DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Rumusan Masalah 4

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4.1 Maksud Penelitian 4

1.4.2 Tujuan Penelitian 4

1.5 Kegunaan Penelitian 5

1.6 Lokasi dan Waktu / Jadwal Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 9

2.1.1 Definisi Sistem 10

2.1.2 Definisi Informasi 10

2.1.3 Definisi Sistem Informasi 10

2.1.4 Karakteristik Sistem 11
2.1.5 Kualitas Informasi 13
2.2 Definisi Kasus yang di Analisis 14
2.2.1 Pengertian Website 14
2.2.2 Pengertian Dealer 15
2.2.3 Pengertian Pemesanan 15
2.2.4 Pengertian Promosi 15
2.2.5 Pengertian Sparepart 16
2.3 Arsitektur Aplikasi 16
2.3.1 Pengertian Jaringan Komputer 16
2.3.2 Sejarah Jaringan 16
2.3.3 Tipe-tipe Jaringan Komputer 18
2.3.4 Topologi Jaringan Komputer 20
2.3.5 Sasaran Terbentuknya Jaringan Komputer 22
2.3.6 Manfaat Jaringan Komputer 24
2.4 Pengetian Internet 25
2.4.1 Fasilitas-fasilitas yang ada Pada Internet 26
2.4.1.1 Electronic Mail (E-mail) 26
2.4.1.2 World Wide Web (WWW) 26
2.4.1.3 Hyper Text Tranfer Protocol (HTTP) 27
2.4.2 Peralatan yang digunakan Untuk Koneksi Internet 28
2.4.3 Istilah-istilah Dalam Internet 29
2.5 Aplikasi dan Teknologi Web 30
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 33

2.6.1 HTML 33
2.6.2 PHP 34
2.6.2.1 Sejarah PHP 34
2.6.3 Mysql Database 35
2.6.4 Apache 36
2.6.4.1 Sejarah Apache 36
2.6.5 Macromedia Dreamweaver 38
2.6.6 Macromedia Flash 38
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 39
3.1 Objek Penelitian 39
3.1.1 Sekilas Tentang Yamaha Subang 39
3.1.2 Struktur Organisasi 40
3.1.3 Job Description 40
3.2 Metode Pendekatan / Penyelesaian 43
3.2.1 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.2 Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.2.1 Flowmap 45
3.2.2.2 Diagram Konteks 45
3.2.2.3 Data Flow Diagram 45
3.2.2.4 Kamus Data 46
3.2.3 Perancangan Basis Data 46
3.3.2.1 Normalisasi 46
3.3.2.2 Relasi Tabel 47
3.3.2.3 Entity Relational Diagram 47

3.2.4 Metode Pengujian 48
3.3 Batasan dan Asumsi 50
3.4 Metode Pengumpulan Data..... 50
3.4.1 Sumber Data Primer 51
3.4.2 Sumber Data Sekunder 51
BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN 52
4.1 Gambaran Umum 52
4.2 Analisis Kebutuhan 53
4.2.1 Spesifikasi Perangkat Lunak 53
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras 54
4.2.3 Kebuthan Fungsional 54
4.3 DAD Perangkat Lunak 56
4.3.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 56
4.3.1.1 Analisis Dokumen..... 57
4.3.1.2 Analisis Proses / Prosedur 60
4.3.1.2.1 Flowmap 61
4.3.1.2.2 Diagram Konteks..... 63
4.3.1.2.3 DFD 63
4.3.2 Evaluasi Sistem Lama..... 64
BAB V PERANCANGAN SISTEM..... 66
5.1 Batasan Perancangan Sistem 66
5.2 Perancangan Proses/Prosedur yang Diusulkan 67
5.2.1 Diagram Konteks 67
5.2.2 Data Flow Diagram (DFD)..... 68

5.2.2.1 DFD Level 1 69
5.2.2.2 DFD Level 2 69
5.2.3 Kamus Data 72
5.3 Perancangan Basis Data 75
5.3.1 Normalisasi 76
5.3.2 Relasi Tabel 78
5.3.3 Entity Relational Diagram 79
5.3.4 Struktur File 80
5.4 Kodifikasi 84
5.5 Perancangan Tampilan Layar 85
5.5.1 Perancangan Admin 86
5.5.2 Perancangan User 95
5.6 Perancangan Menu 98
5.6.1 Perancangan Menu User 98
5.6.2 Perancangan Menu Admin 99
BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 100
6.1 Implementasi 100
6.1.1 Batasan Implementasi 100
6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 101
6.1.3 Implementasi Perangkat Keras 101
6.1.4 Implementasi Basis Data 102
6.1.5 Implementasi Antar Muka 107
6.1.5.1 implementasi halaman user 107
6.1.5.2 implementasi halaman admin 117

6.2 Pengujian Sistem 124

6.2.1 Rancangan Pengujian 125

6.2.2 Rencana Pengujian 125

6.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian 126

6.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 129

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN 130

7.1 Kesimpulan 130

7.2 Saran 130

DAFTAR PUSTAKA..... 131

LAMPIRAN.....

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 jaringan komputer model TSS 17

Gambar 2.2 jaringan komputer distributed processing..... 18

Gambar 2.3 topologi jaringan bus 20

Gambar 2.4 topologi jaringan star..... 21

Gambar 2.5 topologi jaringan ring (cincin)..... 22

Gambar 3.1 stuktur organisasi delaer yamaha subang..... 40

Gambar 3.2 metode pendekatan prototype paradigma 44

Gambar 4.1 flowmap sistem pemesanan sparepart yang sedang
berjalan pada dealer yamaha subang..... 62

Gambar 4.2 diagram konteks sistem pemesanan sparepart
yang sedang berjalan pada dealer yamah subang 63

Gambar 4.3 dfd level 1 sistem pemesanan sparepart yang sedang
berjalan pada dealer yamaha suabng..... 64

Gambar 5.1 diagram konteks yang diusulkan..... 68

Gambar 5.2 dfd level1 yang diusulkan..... 69

Gambar 5.3 dfd level 2 proses 3 yang diusulkan 70

Gambar 5.4 dfd level 2 proses 6 yang diusulkan 71

Gambar 5.5 dfd level 2 proses 7 yang diusulkan 71

Gambar 5.6 dfd level 3 proses 6.1 yang diusulkan..... 72

Gambar 5.7 dfd level 3 proses 6.2 yang diusulkan..... 72

Gambar 5.8 relasi tabel yang diusulkan..... 79

Gambar 5.9 ERD yang diusulkan..... 80

Gambar 5.10 perancangan tampilan layar..... 85
Gambar 5.11 perancangan form login admin..... 86
Gambar 5.12 perancangan form menu admin..... 87
Gambar 5.13 perancangan form cari dan delete artikel..... 87
Gambar 5.14 perancangan form input artikel..... 88
Gambar 5.15 perancangan form delete event..... 89
Gambar 5.16 perancangan form input event..... 90
Gambar 5.17 perancangan form input produk..... 92
Gambar 5.18 peramcangan form laporan data pemesanan..... 93
Gambar 5.19 peramcangan form laporan status pemesanan..... 94
Gambar 5.20 perancangan form registrasi member..... 95
Gambar 5.21 perancangan form login member..... 96
Gambar 5.22 perancangan form pemesanan sparepart..... 97
Gambar 5.23 perancangan form keranjang belanja..... 97
Gambar 5.24 perancangan menu user..... 98
Gambar 5.25 perancangan menu admin..... 99
Gambar 6.1 tampilan menu utama..... 108
Gambar 6.2 tampilan profil..... 110
Gambar 6.3 tampilan products..... 111
Gambar 6.4 tampilan sparepart..... 111
Gambar 6.5 tampilan registrasi member..... 112
Gambar 6.6 tampilan data sparepart..... 112
Gambar 6.7 tampilan input pemesanan sparepart..... 113
Gambar 6.8 tampilan cek barang..... 114

Gambar 6.9 tampilan informasi pembayaran 114
Gambar 6.10 tampilan event 115
Gambar 6.11 tampilan contact us 116
Gambar 6.12 tampilan isi buku tamu..... 116
Gambar 6.13 tampilan lihat daftar tamu 117
Gambar 6.14 tampilan login admin 119
Gambar 6.15 tampilan menu admin 119
Gambar 6.16 tampilan lihat dan delete artikel 120
Gambar 6.17 tampilan input artikel..... 120
Gambar 6.18 tampilan lihat dan delete event..... 121
Gambar 6.19 tampilan input event 121
Gambar 6.20 tampilan data user..... 122
Gambar 6.21 tampilan input produk..... 123
Gambar 6.22 tampilan laporan data pemesanan..... 123
Gambar 6.22 tampilan laporan status pemesanan 124

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 waktu / jadwal penelitian 6

Tabel 4.1 analisis dokumen dalam prosedur pemesanan sparepart yang sedang berjalan pada delaer yamaha subang 58

Tabel 5.1 struktur file tabel user 81

Tabel 5.2 struktur file tabel pemesanan 82

Tabel 5.3 struktur file tabel produk 83

Tabel 5.4 struktur file tabel detail pemesanan 83

Tabel 5.5 penjelasan tombol form lihat dan delete artikel 88

Tabel 5.6 penjelasan tombol form input artikel 89

Tabel 5.7 penjelasan tombol form lihat dan delete event 90

Tabel 5.8 penjelasan tombol form input event 91

Tabel 5.9 penjelasan tombol form input produk 92

Tabel 5.10 penjelasan tombol form laporan data pemesanan 94

Tabel 5.11 penjelasan tombol form laporan status pemesanan 95

Tabel 5.12 penjelasan tombol form registrasi member 96

Tabel 6.1 implementasi halaman utama user 107

Tabel 6.2 keterangan halaman home 109

Tabel 6.3 implementasi halaman utama admin 117

Tabel 6.4 rencana pengujian sistem informasi pemesanan dan promosi sparepart pada dealer yamaha subang berbasis web 126

Tabel 6.5 pengujian pendaftaran user 127

Tabel 6.6 pengecekan user yang telah terdaftar 128

Tabel 6.7 pengujian login admin 129

DAFTAR SIMBOL

Flow Map (Bagan Aliran Dokumen)

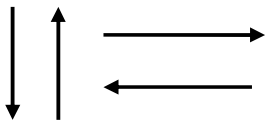
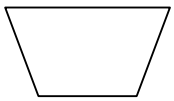
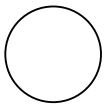
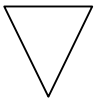
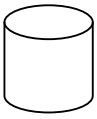
No	Simbol	Keterangan
1.		**Arah Aliran Dokumen** Menunjukan arah aliran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem, dapat dari sistem keluar atau pun dari luar ke sistem dan antar bagian di luar sistem
2.		**Dokumen** Menunjukan dokumen berupa dokumen input, output pada proses manual dan proses berbasis komputer.
3.		**Proses Manual** Menunjukan proses yang di lakukan secara manual.
4.		**Proses Komputer** Menunjukan proses yang di lakukan secara komputerisasi
5.		**Penghubung** Menunjukan alir dokumen yang terputus atau terpisah pada halaman alir dokumen yang sama
6.		**Pengarsipan** Menunjukan simpanan data non komputer / informasi file pada proses manual, dokumen dapat di simpan pada lemari arsif, map, file, dll
7.		**Penyimpanan Magnetik** Menunjukn medi penyimpanan data / informasi file pada proses berbasis komputer, file dapat di simpan pada hardisk, disket, cd, dll

Diagram konteks dan Data Flow Diagram

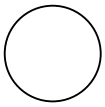
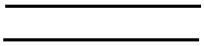
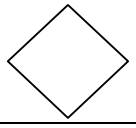
No	Simbol	Keterangan
1.		**Entitas Luar** Menunjukan bagian luar sistem yang mempunyai hubungan langsung dengan sistem.
2.		**Boundary Sistem (Proses)** Menunjukan nama dan batas antar suatu sistem.
3.		**Simpanan Data** Merupakan simbol dari media penyimpanan data.

Diagram Relasi Entitas (ERD)

No	Simbol	Keterangan
1.		Menunjukan aliran data
2.		Merupakan suatu kesatuan atau entitas
3.		Merupakan simbol dari hubungan atau relasi antar entitas