DAFTAR PUSTAKA

1. Ardiyansah Dian, (2004). Teknologi Jaringan Komputer Kuliah Umum IlmuKomputer.*Com*. IlmuKomputer.Com
2. Budicahyanto dwi ST, (2004). Membangun Aplihasi Handphone dengan *FBUS* dan *Visual Basic*, Andi Yogyakarta.
3. Fathansyah.Ir.(2002), *Basis Data*, Informatika Bandung
4. Fowler Martin.(2005), Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objeck Standar Yogyakarta : Andi
5. Jogiyanto,H.M. (1999). Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur. Yogyakarta : Andi.
6. NN. (2004), Tutorial Membuat Program dengan *Visual Basic*. Jakarta. Salemba Infotek
7. Novian, Agung. (2004). Panduan *Microsoft Visual Basic* Anda Pasti Bisa.Yogyakarta : Andi
8. Noviyasari Citra, (2006). Materi Perkuliahan Testing dan Implemantasi Sistem
9. Nugroho, Adi. (2005). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek. Bandung : Informatika
10. Pressman,Roger S. (2002). Rekayasa Perangkat Lunak:Pendekatan Praktisi.New York : McGraw-Hill International Editions dan Andi
11. Rational rose.www.rational.com (diakses 24 april 2008)
12. Riyadi, Agus dkk. (2004). *Modul* Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak, *Software Engineering Laboratory*.

13. Rosidi, Romzi Imron. (2004). Membuat Sendiri SMS *Gateway* Berbasis Protokol SMPP.Yogyakarta : Andi.

14. SMS *gateway di windows* . http://www.total.or.id/info.php?
(diakses 10 mei 2008)

15. Sutarbri,Tata. (2003). Analisis Sistem Informasi. Andi Yogyakarta.

16. Tutang, (2002). *Microsoft SQL Server* Bagi Pemula. Datakom Lintas Buana, Jakarta.

17. Yuhefizar. (2007). Kuliah Umum IlmuKomputer admin@lintau.com