BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan dapat disimpulkan bahwa proses pembelajaran masih menggunakan sistem pembelajaran interaktif langsung antara guru dengan muridnya, sehingga proses pembelajaran menjadi tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu penulis membangun atau merancang suatu media pembelajaran interaktif berbasis multimedia.

Media pembelajaran interaktif berbasis multimedia ini merupakan suatu media pembelajaran yang dapat memudahkan guru dalam menyajikan materi-materi yang lebih menarik kepada murid-murid sehingga murid-murid tersebut tidak cepat bosan.

Pengujian terhadap media pembelajaran interaktif yang dibangun dilakukan dengan menunjukan media ini kepada setiap guru. Dan berdasarkan pengujian tersebut maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif ini sangat diterima. Kesimpulan tersebut dapat terlihat dari hasil perhitungan yang diperoleh dari pengumpulan kuesioner.

5.2 Saran

Tiada gading yang tak retak, demikian halnya dengan perangkat lunak yang dibangun ini. Oleh karena itu penulis mencoba untuk memberikan beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan perangkat lunak ini selanjutnya.

Ada beberapa hal yang perlu dikembangkan diantaranya adalah:

1. Menggunakan Tools Development yang lebih interaktif seperti flash, sehingga tampilan tidak menonton ataupun membosankan.
2. Untuk tes materi atau latihan soal bisa dikembangkan dengan cara, pertanyaan yang dimunculkan harus bisa mengeluarkan suara sehingga user atau pengguna tidak harus mesti membaca soalnya lagi, cukup mendengarkan pertanyaan saja dan langsung menjawab pertanyaan dengan memilih tombol jawaban.
3. Dalam proses pembelajaran yang interaktif diharapkan setiap ruangan disediakan satu unit komputer beserta infocus, sehingga memudahkan dalam kegiatan belajar mengajar. Guru cukup menjelaskan lewat komputer dan anak-anak bisa melihat tampilan proses pembelajaranlewat infocus.
4. Disarankan dalam kegiatan pembelajaran yang interaktif guru mampu mengoperasikan komputer dan alat pendukung lainnya