DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah……..…… …3

1.3 Rumusan Masalah 4

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.5 Kegunaan Penelitian 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 5

1.7 Sistematika Penelitian..... 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Definisi Sistem……..…….8

2.1.2 Definisi Informasi……..……..10

2.1.3 Definisi Sistem Informasi……..……..11

2.1.4. Komponen-komponen sistem informasi……..……...12

2.2 Definisi Permasalahan 13

2.2.1 Pemasaran…….……...13

2.2.2. Penjualan……..……...14

2.3 Arsitektur Aplikasi 14

2.3.1 Pengertian Jaringan Komputer……..……...15

2.3.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer……..……..15

2.3.3. Topologi Jaringan Komputer…….…….17

2.3.4 Manfaat Jaringan Komputer…….……...19

2.4 Pengertian Internet 20

2.4.1 Fasilitas yang ada pada Internet…….……..21

2.4.2 Peralatan untuk Koneksi ke internet 22

2.4.3. Istilah-istilah dalam Internet…..……..23

2.5 Perangkat Lunak Pendukung 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27

3.1 Objek Penelitian 27

3.1.1 Sejarah singkat unkl347 27

3.1.2 Misi dan Visi unkl347 28

3.1.3 Struktur Organisasi 28

3.1.4 Deskripsi Pekerjaan 29

3.2 Model Pendekatan 31

3.2.1 Metode Pengembangan Sistem 31

3.2.2 Pemograman Berorientasi Objek 33

3.2.2.1 OMG.. ..33

3.2.2.2 Artifact UML ..34

3.2.2.3 Semantik UML ..35

3.2.2.4 Faktor-faktor yang mendukung UML ..35

3.2.2.5 Tujuan UML ..37

3.2.2.6. Cakupan UML ..37

3.2.2.7 Perbedaan UML dengan Program lain ..38

3.2. Metode Pengujian ..39

3.3 Batasan dan Asumsi ..39

3.4 Metode Pengumpulan Data ..40

3.4.1 Sumber Data Primer ..40

3.4.2 Sumber Data Sekunder ..40

3.4.3 Instrumen Penelitian ..41

BAB IV ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN ..42

4.1 Gambaran Umum ..42

4.2 Analisi Kebutuhan ..42

4.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak ..43

4.2.2 Kebutuhan Fungsional ..44

4.3 Model Use Case ..47

4.3.1 Aktivity Use Case ..48

4.3.2 Skenario Aktivity Use Case ..49

4,4 Evaluasi Sistem ..50

BAB V PERANCANGAN SISTEM ..52

5.1 Use Case Diagram ..52

5.2 Sequence Diagram 52
5.3 Collaboration Diagram..... 53
5.4 Class Diagram 54
5.5 Relasi Antar Class..... 55
5.6 Component Diagram 56
5.7 Deployment Diagram..... 57
5.8 Perancangan Sistem 58
5.8.1 Perancangan Admin..... 58
5.8.1.1 Perancangan Login Admin..... 59
5.8.1.2 Perancangan Data Barang Admin..... 60
5.8.1.3 Perancangan Tambah Barang Admin..... 61
5.8.1.4 Perancangan Data Admin..... 62
5.8.1.5 Perancangan Edit Admin..... 63
5.8.1.6 Perancangan Berita Admin..... 64
5.8.1.7 Perancangan Tambah Berita Admin..... 65
5.8.1.8 Perancangan Bukutamu Admin..... 66
5.8.1.9 Perancangan Data Pemesanan..... 67
5.8.2 Perancangan User 68
5.8.2.1 Perancangan Register User..... 68
5.8.2.2 Perancangan Menu Fogot Password..... 69
5.8.2.3 Perancangan Guestbook User..... 70
5.8.2.4 Perancangan Keranjang Belanja User..... 71
5.9 Pengkodean 72
5.10 Struktur Menu 72

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 74

6.1 Implementasi 74

6.1.1 Batasan Implementasi……. 75

6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 75

6.1.3 Implementasi Perangkat Keras..... 76

6.1.4 Implementasi Basis Data…… 78

6.1.5 Implementasi Antar Muka…….. 82

6.2 Pengujian Sistem..... 89

6.2.1 Rancangan Pengujian..... 89

6.2.2 Rencana Pengujian..... 89

6.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian..... 89

6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian…….. 92

6.2.5 Analisis Pengolahan Data…… 92

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 96

7.1 Kesimpulan 96

7.2 Saran 96

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA PENULIS

LAMPIRAN