DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL ..... …xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan 3

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Lokasi dan Waktu/ Jadwal Penelitian 5

1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Perancangan 8

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 9

2.2.1 Pengertian Sistem 9

2.2.2 Karakteristik Sistem 9

2.2.3 Klasifikasi Sistem 12
2.2.4 Informasi 13
2.2.5 Siklus Informasi 13
2.2.6 Sistem Informasi 15
2.2.7 Komponen Sistem Informasi 15
2.3 Arsitektur Aplikasi 17
2.3.1 Pengertian Jaringan Komputer 17
2.3.2 Jenis- Jenis Jaringan Komputer 18
2.3.3 Topologi Jaringan Komputer 18
2.3.4 Manfaat Jaringan Komputer 21
2.4 Pengertian Client Server 22
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.5.1 Visual Basic 6.0 24
2.5.2 Mapinfo professional 9.0 27
2.5.3 Microsoft Access 28

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE 29
3.1 Objek Penelitian 29
3.1.1 Sejarah Perusahaan 29
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3 Struktur Organisasi 31
3.1.4 Job Description 31
3.2 Metoda Pendekatan/ Penyelesaian 33

3.2.1 Metoda Pengembangan Sistem 33
3.2.2 Pemograman Berorientasi Objek 36
3.2.2.1 Object Management Group(OMG) 37
3.2.2.2 Artifact UML 37
3.2.2.3Semantik dalam UML 38
3.2.2.4 Faktor yang mendorong dibuatnya UML 38
3.2.2.5 Tujuan UML 39
3.2.2.6 Cakupan UML 39
3.2.2.7 Perbedaan UML dengan Bahasa Pemodelan Lain 40
3.2.2.8 Alat Bantu UML 41
3.2.3 Metode Pengujian 44
3.3 Batasan dan Asumsi 44
3.4 Metoda Pengumpulan Data 45
3.4.1 Sumber data Primer 45
3.4.2 Sumber data Sekunder 46

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN 47
4.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan 47
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem 47
4.2.1 Model Use Case Diagram 48
4.2.1.1 Activity Diagram 48
4.2.1.2 Skenario Aktivity Use Case……51
4.2.2 Use Case Realization 53

4.3 Evaluasi Sistem 54

BAB V PERANCANGAN SISTEM 56

5.1 Model Use Case Diagram 56

5.2 Aktivity Use Case Diagram 57

5.3 Skenario Aktivity Use Case Diagram 59

5.4 Use case Realization 61

5.5 Sequence Diagram 62

5.6 Collaboration Diagram 63

5.7 Class Diagram 66

5.8 Relasi Antar Class 67

5.9 Component Diagram 68

5.10 Deployment View 69

5.11 Perancangan Tampilan 70

5.11.1 Perancangan Input 70

5.11.2 Perancangan Output 71

5.12 Pengkodean 71

5.13 Perancangan Menu 72

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 73

6.1 Implementasi 73

6.1.1 Batasan Implementasi 73

6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 73

6.1.3 Implementasi Perangkat Keras 74

6.1.4 Implementasi Basis Data..... 74

6.1.5 Implementasi Antar Muka……. 80

6.2 Pengujian…… 86

6.2.1 RancanganPengujian…….86

6.2.2 Rencana Pengujian…… 87

6.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian…….87

6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian……..89

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN……90

7.1 Kesimpulan…….90

7.2 Saran……...91

DAFTAR PUSTAKA……92

LAMPIRAN