DAFTAR ISI

Hal

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvii

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi..... 3

1.3. Rumusan Masalah 3

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4.1. Maksud Penelitian 4

1.4.2. Tujuan Penelitian 5

1.5. Kegunaan Penelitian 5

1.6. Batasan Masalah 6

1.7. Lokasi dan Jadwal Penelitian 6

1.7.1. Lokasi Penelitian 6

1.7.2. Jadwal Penelitian 7

1.8. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Definisi Perancangan 10

2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi 11

2.2.1. Definisi Sistem 11

2.2.2. Definisi Informasi 12

2.2.3. Definisi Sistem Informasi 13

2.2.4. Karakteristik Sistem 15

2.2.5. Klasifikasi Sistem 17

2.3. Pengertian Evaluasi Dosen 17

2.4. Arsitektur Aplikasi 20

2.4.1. Pengertian Jaringan Komputer 20

2.4.2. Jenis – Jenis Jaringan Komputer 21

2.4.3. Topologi Jaringan Komputer 22

2.4.4. Manfaat Jaringan Komputer 24

2.5. Pengertian *Client / Server* 25

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 26

2.6.1. Sekilas Tentang Borland Delphi 7.0 26

2.6.2. SQL Server 2000 27

2.7. Pengukuran *Usability* 28

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1. Objek Penelitian 30

3.1.1. Sejarah Perusahaan 30

3.1.2. Visi Dan Misi 32

a. Visi Program Studi MI UNIKOM 32

b. Misi Program Studi MI UNIKOM 32
c. Tujuan Program Studi MI UNIKOM 33
3.1.3. Struktur Organnisasi 33
3.1.4. *Job Description* 34
3.2. Metode Penyelesaian 36
3.2.1. Metode Pengembangan Sistem 36
3.2.2. Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3. Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur 38
3.2.3.1 Bagan Alir Dokumen (*Flowmap*) 39
3.2.3.2 Diagram Konteks (Context Diagram) 39
3.2.3.3 DFD (Data Flow Diagram) 40
3.2.3.4 Kamus Data 41
3.2.4 Perancangan Basis Data 41
3.2.4.1 Normalisasi 42
3.2.4.2 Relasi Tabel 43
3.2.4.3 ERD (*Entity Relation Diagram*) 44
3.2.5 Metode Pengujian 45
3.3. Batasan dan Asumsi 46
3.3.1. Batasan Masalah 46
3.3.2. Asumsi – asumsi 47
3.4. Metode Pengumpulan Data 48
3.4.1. Sumber Data Primer 48
3.4.2. Sumber Data Sekunder 49

3.5. Metode Perancangan dan Pengujian Kuesioner Evaluasi Dosen 49
3.5.1. Metode Perancangan Kuesioner Evaluasi Dosen 49
a. Variabel Penelitian 49
b. Teknik Pengambilan sampel 51
c. Ukuran Sampel 51
d. Skala Pengukuran 51
3.5.2. Metode Pengujian Keusioner Evaluasi Dosen 53
a. Uji Validitas (*Test of Validity*) 53
b. Uji Reliabilitas 54
3.6. Metode Perhitungan Kuesioner Evaluasi Dosen 55
3.7. Metode Perancangan Kuesioner *Usability* 56
3.7.1. Variabel Penelitian 56
3.7.2. Skala Pengukuran 57
3.7.3. Metode Perhitungan Kuesioner Usability 58

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 59
4.1.1. Analisis Dokumen 59
4.1.2. Analisis Proses 62
1. *Flowmap*..... 63
2. Diagram Konteks 64
3. DFD (*Data Flow Diagram*) 64
4.2. Evaluasi Sistem Lama 42
4.3. Analisis Kebutuhan Sistem 51

4.3.1. Kebutuhan Informasi 51

4.3.2. Kebutuhan Aplikasi (Proses Pengolahan Data) 66

4.3.3. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) 68

1. Kebutuhan *Software* Untuk Komputer *Server* 68

2. Kebutuhan *Software* untuk Komputer *Client* 68

4.3.4. Kebutuhan Perangkat Keras (*hardware*) 68

1. Kebutuhan *hardware* Untuk Komputer *Server* 69

2. Kebutuhan *hardware* untuk Komputer *Client* 69

3. Kebutuhan *hardware* untuk jaringan 70

BAB V PERANCANGAN SISTEM

5.1. Tujuan Perancangan Sistem 71

5.2. Perancangan Proses Yang Dusulkan 72

5.2.1. *FlowMap* 72

5.2.2. Diagram Konteks 74

5.2.3. *Data Flow Diagram* (DFD) 77

5.2.3.1. DFD Level 1 SI Evaluasi Dosen Yang Diusul ... 75

5.2.3.2. DFD Level 2 Proses 1.0 SI Evaluasi Dosen Yang Diusulkan 76

5.2.3.3. DFD Level 2 Proses 2.0 SI Evaluasi Dosen Yang Diusulkan..... 77

5.2.3.4. DFD Level 2 Proses 3.0 SI Evaluasi Dosen Yang Diusulkan..... 77

5.2.4. Kamus Data 78

5.3. Perancangan Basis Data 89

5.3.1. Normalisasi 89
5.3.2. Relasi Tabel 98
5.3.3. ERD (Entity Relationship Diagram) 99
5.3.4. Struktur File 99
5.4. Kodifikasi / Pengkodean 89
5.5. Perancangan Input dan Output 112
5.5.1. Perancangan Input..... 112
5.5.2. Perancangan Output 122
5.6. Perancangan Menu 125
5.7. Perancangan Kuesioner..... 125

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

6.1. Implemetasi Sistem 129
6.1.1. Batasan Implementasi 129
6.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 130
6.1.3. Implementasi Perangkat Keras 131
6.1.4. Implementasi Basis Data 132
6.1.5. Implementasi Antar Muka 135
6.1.5.1. Implementasi Form Utama 135
6.2. Pengujian Sistem 137
6.2.1. Rancangan Pengujian 137
6.2.2. Rencana Pengujian 137
6.2.3. Kasus Dan Hasil Pengujian 138
6.2.3.1. Pengujian Login 139
6.2.3.2. Pengujian Pengisian Data 139

6.2.3.3. Pengujian Cetak Laporan 141
6.2.4. Kesimpulan Hasil Pengujian 143
6.3. Implementasi Penggunaan Program 143
6.3.1. Menu Login 143
6.3.2. Menu Utama 145
6.2.3.1. *Toolbar* Data Dosen 146
6.2.3.2. *Toolbar* Data Mata Kuliah 148
6.2.3.3. *Toolbar* Data Kelas 149
6.2.3.4. *Toolbar* Data Perkuliahan 151
6.2.3.5. *Toolbar* Data Perhitungan 152
6.2.3.6. *Toolbar* Hasil Perhitungan 155
6.4. Pengujian Kuesioner Evaluasi Dosen 157
6.5. Perhitungan Kuesioner *Usability* 158
6.5.1. Perhitungan *Usefulness* / Kegunaan 158
6.5.2. Perhitungan *Ease of Use* / Kemudahan 159
6.5.3. Perhitungan *Ease of Learning* / Kemudahan Dalam Pembelajaran 159
6.5.4. Perhitungan *Satisfaction* / Kepuasan 160
6.5.5. Perhitungan Tingkat Penerimaan Terhadap Sistem Informasi Evaluasi Dosen Secara Keseluruhan 161

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan 162
7.2 Saran 163

DAFTAR PUSTAKA 164

BIODATA PENULIS

LAMPIRAN