PERANCANGAN APLIKASI *IMAGE MORPHING* PADA CITRA DUA DIMENSI DENGAN MENGGUNAKAN METODE *FIELD MORPHING DAN DEFORMATION TECHNIQUES*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata I Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

ABDURAHMAN TOHARI
10103153



JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2008