DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
ABSTRAK
ABSTRACT
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR SIMBOL xvii
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1 Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1 Pengertian Sistem 10
2.1.2 Karakteristik Sistem 10
2.1.3 Klasifikasi Sistem 13
2.2 Konsep Dasar Data dan Informasi 14
2.2.1 Data 14
2.2.2 Informasi 15
2.2.2.1 Kualitas Informasi 15
2.2.2.2 Nilai Informasi 16
2.2.2.3 Siklus Informasi 16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17

2.3.2 Tujuan Pembangunan Sistem Informasi 18
2.3.3 Manfaat Sistem Informasi 18
2.4 Konsep Rekayasa Perangkat Lunak 19
2.4.1 Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak 19
2.4.2 Model Sekuensial Linear (*Waterfall*) 21
2.4.3 Model Prototipe (*Prototyping*) 23
2.4.4 Model RAD (*Rapid Application Development*) 24
2.4.5 Model Proses Perangkat Lunak Evolusioner (*Evolutionary Process Model*) 26
2.4.5.1 Model Pertambahan (*Incremental Process Model*) 26
2.4.5.2 Model Spiral (*Spiral Model*) 27
2.4.5.3 Model Rakitan Komponen (*Component-Based Development*) 28
2.4.5.4 Model Perkembangan Konkuren (*The Concurrent Development Models*) 28
2.4.6 Model Formal (*The Formal Method*) 28
2.4.7 Teknik Generasi Keempat (4GT) 29
2.5 Konsep Perancangan Sistem 29
2.5.1 Diagram Konteks 29
2.5.2 Diagram Alir Data 30
2.6 Konsep Database 32
2.6.1 Database Server 32
2.6.2 Database Relasional 33
2.6.3 SQL (*Structured Query Language*) 33
2.6.4 Normalisasi 35
2.6.5 *Entity Relational Diagram* 36
2.6.6 Kamus Data 37
2.7 Konsep Dasar Internet 38
2.7.1 Pengertian Internet 38
2.7.2 World Wide Web 38
2.7.3 Web Statis 39
2.7.4 Web Dinamis 39

2.7.5 Web Server 40
2.7.5.1 IIS 5.1 (Microsotf Information Services 5.1) 40
2.7.6 Web Browser 41
2.8 Konsep Dasar Pemrograman Berbasis Web 41
2.8.1 Pengertian Pemrograman Berbasis Web 41
2.8.2 HTML (*Hyper Text Markup Language*) 42
2.8.3 Javascript 42
2.8.4 ASP (*Active Server Page*) VBScript 42
2.8.5 AJAX (*Asynchronous Javascript Language and XML*) 44
2.9 Video On Demand 46
2.10 Macromedia Dreamweaver 8.0 46
2.10.1 Fasilitas Baru Macromedia Dreamweaver 8.0 46
2.10.2 Kelebihan Macromedia Dreamweaver 8.0 47
2.11 Microsoft SQL Server 7.0 48
2.11.1 Arsitektur SQL Server 49
2.11.2 Komponen SQL Server 49
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 51
3.1 Analisis Sistem 51
3.1.1 Analisis Masalah 51
3.1.2 Analisis Fungsional 52
3.1.2.1 Prosedur Pembaruan Website Lama 52
3.1.3 Analisis Non-Fungsional 53
3.1.3.1 Analisis Pengguna 53
3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras 54
3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak 54
3.1.4 Kebutuhan Non-fungsional 55
3.1.4.1 Kebutuhan Pengguna 55
3.1.4.2 Kebutuhan Perangkat Keras 57
3.1.4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak 57
3.1.5 Analisis Data 58
3.1.5.1 Diagram E-R 59

3.1.6 Kebutuhan Fungsional 61
3.1.61 Diagram Konteks 60
3.1.6.2 Diagram Alir Data 62
3.1.6.3 Spesifikasi Proses 79
3.1.6.4 Kamus Data 96
3.1.6.5 Relasi Tabel 102
3.1.6.6 Struktur Tabel 103
3.2 Perancangan Antarmuka 110
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 110
3.2.1.1 Struktur Menu Pengunjung 110
3.2.1.2 Struktur Menu Anggota 111
3.2.1.3 Struktur Menu Pendeta 112
3.2.1.4 Struktur Menu Admin 113
3.2.2 Perancangan Tampilan 114
3.2.3 Perancangan Format Pesan 145
3.2.4 Jaringan Semantik 159
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM 163
4.1 Implementasi Sistem 163
4.1.1 Implementasi Data 163
4.1.2 Implementasi Antarmuka 171
4.2 Pengujian 191
4.2.1 Rencana Pengujian *Alpha* 191
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 194
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* 238
4.2.4 Rencana Pengujian *Betha* 238
4.2.5 Kasus dan Hasil Pengujian *Betha* 239
4.2.6 Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha* 243
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 244
5.1 Kesimpulan 244
5.2 Saran 244
DAFTAR PUSTAKA 245