DAFTAR PUSTAKA

[1] Andar Parulian Hutasoit & Didik Wijaya, 2003, "Tip dan trik Macromedia Flash MX dengan Action Script", Penerbit PT. Elex Media Komputindo, Bandung.

[2] Bambang Haryanto, 2004, "Rekayasa Berorientasi Objek", Penerbit, Informatika, Bandung.

[3] Eko Purwanto, 2004, "Membuat Kuis Interaktif dengan Flash 8.0",www.ilmukomputer.com/umum/eko-kuisinteraktif.

[4] Fowler Martin, 2002, "*UML Distilled"*, Edisi 3, Penerbit Andi, Bandung.

[5] Sri Dharwiyanti, 2004, "Pengenalan *Unified Modelling language* / UML", www.ilmukomputer.com/umum/yanti-uml.php.

[6] Yani Maryani, 2004, "Pembelajaran Berbantuan Komputer", www.blog.yanimaryani.com/pembelajaran berbantuan komputer.