

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dari pembahasan bab sebelumnya serta saran yang berguna untuk pengembangan *game* edukasi berlalu lintas yang berdasarkan tujuan dari penelitian pembangunan *game* edukasi berlalu lintas.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian *game* edukasi berlalu lintas adalah sebagai berikut:

1. *Game* edukasi berlalu lintas dapat meminimalisir risiko negatif yang terjadi pada siswa untuk pembelajaran bahaya lalu lintas yang selama ini dilakukan.
2. Pendekatan pembelajaran *Contextual teaching and learning* pada *game* edukasi berlalu lintas dapat membantu meningkatkan pemahaman anak sebanyak 18,62% terhadap materi bahaya lalu lintas yang diajarkan dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan *game* edukasi berlalu lintas agar lebih baik kedepannya sebagai berikut:

1. Dibuatkan objek 3D bergerak disekitaran kota agar nuansanya lebih real lagi.

Penilaian dibuat *multiplatform* agar lebih tertata dalam pembelajarannya.