BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa buah kesimpulan sebagai berikut :

1. Jumlah *frame* dan garis *feature* sangat mempengaruhi waktu dan hasil dari proses *field morphing* dan *deformation technique,* dan kapasitas video.
2. Metode *field morphing* lebih baik dari segi hasil, sedangkan metode *deformation technique* lebih baik dari segi waktu.
3. Hasil *morphing* yang dihasilkan oleh metode *field morphing* menggunakan perhitungan vektor lebih halus dibandingkan dengan metode *deformation technique*.

5.2 Saran

Saran-saran yang penulis kemukakan diharapkan dapat lebih meningkatkan hasil yang telah didapatkan. Berikut beberapa saran yang disampaikan oleh penulis :

1. Mengembangkan algoritma *morphing* yang ada untuk melakukan *morphing* 3 dimensi
2. Menambah jenis *Format file* untuk menyimpan animasi hasil *morphing* misalnya *.mpeg, *.mpg dan sebagainya.

3. Menggabungkan aplikasi *morphing* dengan aplikasi pengenalan suara sehingga hasilnya dapat digabungkan antara file *video* dan file *audio*.
4. Menambahkan atau menggabungkan algoritma *morphing* yang lain agar hasil animasi yang didapatkan lebih baik dan dapat mengetahui kelebihan dan kelemahannya masing-masing.
5. Menambah jenis format file yang dapat diproses dengan aplikasi ini, misalnya : *.gif, *.pcx, *.tiff, *.png, dan sebagainya