DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi 3

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Batasan Masalah 5

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 Karakteristik Sistem 7

2.1.2 Klasifikasi Sistem 8

2.2 Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1 Kualitas Informasi 12
2.2.2 Nilai Informasi 13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 13
2.4 Pengertian Pakaian 15
2.5 Pengertian Pemesanan 15
2.6 Jaringan Komputer 17
2.6.1 Topologi Jaringan 18
2.6.1.1 Topologi Star Network 18
2.6.1.2 Topologi Bus Network 19
2.6.1.3 Topologi Loop Network 20
2.6.1.4 Topologi Star Network 20
2.6.1.5 Topologi Hierarki Network 21
2.7 World Wide Web 21
2.8 Halaman Web dan Website 22
2.9 Internet 22
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 23
2.10.1 Macromedia Dreamweaver 24

BAB III METODE DAN OBJEK PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 25
3.1.1 Sejarah Perusahaan 25
3.1.2 Visi dan Misi 25
3.1.3 Strukutur Organisasi 26

3.1.4 Job Description 26

3.2 Metode Pengembangan Sistem 27

3.3 Pendekatan Sistem 28

3.3.1 Alat-Alat Perancangan Proses 29

3.3.1 Alat-Alat Perancangan Basis Data 29

3.4 Metode Pengumpulan Data 30

3.4.1 Sumber Data Primer 31

3.4.2 Sumber Data Sekunder 31

3.5 Batasan dan Asumsi 31

BAB IV ANALISIS SISTEM

4.1 Gambaran Umum 33

4.2 Analisis Kebutuhan 34

4.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 34

4.2.2 Kebutuhan Fungsional 35

4.3 DAD Perangkat Lunak 37

4.3.1 Analisis Dokumen yang digunakan 37

4.3.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan 38

4.3.3 Flowmap Penjualan dan Pemesanan Yang Berjalan 39

4.3.4 Konteks Diagram 41

4.3.5 Data Flow Diagram 42

4.4 Evaluasi Sistem Lama 43

BAB V Perancangan Sistem

5.1 Tujuan Perancangan 44

5.2 Perancangan Proses 45

5.2.1 Diagram Konteks 46

5.2.2 Data Flow Diagram 47

5.2.3 Kamus Data 49

5.3 Perancangan Basis Data 53

5.3.1 Normalisasi 53

5.3.2 Entitas Relasi Diagram 56

5.3.3 Tabel Relasi 56

5.3.4 Struktur File 57

5.4 Kodefikasi 62

5.5 Perancangan Tampilan Layar 63

5.5.1 Perancangan Admin 63

5.5.2 Perancangan User 65

5.6 Perancangan Menu 68

5.6.1 Struktur Menu User 68

5.6.2 Struktur Menu Admin 69

BAB VI TESTING DAN IMPLEMENTASI

6.1 Implementasi 70

6.1.1 Batasan Implementasi 70

6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 70

6.1.3 Implementasi Perangkat keras 71

6.1.4 Implementasi Basis Data 72
6.1.5 Implementasi Antar Muka 74
6.1.5.1 Implementasi User 74
6.1.5.2 Implementasi Admin 81
6.2 Pengujian Sistem 84
6.2.1 Rancangan Pengujian 84
6.2.2 Rencana Pengujian 85
6.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian 86
6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 87

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan 88
7.2 Saran 89

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN