Animasi Bergerak

Materi berikut adalah memahami dan mencoba jenis animasi yang paling sederhana, yaitu benda bergerak. Langkah awal, gambarlah sebuah bangun objek.



Kemudian ubahlah objek tersebut (dalam hal ini segitiga itu) menjadi symbol graphic. Kemudian, klik frame 20 pada timeline di layer tersebut, dan masukkan sebuah keyframe (F6).



Klik pada frame 20. Pindahkan gambar segitiga itu ke mana saja.



Setelah itu klik kanan pada timeline di mana saja di antara frame 1 dan frame 20 pada layer segitiga itu, dan pilih 'Create Motion Tween'.



Hasilnya adalah Objek bergerak dari kiri kearah kanan.

Animasi Rotasi dan Berskala

Berikut adalah animasi yang juga sederhana, Pertama buatlah objek yang ingin kita animasikan. Dan jangan lupa untuk mengubahnya ke dalam symbol graphic.



Kemudian seperti tadi pada Animasi Bergerak, buat sebuah keyframe di frame 20, dan 'Insert Motion Tween' di antara frame 1 dan 20. Klik Window>Inspectors>Transform, dan window di bawah ini akan muncul. Klik frame 20 dan pilih symbol yang akan Anda animasikan. Masukkan 400 pada scale, dan 180 pada rotate.



Hasilnya, objek berubah ukuran menjadi lebih besar (scale)dan pada saat bersamaan objek tersebut berputar (rotate).

Untuk lebih jelasnya, [ctrl]+[Enter] pada keyboard untuk melihat hasil akhir animasi tersebut.