

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.2 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.4.1 Rumusan Masalah.....	5
1.4.2 Pengumpulan Data	5
1.4.3 Analisis Sistem.....	5
1.4.4 Perancangan Sistem	6
1.4.5 Pembangunan Sistem	6
1.4.6 Pengujian Sistem.....	7
1.4.7 Implementasi Sistem.....	7
1.4.8 Penarikan Kesimpulan dan Saran	8
1.5 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Manajemen TBMK.....	9
2.1.1 Sejarah Manajemen TBMK.....	10
2.1.2 Logo Manajemen TBMK.....	15
2.1.3 Visi dan Misi Manajemen Pengelola TBMK.....	15
2.1.4 Struktur Organisasi	16

2.2	Tinjauan Pustaka.....	17
2.2.1	Virtual Asisten	17
2.2.2	Ekowisata.....	17
2.2.3	Wali Pohon.....	18
2.2.4	Media Informasi.....	18
2.2.5	Multimedia.....	18
2.2.6	Chatbot.....	19
2.2.7	Prototype	20
2.2.8	PHP	20
2.2.9	MySQL	20
2.2.10	Analisis Berorientasi Objek	20
2.2.11	Metode Pengujian Sistem	21
2.2.12	Pengujian Beta	22
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		23
3.1	Analisis Sistem.....	23
3.1.1	Analisis Masalah.....	23
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	24
3.1.2.1	Prosedur Pengunjung Melakukan Reservasi Ekowisata	24
3.1.3	Solusi yang Ditawarkan	26
3.1.4	Analisis Aplikasi Sejenis	26
3.1.5	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun	27
3.1.6	Analisis Arsitektur Sistem yang Akan Dibangun	28
3.1.7	Analisis Kata Kunci LINE Bot	30
3.1.8	Analisis Algoritma Forward Chaining.....	31
3.1.9	Analisis Jaro-Winkler Distance	33
3.1.10	Analisis Natural Language Processing	33
3.1.10.1	<i>Preprocessing</i>	33
3.1.10.2	Proses Utama	35
3.1.11	Analisis Kegiatan Ekowisata	38
3.1.12	Analisis Jenis Pohon	40
3.1.13	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	42

3.1.14	Analisis Kebutuhan Fungsional	44
3.2	Perancangan Sistem	112
3.2.1	Perancangan Data.....	112
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	116
3.2.3	Perancangan Antarmuka	117
3.2.4	Perancangan Pesan.....	129
3.2.5	Jaringan Semantik.....	130
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		131
4.1	Implementasi.....	131
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	131
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	131
4.1.3	Implementasi Web Hosting.....	132
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	132
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	133
4.2	Pengujian Sistem.....	136
4.2.1	Pengujian Alpha.....	136
4.2.2	Pengujian Beta	151
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		157
5.1	Kesimpulan	157
5.2	Saran	157
DAFTAR PUSTAKA		159