DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5 Kegunaan Penelitian 3

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian 4

1.7 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI **8**

2.1. Konsep Dasar Perancangan 8

2.2. Konsep Dasar Sistem 8

2.2.1 Pengertian Sistem 9

2.2.2 Karakteristik Sistem 9

2.2.3 Pengertian Informasi 11

2.2.4 Kualitas Informasi 11
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi 12
2.2.6 Elemen/Komponen Sistem 13
2.2.7 Klasifikasi Sistem 13
2.2.8 Pengolahan Data 13
2.2.9 Siklus Informasi 14
2.2.10 Manfaat Sistem Informasi 14
2.3 Definisi – Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 14
2.3.1 Reservasi 15
2.3.2 Programer 15
2.3.3 Tujuan Perancangan Sistem 16
2.3.4 Pengertian Proses 16
2.3.5 Pengertian Keluaran 16
2.3.6 Perancangan Program Aplikasi 16
2.4 Arsitektur Aplikasi 16
2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer 16
2.4.2 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 17
2.4.3 Topologi Jaringan 18
2.4.4 Manfaat Jaringan Komputer 21
2.4.4.1 Jaringan untuk Perusahaan atau Organisasi 21
2.4.4.2 Jaringan Untuk Umum 22
2.4.4.3 Masalah Sosial Jaringan 23
2.5 Pengertian Internet 23
2.5.1 Fasilitas Yang Ada Pada Internet 24

2.5.1.1 Browser dan Brosing 24
2.5.1.2 Search Engine 25
2.5.1.3 Chating 25
2.5.1.4 E-Mail 25
2.5.1.5 File Transfer 26
2.5.2 Peralatan Yang Diperlukan Untuk Koneksi Internet 26
2.5.2.1 Client Server 26
2.5.2.2 Web Server Apache 27
2.5.2.3 MYSQL 27
2.5.2.4 Koneksi Mysql dan PHP 28
2.5.3 Istilah – Istilah dalam Internet 29
2.5.3.1 Elektronik Commerce (e-Commerce) 29
2.5.3.2 Elektronik Bangking (e-Bangking) 29
2.5.3.3 Elektronik Government (e-Government) 30
2.5.3.4 Elektronik Learning (e-Learning) 30
2.6 Aplikasi dan Teknologi Web 31
2.6.1 World Wide Web (WWW) 31
2.6.2 Aplikasi Web 32
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 32
2.7.1 Macromedia Flash 32
2.7.2 Macromedia Dreamweaver 33
BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE 34
3.1 Objek Penelitian 34
3.1.1 Sejarah Perusahaan 34

3.1.3 Visi dan Misi Bukit Dago 36
3.1.4 Struktur Organisasi 36
3.1.5 Uraia tugas 37
3.2 Metode Pendekatan atau Penyelesaian 39
3.2.1 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.2 Alasan Menggunakan Prototype 40
3.2.3 Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.1 Flowmap/Block Chart 41
3.2.3.2 Diagram Konteks 41
3.2.3.3 Data Flow Diagram (DFD) 42
3.2.3.4 Kamus Data 43
3.2.4 Perancangan Basis Data 44
3.2.4.1 Relasi Tabel 44
3.2.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD) 44
3.2.4.3 Entitas dan Atribut 44
3.2.4.4 Relasi 45
3.2.3.3 Kunci 45
3.2.5 Metode Pengujian 45
3.3 Batasan dan Asumsi 46
3.4 Metode Pengumpulan Data 47
3.4.1 Sumber Data Primer 47
3.4.2 Sumber Data Sekunder 47
BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN 48
4.1 Gambaran Umum 48

4.2 Analisis Kebutuhan 49
4.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 49
4.2.2 Kebutuhan Perangkat lunak 50
4.2.3 Kebutuhan Fungsional 50
4.3 DAD Perangkat Lunak 52
4.3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 52
4.3.2 Prosedur Sistem Informasi yang Sedang Berjalan 55
4.3.3 Analisis Proses/Prosedur 56
4.3.4 Flowmap datang langsung dan melalui via Telepon yang Sedang Berjalan 56
4.3.5 Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan 59
4.3.6 DFD Yang Sedang Berjalan 60
4.4 Evaluasi Sistem Lama 61
BAB V PERANCANGAN SISTEM 63
5.1 Batasan Perancangan Sistem 63
5.2 Perancangan Proses 64
5.2.1 Diagram Konteks Yang Diusulkan 64
5.2.2 DFD Yang Diusulkan 65
5.2.3 Kamus Data 66
5.3 Perancangan Basis Data 69
5.4 Perancangan Basis Data yang Diusulkan 70
5.4.1 Relasi Tabel yang Diusulkan 70
5.4.2 ERD Yang Diusulkan 71
5.4.3 Struktur file yang Diusulkan 71

5.5 Normalisasi 73
5.6 Kodefikasi 75
5.7 Perancangan Tampilan Layar 76
5.7.1 Perancangan Admin 76
5.5.2 Perancangan User 78
5.8 Perancangan Menu 81
BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 83
6.1 Implementasi Sistem 83
6.1.1 Batasan Implementasi 83
6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 83
6.1.3 Implementasi Perangkat Keras 84
6.1.4 Implementasi Basis Data 84
6.1.5 Implementasi Antar Muka 86
6.1.5.1 Menu User 86
6.1.5.2 Menu Admin 90
6.2 Pengujian Sistem 93
6.2.1 Rancangan Pengujian 93
6.2.2 Rencana Pengujian 94
6.2.3 Kasus Dan Hasil Pengujian 94
6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 95
6.3 Analisis dan Pengolahan Data 96
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN 102
7.1 Kesimpulan 102
7.2 Saran 102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN