DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **i**

DAFTAR ISI ..... **iv**

DAFTAR TABEL ..... **ix**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xxi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metedologi Penelitian 4

1.5.1 Teknik Penumpulan Data 5

1.5.2 Teknik Pengembangan Sistem 6

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Karakteristik Sistem 11

2.1.2 Klasifikasi Sistem 13

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.4 Metode Pengembangan Sisem dengan *Incremental* 19

2.5 Analisis Perancangan Terstruktur 20

2.5.1 Diagram Kontek.....20

2.5.2 Data Flow Diagram (DFD) 20

2.5.3 Kamus Data.....21

2.5.4 Normalisasi 21

2.5.5 *Entity Relation Diagram* (ERD) / Relasi Tabel 23

2.6 Konsep Basis Data 24

2.6.1 Pengertian Basis Data 25

2.6.2 Desain Basis Data 25

2.7 Jaringan Komputer.....26

2.7.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 27

2.7.2 Topologi Jaringan 28

2.7.3 Manfaat jaringan Komputer.....31

2.8 Pengertian Tentang *Client Server* 33

2.9 Perangkat Lunak Pendukung 33

2.9.1 Borland Delphi 7.0.....33

2.9.2 SQL Server.....35

2.10 Konsep Dasar Koperasi Sekolah Dasar.....36

2.10.1 Dasar Keputusan 36

2.10.2 Tujuan Koperasi Sekolah.....37

2.10.3 Jenis-Jenis Koperasi Menurut UU No.25 Perkoperasian...37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 38

3.1 Analisis Sistem.....38

3.1.1 Prosedur yang terlibat 38

3.1.2 Analisis Pengkodean.....51

3.1.3 Analisis Basis Data 52

3.1.4 Kebutuhan Non fungsional 53

3.1.4.1 Analisis Perangkat keras/*hardware* 53

3.1.4.2 Analisis Perangkat lunak/*software*.....55

3.1.4.3 Analisis pengguna/*brainware* 55

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 56

3.1.5.1 Diagram Konteks 57

3.1.5.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 58

3.1.5.3 Kamus Data.....71

3.1.5.4 Spesifikasi Proses.....75

3.2 Perancangan Sistem 90

3.2.1 Perancangan Data.....90

3.2.1.1 Skema Relasi.....90

3.2.1.2 Stuktur Tabel.....92

3.2.2 Perancangan Stuktur Menu 96

3.2.3 Perancangan Antar muka 97

3.2.3.1 Perancangan Antar Muka Program Aplikasi ..98

3.2.3.2 Perancangan Jaringan Semantik.....120

3.2.4 Perancangan Prosedural Dengan Menggunakan *Flowchart* 121

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 125

4.1 Implementasi.....125

4.1.1 Perangkat Keras Pembangun 126

4.1.2 Perangkat Lunak Pembangun 127

4.1.3 Implementasi Jaringan 127

4.1.4 Implementasi Pengguna.....128

4.1.5 Implementasi Basis Data.....128

4.1.6 Implementasi Antar Muka 132

4.1.6.1 Tampilan Form Bagian Administrasi (*Server*)133

4.1.6.2 Tampilan Form Kasir (*Client*).....148

4.1.6.3 Tampilan Form Pesan 150

4.2 Pengujian Sistem 151

4.2.1 Rencana Pengujian.....152

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha.....152

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha.....163

4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian Beta 163

4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 165

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....169

5.1 Kesimpulan 169

5.2 Saran.....169

DAFTAR PUSTAKA.....171