

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rudi, S., & Cepi, R. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.
- [2] Yudhi Munadi. 2008. *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*, Gaung Persada Press: Ciputat.
- [3] Bambang Warsita, *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2008), h. 122.
- [4] Admin website SMA Pasundan 8 Bandung, “Sejarah SMA Pasundan 8 BDG” , [Online]. Tersedia <http://www.smapas8-bdg.sch.id/html/index.php?id=profil&kode=12&profil=Sejarah%20Singkat> [Diakses : 29 Agustus 2019].
- [5] Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia no 36 tahun 2018. *Perubahan atas peraturan Menteri Pendidikan dan kebudayaan no 59 tahun 2014 tentang kurikulum 2013 sekolah menengah atas/ madrasah Aliyah*. 14 Desember 2018. Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. Jakarta.
- [6] Robbins, S dan Coulter, M. 2007, *Manajemen*. Edisi Kedelapan, Jakarta : PT Indeks.

- [7] Solahudin , (2011). *Tupoksi Perangkat Sekolah*. Tasikmalaya.
- [8] Yayasan Wikipedia , “Bahasa Jepang” , Online. Tersedia https://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa_Jepang [Diakses: 3 September 2019].
- [9] Renariah, Dra., M.Hum, “Bahasa Jepang dan Karakteristiknya” , *Jurnal Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha*, vol 1 No.2 , Februari 2002.
- [10] Excellent Translation , “Berkenalan dengan Sejarah dan Hurufnya” , [Online]. Tersedia <https://jasa-translate.com/bahasa-jepang-berkenalan-dengan-sejarah-dan-hurufnya/> [Diakses : 10 September 2019].
- [11] Renariah, Dra., M.Hum, “Bahasa Jepang dan Karakteristiknya” , *Jurnal Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha*, vol 1 No.2 , Februari 2002.
- [12] W. Surasmi , “Pemanfaatan Multimedia untuk mendukung kualitas pembelajaran” , *Jurnal temu ilmiah nasional guru (TING) VIII* , pp 593-607 , November 2016.
- [13] Sugiono, “METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R & D” , (Bandung : ALFABETA , 2012) hal. 93
- [14] Yayasan Wikipedia , “Class Diagram” , [Online]. Tersedia https://en.wikipedia.org/wiki/Class_diagram [Diakses : 4 September 2019].
- [15] F. Waskitho Wibisono , “PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN MODEL BEHAVIOUR UML” , *Jurnal*

Teknik Informatika Institut Teknologi Sepuluh Maret Surabaya , pp 43-50, 2002.

- [16] Hansen, G. C. , Falkenbach, K. H. , Yaghmai, I. “Voice recognition system.” , *Journal Department of Computer Science & Engineering and Information Technology, School of Technology, Assam Don Bosco University, Assam, India*, pp 191 , 2015.
- [17] Heinich, dkk. (1986). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya* . New York: Macmillan Publishing Company.
- [18] Daryanto, D. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- [19] Hermawan S, Stephanus. 2011.“Mudah Membuat Aplikasi Android”.Yogyakarta : Andi Offset.
- [20] Silvia, A.F, Haritman, E., Muladi, Y., 2014, Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino Dan Android, *Jurnal ELECTRANS*, Vol.13, No.1.
- [21] N. S. Harahap, 2012, *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- [22] A. Sunyoto, A. Harjoko, 2014, “Review Teknik , teknologi , metodologi dan implementasi pengenalan gestur tangan berbasis visi” , *Jurnal Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI), Jogjakarta* , Pp 7 .

- [23] D. Presetiani , L. Diner, 2014, “Meningkatkan Kemampuan Kanji Mahasiswa Melalui Media Kartu Huruf Kanji” , Jurnal *Izumi* Volume 3 No.2 Universitas Negeri Semarang.
- [24] Gie, The Liang .1998. Ensiklopedia Administrasi. Jakarta: Gunung Agung
- Hadayaninrat Soerwarno. 1994. Pengantar Ilmu Administrasi Manajemen. Jakarta: Gunung Agung.
- [25] Akbar, Sa’dun. 2013. Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: Rosdakarya.
- [26] Android, “Android (Sistem Operasi)” [Online]. Tersedia : [https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)) [Diakses : 25 September 2019].
- [27] PHP , “PHP” [Online]. Tersedia : <https://id.wikipedia.org/wiki/PHP> [Diakses : 25 September 2019].
- [28] Construct, “Create games with construct” [Online]. Tersedia : <https://scirra.com> [Diakses : 26 September 2019].
- [29] Audacity, “Audacity” [Online]. Tersedia : <https://id.wikipedia.org/wiki/Audacity> [Diakses : 26 September 2019].
- [30] Corel Draw , “Corel Draw” [Online]. Tersedia : <https://id.wikipedia.org/wiki/CorelDRAW> [Diakses : 26 September 2019].

- [31] I. Ikbal , S.Mauluddin, “Classroom Booking Information System Integrated with Course Scheduling Information System”, Journal IOP Conference Series: Materials Science and Engineering , volume 407 , 2018.