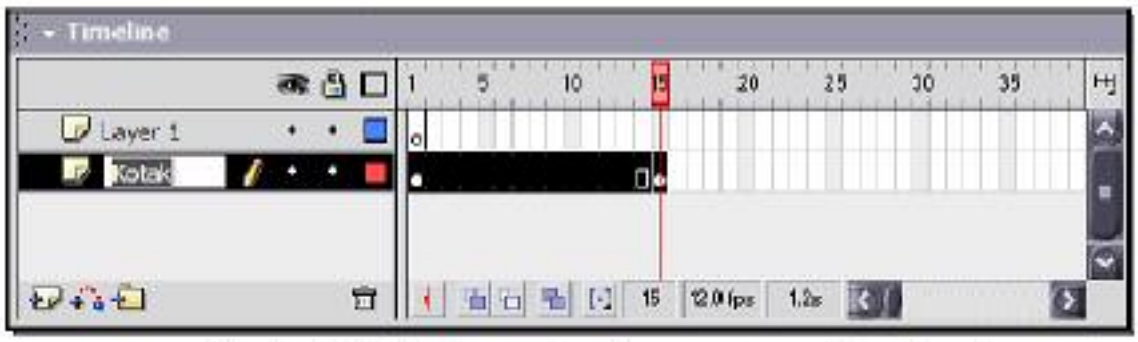
Tweened Animation

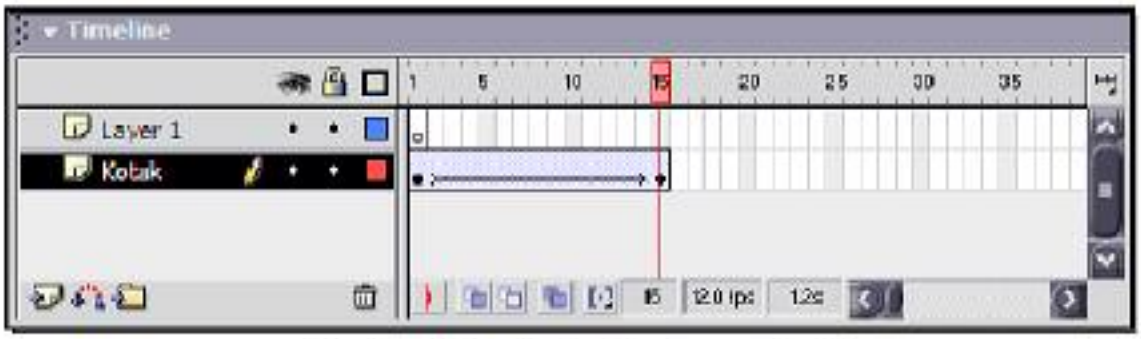
Tweened animation merupakan suatu animasi yang memanfaatkan fasilitas motion dari Flash MX. Untuk membuat suatu animasi motion sangatlah mudah karena Anda tinggal menentukan panjang lama animasi tersebut dijalankan lalu menggerakkan dari satu sisi ke sisi lainnya. Biasanya objek yang telah di tween pada timeline akan terlihat tanda panah. Untuk menggunakan animasi tween tersebut maka ikutilah petunjuk berikut ini.

1. Gambar objek (misal: rectangle tool) pada *stage*, kemudian buatlah objek tersebut menjadi satu suatu objek symbol dengan menggunakan *Convert to Symbol*
2. Setelah itu klik kanan pada objek lalu pilih *Distribute to layers*. Kemudian beri nama layer tersebut dengan nama **kotak** dengan cara double click item tersebut di timeline.



Gambar 4. Memberi nama layer dan penentuan waktu animasi

3. Melalui timeline tentukanlah panjang animasi tersebut berjalan dengan cara klik kanan pada frame ke 15 lalu pilih *insert keyframe*. (lihat gambar 4)
4. Kemudian klik kanan pada frame yang telah terbentuk. Sebelumnya blok dahulu keseluruhan frame tersebut. Lalu pilih *Create Motion Tween…*. Maka frame yang Anda blok tadi akan keluar sebuah tanda panah (sesuai panjang frame).



Gambar 4. Membuat motion tween animation

5. Anda gerakkan objek yang Anda buat dari tempat yang semula ke tempat yang lain. Jika objek sudah Anda pindahkan, silahkan tekan enter untuk menjalankan animasi yang Anda disain. Maka objek yang Anda buat tadi akan bergerak dari sisi awal menuju ke sisi yang lainnya secara otomatis.