DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan 4

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Batasan Masalah 5

1.7 Lokasi dan Waktu/Jadwal Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1 Teori Mengenai Masalah Yang Dibutuhkan 7

2.1.1 Internet 7

2.1.2 *World-Wide Web* 8

2.1.3 *Universal Resource Locater* (URL) 8

2.1.4 *Simple Mail Transfer Protocol* (SMTP) 9

2.2 Sistem 9

2.2.1 Karakteristik Sistem 10

2.2.2 Klasifikasi Sistem 12

2.3 Informasi 14

2.3.1 Siklus Informasi 15

2.3.2 Kualitas Informasi 16

2.3.3 Nilai Infromasi 16

2.4 Sistem Informasi 17

2.4.1 Komponen Sistem Informasi 18

2.5 Metode Pengembangan Sistem 19

2.6 Jaringan Komputer 22

2.6.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 22

2.6.2 Topologi Fisik Jaringan Komputer 23

2.7 Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung 25

2.7.1 Apache 25

2.7.2 PHP 26

2.7.3 Sekilas Tentang MYSQL 26

2.7.4 HTML (*Hyper Text Markup Language*) 27

2.7.5 Rational Rose 27

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE 29

3.1 Objek Penelitian 29

3.1.1 Profil Perusahaan 29

3.1.2 Visi dan Misi 32
3.1.3 Struktur Organisasi 32
3.2 Metode Pendekatan dan Penyelesaian 33
3.2.1 Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.2 Pemograman Berorientasi Objek 38
3.2.2.1 Objek Management Group 38
3.2.3 Artifact UML 40
3.2.4 Faktor Yang Mendorong Lahirnya UML 44
3.2.5 Tujuan UML 45
3.2.6 Cakupan UML 46
3.2.7 Perbedaan UML dengan Bahasa Pemodelan Lain 46
3.2.8 Alat Bantu UML 46
3.3 Metode Pengujian 50
3.4 Metode Pengumpulan Data 52
3.4.1 Sumber Data Primer 52
3.4.2 Sumber Data Sekunder 53
BAB IV ANALISIS SISTEM 54
4.1 Gambaran Umum 54
4.2 Analisis Kebutuhan 55
4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras 55
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 56
4.2.3 Model *Use Case* Diagram 58
4.2.3.1 Skenario *Use Case* 58
4.2.4 *Activity* Diagram 61

4.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 62

4.4 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan 57

BAB V PERANCANGAN SISTEM 64

5.1 Perancangan 64

5.2 Data Dalam *Website* 65

5.3 Analisis *Brainware* 66

5.4 *Use Case* Diagram 67

5.4.1 Skenario *Use Case* 68

5.5 *Class* Diagram 72

5.5.1 *Candidate Class* 72

5.6 *Interaction* Diagram 75

5.6.1 *Sequence* Diagram 76

5.6.2 *Collaboration* Diagram 77

5.7 Perancangan Input dan Output 78

5.7.1 Perancangan Input 79

5.7.2 Perancangan Output 81

5.8 Pengkodean 84

5.9 Struktur Menu 85

BAB VI IMPEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 87

6.1 Implementasi 87

6.1.1 Batasan Implementasi 87

6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 88

6.1.3 Implementasi Perangkat Keras 88

6.1.4 Implementasi Basis Data 89

6.1.5 Implementasi Antar Muka 89
6.2 Pengujian 106
6.2.1 Rancangan Pengujian 107
6.2.2 Rencana Pengujian 107
6.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian 107
6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 110
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN 111
7.1 Kesimpulan 111
7.2 Saran 111
DAFTAR PUSTAKA 112
DAFTAR LAMPIRAN