BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah menguji dan menganalisis "*Aplikasi Permainan Halma Multiplayer*" ini, penulis dapat memberikan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknik pencarian langkah dengan menggunakan metode *Depth First Search* (DFS) bisa dibilang tercapai, walaupun dalam metode ini masih banyak kelemahan dan keterbatasan.
2. Pada saat di lakukan pengujian *Alpha*, secara fungsional aplikasi yang di buat bebas dari *error*.
3. Pada saat di lakukan pengujian *Beta, interface* dari aplikasi yang dibuat *user friendly*.
4. Permainan Halma ini dapat dimainkan oleh 6 pemain sekaligus, baik itu bermain melawan user ataupun dengan komputer.
5. Aplikasi ini bisa dipergunakan oleh anak-anak karena aplikasi ini sangat mudah untuk digunakan.

5.2 Saran

Saran-saran pengembangan yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan selanjutnya, perangkat lunak Permainan Halma ini diharapkan dapat dimainkan melalui jaringan baik itu LAN, Intranet, Internet dan lain sebagainya
2. Diharapkan dapat dikembangkan perangkat lunak permainan yang memiliki kualitas animasi lebih baik.
3. Perangkat lunak dapat dikembangkan menjadi lebih menarik dengan menambah dukungan terhadap musik.
4. Diharapkan dapat dikembangkan hingga mempunyai tingkatan level dalam Permainan Halma selanjutnya.