Manajemen Persediaan .....	14
2.2.5	Persediaan.....	15
2.2.6	Economic Order Quantity (EOQ).....	18
2.2.7	Pemograman Berbasisi Objek .....	24
2.2.8	Unified Modelling Language (UML) .....	25
2.2.9	Business Process Modelling and Notation .....	28
2.3	Basis Data.....	29
2.3.1	Sistem Basis Data .....	30
2.3.2	DBMS.....	31
2.3.3	HTML.....	32
2.3.4	CSS .....	32
2.3.5	JavaScript .....	33
2.3.6	PHP.....	33
2.4	Perangkat Lunak Pendukung .....	34
2.4.1	XAMPP .....	34
2.4.2	Sublime Text .....	35
2.4.3	Google Chrome .....	35
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>37</b>
3.1	Analisis Sistem .....	37
3.1.1	Analisis Masalah .....	37
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	37

3.1.3	Analisis Aturan Bisnis .....	45
3.2	Analisis Sistem Informasi Manajemen Pengadaan .....	46
3.2.1	Pengadaan.....	47
3.2.2	Pengeluaran U-Ditch .....	54
3.2.3	Pengendalian U-Ditch.....	55
3.3	Analisi Kebutuhan .....	57
3.3.1	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	57
3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	62
3.4	Perancangan Sistem.....	106
3.4.1	Perancangan Basis Data.....	106
3.4.2	Perancangan Struktur Menu .....	113
3.4.3	Perancangan Antar Muka .....	115
3.4.4	Perancangan Jaringan Semantik .....	135
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		139
4.1	Implementasi Sistem .....	139
4.1.1	Perangkat Keras Minimal yang Digunakan.....	139
4.1.2	Perangkat Lunak Minimal Yang Digunakan.....	139
4.1.3	Perangkat Keras Yang Digunakan.....	140
4.1.4	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	141
4.1.5	Implementasi Basis Data .....	141
4.1.6	Implementasi Antarmuka .....	148
4.2	Pengujian Perangkat Lunak .....	153
4.2.1	Skenario Pengujian Black-Box.....	154
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian .....	156
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black-Box</i> .....	210

4.2.4	Pengujian Respon Pengguna .....	210
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian Respon Pengguna.....	215
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		217
5.1	Kesimpulan.....	217
5.2	Saran.....	217
DAFTAR PUSTAKA .....		219