DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL.....xiv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasai Masalah 3

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Batasan Masalah.....5

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian.....5

BAB II LANDASAN TEORI.....6

2.1 Konsep Dasar Sistem 6

2.1.1 Karakteristik Sistem.....7

2.1.2 Klasifikasi Sistem 8

2.2 Konsep Dasar Informasi 9

2.2.1 Siklus Informasi 10

2.2.2 Kualitas Informasi 11

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 11

2.2.4 Komponen Sistem Informasi 13

2.3.Pengertian Pembelian dan Penjualan 14

2.4.Penertian Internet 14

2.4.1 Fasilitas Internet 15

2.4.2 Fasilitas Yang Di Perlukan Unutk Koneksi Internet 17

2.4.3 Istilah Dalam Internet 19

2.4.4 Aplikasi Dan Teknologi WEB 20

2.4.5 Perangkat Lunak Pendukung 21

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE 23

3.1. Objek Penelitian 23

3.1.1 Sejarah Perusahaan 23

3.1.2 Visi Dan Misi 24

3.1.3 Stuktur Organisasi PT . MQ CG 25

3.1.4 Deskripsi Pekerjaan 26

3.2 Metode Pengembangan Sistem 30

3.2.1 Metode Pendekatan Sistem 31

3.3 Pemrograman Berorientasi Objek 31

3.3.1 Object Management Gorup (OMG) 31

3.3.2 Artifact UML 32
3.3.3 Semantic dalam UML 40
3.3.4 Faktor Yang Mendorong Dibuatnya UML 41
3.3.5 Tujuan UML 42
3.3.6 Cakupan UML 43
3.3.7 Perbandingan UML Dengan Bahasa Pemrograman Lain 43
3.3.8 Alat Bantu UML 43
3.4 Metode Pengujian 44
3.5 Metode Pengumpulan Data 45
3.5.1 Sumber Data Primer 45
3.5.2 Sumber Data Skunder 46

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 47
4.1 Gambaran Umum 47
4.2 Analisi Kebutuhan 50
4.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 50
4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak 51
4.3.1 Kebutuhan Pengguna 51
4.3.2 Kebutuhan Fungsional 55
4.3.3 Model Use Case Diagram 59
4.3.3.1 Model Bisnis Use Case 60
4.3.3.2 Aktiviti Use Case 60
4.3.4 Skenario Aktivity Use Case 63
4.3.5 Bisnis Use Case Realization 65

4.4 Batasan Perancangan 67
4.5 Sequence Diagram 67
4.6 Calaboration Diagram 70
4.7 Class Diagram 73
4.8 Relasi Antar Class 76
4.9 Componen Diagram 78
4.10 Deployment View 78
4.11 Perancangan Tampilan 79
4.12 Pengkodean 86
4.13 Perancangan Menu 88

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 89
5.1 Implementasi Sistem 89
5.1.1 Batasan Implementasi 89
5.1.2 Perangkat Lunak Pengembang 90
5.1.3 Perangkat Keras Pengembang 90
5.1.4 Implementasi Basis Data 91
5.1.5 Implementasi Antar Muka 100
5.2 Pengujian 106
5.2.1 Rancangan Pengujian 107
5.2.2 Rencana Pengujian 107
5.2.3 Kasus Dan Hasil Pengujian 108
5.2.3.1 Pengujian Login 108
5.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 117

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 118

6.1 Kesimpulan 118

6.2 Saran 119

DAFTAR PUSTAKA