DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
ABSTRAK
ABSTRACT
KATA PENGANTAR ..... **i**
DAFTAR ISI ..... **iii**
DAFTAR TABEL ..... **vii**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvi**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.3.1 Maksud 3
1.3.2 Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.6. Sistematika Penulisan 6
BAB II LANDASAN TEORI **8**
2.1. Sejarah Perusahaan 8
2.1.1 Struktur Organisasi 8
2.1.2 Visi dan Misi 9
2.1.2.1 Visi perusahaan 9
2.1.2.2 Misi perusahaan 9
2.1.3 Tempat dan Kedudukan Perusahaan 10
2.1.4 Bentuk dan Badan Hukum Perusahaan 10
2.2. Landasan Teori 11
2.2.1 Pengertian Analisis dan Analisis Sistem..... 11

2.2.2 Pengertian Sistem 11
2.2.3 Pengertian Informasi 12
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi 13
2.2.5 Pengertian Basis data, DBMS, RDBMS, Distributed Database dan DDBMS, CDBMS 14
2.2.5.1 Basis Data 14
2.2.5.2 DBMS (Database Manajement System) 15
2.2.5.3 RDBMS (Relational Database Manajement System) 15
2.2.5.4 Distributed Database dan DDBMS 16
2.2.5.5 CDBMS (Centralized Database Manajement System) 16
2.2.6 Pengertian Flowmap, ERD, Context Diagram dan DFD 18
2.2.6.1 Flowmap 18
2.2.6.2 Entity Relationship Diagram(ERD) 18
2.2.6.3 Context Diagram 19
2.2.6.4 DFD (Data Flow Diagram) 20
2.2.7 Pengertian Internet 21
2.2.8 Pembangunan Website 21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 24
3.1. Analisis Masalah 24
3.1.1 Analisis Fungsional 25
3.1.1.1 Analisis Sistem Penyewaan Konvensional 25
3.1.2 Analisis NonFungsional dan Kebutuhan NonFungsional 26
3.1.2.1 Analisis Pemakai (User) 27
3.1.2.2 Analisis Perangkat Lunak (Software) 29
3.1.2.3 Analisis Perangkat Keras (Hardware) 29
3.1.2.4 Analisis Jaringan 30
3.1.3 Analisis Data 31
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 31
3.1.4.1 Kontek Diagram 31
3.1.4.2 DFD (Data Flow Diagram) 32
3.1.4.3 Spesifikasi Proses 34

3.1.4.4 Kamus Data 39
3.2. Perancangan 42
3.2.1 Perancangan Data 42
3.2.1.1 Skema Relasi 42
3.2.1.2 Struktur File 43
3.2.2 Perancangan Arsitektur 46
3.2.3 Perancangan Antarmuka 47
3.2.3.1 Tampilan Antarmuka 47
3.2.3.2 Tampilan Pesan 60
3.2.3.3 Jaringan Semantik 62
3.2.4 Perancangan Prosedural 62
3.2.4.1 Perancangan Prosedural User 63
3.2.4.2 Perancangan Prosedural Admin 64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 65
4.1. Implementasi 65
4.1.1 Kebutuhan Sistem 65
4.1.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 65
4.1.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 66
4.1.2 Implementasi Antarmuka 67
4.1.2.1 Antarmuka Aplikasi 67
4.1.2.2 Antarmuka Pesan 80
4.2 Pengujian Alpha 83
4.2.1 Perancangan Pengujian 84
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 84
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 87
4.3 Pengujian Beta 88
4.3.1 Kesimpulan Hasil Pengujian 90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 91
5.1 Kesimpulan 91
5.2 Saran 91
DAFTAR PUSTAKA 93