DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……..……..…….. i

ABSTRACT……..……..…….. ii

KATA PENGANTAR…….…….. iii

DAFTAR ISI……..…… vi

DAFTAR TABEl…….…….…… xi

DAFTAR GAMBAR…….……... xii

DAFTAR SIMBOL……..…. xv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang Masalah…….……..……. 1

1.2 Identifikasi Masalah ……..…….. 2

1.3 Rumusan Masalah…….…… 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian…… 3

1.4.1 Maksud ……... 3

1.4.2 Tujuan ……. 3

1.5 Kegunaan Penelitian ……... 4

1.6 Batasan Masalah ……. 4

1.7 Lokasi dan Waktu atau Jadwal penelitian …….. 5

1.8 Sistematika Penulisan ……. 6

BAB II LANDASAN TEORI…… 8

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi ……. 8

2.2.1 Definisi Sistem ……..…… 8

2.2.2 Definisi informasi ……..……... 9

2.2.3 Definisi Sistem Informasi……... 10

2.2.4 Elemen atau Komponen Sistem……..…….. 11

2.2.5 Kualitas Informasi…….. 13

2.2 Definisi-definisi dari kasus yang diteliti……..…… 14

2.2.1 Definisi Kehadiran……..……. 14

2.2.2 Definisi Pegawai……..……..... 14

2.2.3 Definisi Perum ……..…….. 15

2.3 Arsitektur Aplikasi ……. 15

2.3.1 Pengertian Jaringan Komputer ……. 15

2.3.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer ……. 15

2.3.3 Topologi Jaringan Komputer…….…… 16

2.3.4 Manfaat Jaringan Komputer ……. 19

2.4 Pengertian Client Server…….……. 20

2.5 Perangkat Lunak pendukung …….. 20

2.5.1 Barcode ……. 20

2.5.2 Rational Roose ……. 21

2.5.3 Visual Basic 6.0 …… 21

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE……..... 22

3.1 Objek Penelitian …….……..…….. 22

3.1.1 Sejarah Perusahaan…….. 22

3.2 Visi dan Misi Perusahaan…….…….. 23

3.1.2.1 Visi …….. 23

3.1.2.2 Misi …… 23

3.1.3 Struktur Organisasi…….…….. 24

3.1.4 Job Description …….. 25

3.2 Metode Pendekatan dan penyelesaian……. 31

3.2.1 Metode Pengembangan Sistem…..……. 31

3.2.2 Pemrograman Berorientasi Objek…….. 33

3.2.2.1 Objec Manajement Group ……..... 36

3.2.2.2 Artifac UML ……. 37

3.2.2.3 Semantik Dalam UML ..…….. 38

3.2.2.4 Faktor yang Mendrong dibuatnya UML……. 42

3.2.2.5 Tujuan UML …… 42

3.2.2.6 Cakupan UML ……. 42

3.2.2.7 Perbedaan UML dengan Bahasa Pemodelan lain…. 43

3.2.2.8 Alat Bantu UML…….……. 44

3.2.3 Metode Pengujian…….……. 44

3.2.1 Blasck Box ……..……. 44

3.2.2 White Box …… 45

3.3 Batasan dan Asumsi …….. 46

3.4 Metode pengumpulan data …… 47

3.4.1 Sumber Data Primer …… 47

3.4.2 Sumber Data Sekunder …… 47

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN…..... 48

4.1 Analisis prosedur Yang sedang Berjalan ……... 48

4.1.1 Actor …… 48

4.1.2 Use Case …….. 49

4.2 Analisis Kebutuhan Sistem Yang Sedang Berjalan ……... 49

4.2.1 Model Use Case Diagram ……... 49

4.2.1.1 Activity Diagram …… 50

4.2.1.2 Sekenario Activity Use Case …….. 51

4.3 Use Case Relization ……... 51

4.4 Evaluasi Sistem …….. 53

BAB V PERANCANGAN SISTEM …… 54

5.1 Tujuan Perancangan Sistem ……... 54

5.2 Model Use Case Diagram …….. 54

5.3 Activity Diagram …… 55

5.4 Sekenario Activity Use Case Diagram …….. 57

5.5 Use Case Realization ……... 59

5.6 Sequence Diagram ……. 61

5.7 Colaboration Diagram …… 63

5.8 Clas Diagram ……. 65

5.9 Relasi Antar Kelas ……. 66

5.10 Perancangan Tampilan ……... 67

5.10.1 Perancangan Input…….. 67

5.10.2. Perancangan Output.……. 75

5.11 Pengkodean …….. 77

5.12 Perancangan Menu…… 78

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 79

6.1 Implementasi 79

6.1.1 Batasan Implementasi…..... 79

6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 80

6.1.2.1 Client..... 80

6.1.2.2 Server..... 82

6.1.3 Implementasi perangkat Keras..... 91

6.1.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras Client..... 91

6.1.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras Server……... 91

6.1.4 Implementasi Basis Data……. 92

6.1.5 Implementasi Antar Muka ……... 95

6.1.5.1 Implementasi Antar muka Client …… 96

6.1.5.2 Implementasi Antar Muka Server …….. 97

6.2 Pengujian Sisterm…… 101

6.2.1 Rancangan pengujian…… 101

6.2.2 Rencana pengujian…… 102

6.2.3 Kasus dan hasil Pengujian……. 103

6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian ……. 105

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN …….. 106

7.1 Kesimpulan……. 106

7.2 Saran ……... 107

DAFTAR PUSTAKA