WATERMARKING MENGGUNAKAN KUNCI PUBLIK UNTUK VERIFIKASI CITRA

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Program Strata I Jurusan Teknik Informatika
Universitas Komputer Indonesia

BAGUS SETHIA RAHMATULLOH
10101094



JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2008