DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikas Masalah..... 2

1.3 Rumusan Masalah.....3

1.4 Maksud dan tujuan..... 3

1.4.1 Maksud.....3

1.4.2 Tujuan 4

1.5 Kegunaan Penelitian.....4

1.6 Batasan Penelitian 5

1.7 Jadwal PenyelesaianTugas Akhir.....5

1.8 Sistematika Penulisan.....6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengembangan Sistem.....8

2.1.1 Definisi Pengembangan……...8

2.1.2 Prinsip Pengembanga Sistem……..….9

2.1.3 Tahapan Pengembangan Sistem……..10

2.1.4 Metode Pengembangan Sistem……....10

2.2 Pengertian Penduduk……..……...11

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....13

2.2.1 Definisi Sistem 13

2.2.2 Definisi Informasi…….....…….....14

2.2.3 Definisi Sistem Informasi……..….....14

2.4 Arsitektur Aplikasi……....15

2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer……..…….15

2.4.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer…….....15

2.4.3 *Topologi* Jaringan Komputer……...16

2.4.4 Manfaat Jaringan Komputer…….....18

2.5 Pengertian *Client Server*.....20

2.6 UML (*Unified Model Language*).....20

2.6.1 Pengertian UML.....21

2.6.1 Bagian-bagian UML.....21

2.7 Perangkat Lunak Pendukung……..……..23

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE

3.1 Objek Penelitian 30

3.1.1 Sejarah perusahaan.....30

3.1.2 Visi Dan Misi.....31

3.1.3 Struktur Organisasi.....34

3.1.4 Uraian tugas.....35

3.2 Metode Pendekatan/Penyelesain.....39

3.2.1 Metode Pengembangan Sistem.....40

3.2.2 Pemrogramman Berorientasi Objek.....41

3.2.2.1 *Object Management Group* (OMG).....41

3.2.2.2 Semantik Dalam UML.....42

3.2.2.3 Faktor Yang Mendorong Dibuatnya UML.....42

3.2.2.4 Tujuan UML 42

3.2.2.5 Cakupan UML 42

3.2.2.6 Perbedaan UML dengan Bahasa Pemodelan Lain.....43

3.2.3 Metode Pengujian 45

3.4 Metode Pengumpulan Data.....45

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

4.1 Analisis Prosedur Sistem yang sedang Berjalan.....47

4.1.1 Prosedur Untuk mendapatkan Kartu Keluarga……....47

4.1.2 Prosedur Untuk Mendpatkan KTP……..50

4.2 Analisa Kebutuhan Sistem ……...53

4.2.1 Model Uses Case Diagram …….53

4.2.1.1 Diagram Aktifitas ……54

4.2.2 Uses Case Realization…….56

BAB V PERANCANGAN SISTEM

5.1 Model Use Case Diagram.....57

5.2 Activity Diagram.....58

5.2.1 Activity Diagram pembuatan KTP.....……..58

5.2.2 Activity Diagram pembuatan KK.....….....….59

5.3 Uses Case Realization …….60

5.3.1 Candidat Class ……...60

5.4 Sequence Diagram…….....…….....61

5.4.1 Sequence Diagram Pembuatan KK …….61

5.4.2 Sequence Diagram Pembuatan KTP ……...62

5.5 Collaboration Diagram…….....…….....62

5.5.1 Collaboration Diagram Pembuatan KK ……..…63

5.5.2 Collaboration Diagram Pembuatan KTP …….63

5.6 Class Diagram…….....…….....64

5.7 Component Diagram…….....……....…64

5.7.1 Componen Diagram Perancangan sistem …….....65

5.8 Deployment Diagram…….....…..65

5.9 Perancangan Tampilan…….....……..66

5.9.1 Perancangan Input.....66

5.9.2 Perancangan Output…….....……..….....68

5.10 Pengkodean…….....……..…….....74

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

6.1 Implementasi…….....……..76

6.1.1 Batasan Implementasi…….....76

6.1.2 Spesifikasi kebutuhan Sistem……...…….....….77

6.1.3 Konfigurasi Database……..78

6.1.4 Tampilan Antar Muka ……84

6.2 Pengujian……..…….....88

6.2.1 Rencana Pengujian…….……..88

6.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian…….....88

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan.....95

7.2 Saran.....95

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN