DAFTAR ISI

Halaman

COVER

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

ABSTRAK…… i

ABSTRACT …… ii

KATA PENGANTAR ……..……..……..…… iii

DAFTAR ISI ……..…….....…….……... iv

DAFTAR SIMBOL …… x

DAFTAR GAMBAR …… xi

DAFTAR TABEL ……. xiii

DAFTAR LAMPIRAN…… xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian…….. 1

1.2. Identifikasi Masalah …… 3

1.3. Rumusan Masalah ……. 3

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5. Kegunaan Penelitian 4

1.6. Batasan Masalah …… 5

1.7. Lokasi dan Waktu/Jadwal Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Definisi Awal dari Judul 6

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 6

2.2.1. Definisi Sistem 6

2.2.2. Definisi Informasi 7

2.2.3. Definisi Sistem Informasi 9

2.2.4. Definisi Sistem Informasi Geografis 12

2.2.5. Elemen / Komponen Sistem 12

2.2.6. Subsistem SIG 13

2.3. Definisi-definisi dari Kasus Yang di Analisis 14

2.4. Arsitektur Aplikasi 15

2.4.1. Pengertian Jaringan Komputer……. 15

2.4.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer……. 15

2.4.3. Manfaat Jaringan Komputer……. 16

2.5. Pengertian Internet 17

2.5.1. Fasilitas Yang ada Pada Internet…….. 17

2.5.2. Peralatan Yang diperlukan Untuk Koneksi Internet ... 18

2.5.3. Istilah-istilah dalam Internet……. 19

2.6. Aplikasi dan Teknologi Web 20

2.7. E-Government…… 20

2.8. Perangkat Lunak Pendukung ……. 21

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE

3.1. Metode Pengembangan Sistem…….. 24

3.2. Metode Pendekatan / Penyelesaian…… 25

3.2.1 Pengembangan Berorientasi Objek…….. 26

3.2.1.1. Objek Management Group (OMG)…… 26

3.2.1.2. Artifact UML……. 26

3.2.1.3. Semantik dalam UML…… 27

3.2.1.4. Faktor yang mendorong dibuatnya UML….. 27

3.2.1.5. Tujuan UML…….. 28

3.2.1.6. Cakupan UML…… 29

3.2.1.7. Perbedaan UML dgn bahasa pemodelan lain. 36

3.2.1.8. Alat Bantu UML…… 36

3.2.2. Metode Pengujian (Black Box/White Box/ Unit) …… 37

3.3. Batasan dan Asumsi…… 37

3.4. Metode Pengumpulan Data…… 38

3.4.1. Jenis Metode Penelitian …….. 38

3.4.2. Sumber Data Primer…… 39

3.4.3. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)…… 40

BAB IV ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Gambaran Umum …….. 41

4.2. Analisis Kebutuhan…… 44

4.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak …… 44

4.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak…… 44

4.2.2.1. Kebutuhan Pengguna…….. 45

4.2.2.2. Kebutuhan Fungsional…… 46

4.2.3. Model Use Case Diagram…… 49

4.2.3.1. Aktivity Diagram…… 50

4.2.3.2. Skenario Aktivity Use Case…… 53

4.3. Use Case Realization Diagram …….. 56

BAB V PERANCANGAN SISTEM

5.1 Sequence Diagram ……. 59

5.2 Collaboration Diagram …….. 61

5.3. Class Diagram…… 63

5.4. Component Diagram…….. 63

5.5. Deployment View…… 64

5.6. Perancangan Tampilan…… 65

5.6.1. Perancangan Admin……. 65

5.6.2. Perancangan User…… 66

5.7. Pengkodean……. 66

5.8. Perancangan Menu ……. 67

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

6.1. Implementasi …… 68

6.1.1. Batasan Implementasi ……. 68

6.1.2. Imlementasi Perangkat Lunak …….. 69

6.1.3. Implementasi Perangkat Keras …….. 70

6.1.4. Implementasi Basis Data……. 70

6.1.5. Implementasi Antar Muka…… 73

6.2. Pengujian…… 82

6.2.1. Rancangan Pengujian …….. 82

6.2.2. Rencana Pengujian ……. 83

6.2.3. Kasus dan Hasil Pengujian ……. 83

6.2.4. Kesimpulan dan Hasil Pengujian…….. 85

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1. Kesimpulan …… 85

7.2. Saran ..... ……... 85

Daftar Pustaka

Lampiran-lampiran