

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Satria, “Strategi Pengembangan Ekowisata,” *Joiurnal Indones. Appl. Econ.*, vol. 3, no. 1, pp. 37–47, 2009.
- [2] Ubay, “Pengertian Media Informasi Menurut Para Ahli,” *Master Pendidikan*, 2019. [Online]. Available: <https://www.masterpendidikan.com/2019/08/pengertian-media-informasi-menurut-para-ahli.html>. [Accessed: 07-Oct-2019].
- [3] M. Fikrie, A. R. Putri, J. Yordan, and A. Panji, “Pengguna LINE di Indonesia Capai 90 Juta, Didominasi Anak Muda,” *Kumparan*, 2018. [Online]. Available: <https://kumparan.com/kumparantech/pengguna-line-di-indonesia-capai-90-juta-didominasi-anak-muda>. [Accessed: 08-Jan-2020].
- [4] H. Palupi, “Berbagi Materi Workshop Dan Source Code Contoh Aplikasi LINE Chatbot,” 2017. [Online]. Available: <https://www.codepolitan.com/berbagi-materi-workshop-dan-source-code-contoh-aplikasi-LINE-chatbot>. [Accessed: 13-Nov-2019].
- [5] D. Gunadi and R. Sanjaya, “Aspek Teknis Pengelolaan Asisten Virtual untuk Wayang Orang Ngesti Pandawa,” *Pros. SENAKTIKOM*, pp. 80–88, 2018.
- [6] A. Gunawan, “Virtual Asisten,” *IDN Times*, 2018. [Online]. Available: <https://www.idntimes.com/tech/trend/arif-gunawan/5-virtual-assistant-terbaik-yang-bisa-buat-aktivitas-sehari-hari-kamu-jadi-lebih-mudah>. [Accessed: 07-Oct-2019].
- [7] I. N. Mirza and R. I. Irwanto, “Evaluasi reforestasi di kawasan konservasi Taman Buru Gunung Masigit Kareumbi, Sumedang,” *PROS SEM NAS MASY BIODIV INDON*, vol. 1, no. 7, pp. 1615–1621, 2015.
- [8] I. Ikbali, M. R. Effendi, and S. Mauluddin, “Reengineering sistem informasi penjadwalan kuliah,” *SISTEMIK*, vol. 6, no. 3, pp. 77–84, 2018.
- [9] Maimunah, L. Sunarya, and Nina Larasati, “Media Company Profile Sebagai Sarana,” vol. 5, no. 40, pp. 281–301, 2012.

- [10] S. Firdaus, D. J. Damiri, and D. Tresnawati, "Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic," *J. Algoritm.*, vol. 1, no. 9, pp. 83–92, 2012.
- [11] M. Riadi, "Multimedia dalam Pembelajaran," *Kajian Pustaka*, 2013. [Online]. Available: <https://www.kajianpustaka.com/2013/02/multimedia-dalam-pembelajaran.html>. [Accessed: 03-Oct-2019].
- [12] D. S. Hormansyah and Y. P. Utama, "Aplikasi Chatbot Berbasis Web Pada Sistem Informasi Layanan Publik Kesehatan Di Malang Dengan Menggunakan Metode Tf-Idf," *J. Inform. Polinema*, vol. 4, no. 3, p. 224, 2018.
- [13] E. S. C. P. Nila and I. Afrianto, "Rancang Bangun Aplikasi Chatbot Informasi Objek Wisata Kota Bandung Dengan Pendekatan Natural Language Processing," *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 49–54, 2015.
- [14] A. Prayoga, "Bot Permainan Tebak Gambar Pengenalan Adat Istiadat Riau pada Aplikasi Line dengan Metode Webhooks," *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 161–167, 2018.
- [15] R. R. Benedictus, H. Wowor, and A. Sambul, "Rancang Bangun Chatbot Helpdesk untuk Sistem Informasi Terpadu Universitas Sam Ratulangi," vol. 11, no. 1, 2017.
- [16] F. Suryawinata, "LINE Kenalkan API Messaging Baru untuk Developers," *Jagat Review*, 2016. [Online]. Available: <http://www.jagatreview.com/2016/09/line-kenalkan-api-messaging-baru-untuk-developers/>. [Accessed: 07-Oct-2019].
- [17] O. Fajarianto, "Prototype Pelayanan Akademik Terhadap Komplain Mahasiswa Berbasis Mobile," *J. Lentera Ict*, vol. 3, no. 1, pp. 54–60, 2016.
- [18] E. Usada, Y. Yuniarsyah, and N. Rifani, "Rancang Bangun Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis JQuery Mobile Dengan Menggunakan PHP Dan MySQL," *J. INFOTEL - Inform. Telekomun. Elektron.*, vol. 4, no. 2, p. 40, 2012.
- [19] D. Priyanti, "Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo

- Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan,” *IJNS - Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 2, no. 4, p. 56, 2013.
- [20] D. Mahdiana, “Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt . Liga Indonesia,” *J. Telemat.*, vol. 3, no. 2, pp. 36–43, 2016.
- [21] E. F. Wati and A. A. Kusumo, “Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML) Berbasis Desktop Pada Sistem Pengolahan Kas Kecil Studi Kasus Pada PT Indo Mada Yasa Tangerang,” *J. Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 24–36, 2016.
- [22] H. Kusniyati and N. S. Pangondian Sitanggang, “Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016.
- [23] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, “Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre),” *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, p. 30, 2017.
- [24] M. Komarudin, “Pengujian perangkat Lunak metode Black box berbasis partitions pada aplikasi sistem informasi di sekolah,” *J. Mikrotik*, vol. 06, no. 3, pp. 02–16, 2016.
- [25] M. S. Permana, D. J. Damiri, and H. Bunyamin, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Berbasis Multimedia,” *J. Algoritm.*, vol. 11, no. 2, pp. 254–263, 2015.
- [26] S. Indriasari, “Sistem Informasi Berbasis Web untuk Membantu Kegiatan Tracer Study Program Diploma Institut Pertanian Bogor,” *J. Sains Terap. Ed. II*, vol. 2, no. 1, pp. 48–58, 2012.
- [27] M. Rohayati, “Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory Di Vio Hotel Indonesia,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2014.
- [28] W. Budiaji, “Skala Pengukuran dan Jumlah Respon Skala Likert (The Measurement Scale and The Number of Responses in Likert Scale),” *Ilmu Pertan. dan Perikan.*, vol. 2, no. 2, pp. 127–133, 2013.