ABSTRAK

PD Sabar Putra adalah sebuah perusahaan dagang yang memproduksi dan menjual mebel seperti kursi, meja dan lemari. Perusahaan ini menawarkan kepada konsumen mebel setengah jadi menjadi mebel yang siap pakai. Pesanan istimewa adalah jasa lain yang ditawarkan oleh perusahaan. Pelanggan dapat menetukan sendiri model, warna dan ukiran mebel. Pesanan sangat berperan dalam jasa ini, informasi pesanan harus akurat karena pembuatan furniture pesanan tergantung pada informasi pesanan. Setiap informasi baik itu yang masuk ataupun keluar dari pesanan dan pembuatan mebel harus akurat. Sistem Informasi yang tepat harus dibuat. Sistem komputerisasi diperlukan agar dapat menghasilkan keluaran informasi yang tepat. Dengan sistem komputerisasi kita dapat mengoptimalkan transaksi sehingga lebih cepat dan akurat. Informasi yang keluar dari pemesanan dan produksi akan digunakan oleh bagian penjualan . Jika informasi tepat, biaya pengeluaran produksi tentu tepat. Sehingga bagian penjualan dapat menentukan harga mebel.

Penelitian ini menggunakan pendekatan pengembangan perangkat lunak dengan metode System Development Life Cycles- SDLC karena metode ini berfungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak. Dalam metode pendekatan sistem ini menggunakan pendekatan analisis dan pemograman terstruktur sebagai alat bantu proses, sedangkan untuk mengimplementasi sistem menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 6.0 dan SQL server 2000.

Sistem informasi pemesanan yang dibuat memudahkan untuk pihak perusahaan khususnya bagian penjualan dalam pembukuan. Dengan sistem ini juga beberapa pencataan ulang tidak lagi diperlukan sehingga dapat menambah efisiensi kerja. Selain itu perusahaan juga dapat menerapkan sistem pembebanan biaya terhadap mebel sesuai dengan pesanan.

ABSTRACT

PD Sabar Putra is a trade company that produced & sale furniture such as chair, table, and wardrobe. It offers customer half-down furniture into furniture that ready to be used. Furniture special order is another service that provide by the company. The customers order furniture with their own model, shape color, and pattern. The order plays an important rule in this cycle. The order information must be accurate because furniture production order is depend from order information. Each information that in or out from furniture order & production must be accurate. A valid information system must be made. A computerized system is needed to produce the output that valid. By a computerized system we can optimize the transaction faster and accurate. The output from order & production will be input for marketing. If the information valid, the cost of good manufacture is absolutely valid. So the marketing can establish furniture price.

This research was used software development close finder with system development life cycles (SDLC) method, because the function of this method is as a mechanism to identification what the software need. In this system approach method use the approach analyse and pemograman structure as a means of assist the process, while for the system implementation of to use the Visual Ianguage pemograman of Basic 6.0 and SQL server 2000.

This software of the production marketing information system help PD Sabar Putra specially accounting to record all the expenses by producing furniture. They do not have to rewrite the document so they can save more time efficiently. The new system replace the principles of the expenses of direct labor.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala Rahmat, Hidayah dan Karunia-Nya, dan tidak lupa juga sholawat serta salam penulis limpahkan kepada Nabi besar Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Adapun maksud dari penyusunan laporan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program S1 Jurusan Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Komputer Indonesia.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PEMESANAN MEBEL DI PERUSAHAAN DAGANG SABAR PUTRA MEBEL UKIR JEPARA".**

Dengan kemampuan dan pengetahuan penulis, penulis berusaha semaksimal mungkin untuk memberikan uraian-uraian yang jelas agar dapat dimengerti oleh pembaca. Kritik dan saran yang membangun sangatlah penulis harapkan karena penulis sadar akan banyaknya kekurangan dalam penyusunan skripsi ini.

Dengan keterbatasan pengetahuan dan kemampuan tersebut, penulis tidak akan dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini, tanpa peran serta pihak lain. Karena itu sudah sepantasnya penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
2. Prof. Dr. Ir. H. Ukun Sastraprawira, M.Sc selaku dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

3. Yasmi Afrizal, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Wali dan Dadang Munandar,SE.,M.SI Ketua Jurusan Manajemen Informatika Universitas Komputer Indonesia.
4. Rina Kurniawati, S.Kom, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan yang sangat berguna bagi penulis.
5. Seluruh Dosen Pengajar dan Staff di Universitas Komputer Indonesia.
6. Ibu dan Ayah tersayang atas doa, pengorbanan, dorongan dan bantuan secara moral dan materil dalam pengerjaan skripsi ini.
7. Teman-teman seperjuanganku Darmawan, Andi, Ade, Ahmad, Fajar dan semua teman-temanku anak-anak MI-4 angkatan 2003 dan Teman-Teman Rizki, Selis, Mans, Ius, Bayu, Piyu, Gilang, Aconk, Dudi, Dede, Jodi, Jarwo, Mamake, Bram, Teguh, dan Ella Nadya yang selalu mendukung, berdo'a dan membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yang lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu terimakasih atas bantuan dan dukungannya.
8. Kepada semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terima kasih atas segala bantuan yang diberikan.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna dan bermanfaat bagi penulis dan pembaca. Semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis mendapat balasan dari Allah SWT, Amin.

Wassalamu'alaikaum Wr. Wb.

Bandung, Juni 2008

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Rumusan Masalah 2

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5 Kegunaan Penelitian 3

1.6 Batasan Masalah 3

1.7 Lokasi Dan Waktu Penelitian 4

1.8 Sistematika Penulis 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Perancangan 7

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 7

2.2.1 Definisi Sistem 7

2.2.2 Definisi Informasi 8

2.2.3 Definisi Sistem Informasi 8

2.2.4 Karakteristik Sistem 9

2.3 Sekilas Tentang Mebel 11

2.3.1 Proses pemesanan 11

2.4 Arsitektur Aplikasi 12

2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer 12

2.4.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 12

2.4.3 Topologi Jaringan Komputer 13

2.4.4 Manfaat Jaringan Komputer 15

2.5 Pengertian Client / Server 16

2.6 Perangkat Lunak Pendukung 18

2.6.1 Microsoft Visual Basic 6.0 18

2.6.2 Database SQL Server 19

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE

3.1 Objek Penelitian 20

3.1.1 Sejarah Perusahaan 20

3.1.2 Visi Dan Misi 21

3.1.3 Struktur Organisasi 22

3.1.4 Job Deskription 22

3.2 Metode Pendekatan..... 24

3.2.1 Metode Pendekatan Sistem..... 24

3.2.2 Metode Analisis Dan Perancangan Terstruktur……..... 26

3.2.2.1 Flow Map / Bagan Alir Dokumen ……...26

3.2.2.2 Diagram Konteks……..27

3.2.2.3 DFD (Data Flow Diagram)……..27

3.2.3 Perancangan Basis Data……..……..……..... 27

3.2.3.1 Normalisasi……... ……...28

3.2.3.2 Relasi Table……...……...29

3.2.3.3 Entity Relationship Diagram…….……...29

3.2.4 Metode Pengujian (*Black Box*)……..….....31

3.3 Batasan Dan Asumsi …… 32

3.4 Metode Pengumpulan Data..…… 32

3.4.1 Sumber Data Primer…….. ……..….....33

3.4.2 Sumber Data Sekunder……. ……..….....33

BAB IV ANALISIS SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan..... 35

4.1.1 Analisis Prosedure..... 35

4.1.1.1 Flow Map Sistem Yang Berjalan……..36

4.1.1.2 Diagram Konteks……..38

4.1.1.3 DFD (Data Flow Diagram)……...38

4.1.2 Evaluasi Sistem..... 40

4.2 Gambaran umum 41

4.3 Analisis Kebutuhan..... 42

4.3.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak..... 42

4.3.2 Kebutuhan Pengguna 43

4.3.3 Kebutuhan Fungsional..... 44

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Perancangan Prosedur 47

5.1.1 Flowmap..... 48

5.1.2 Diagram Konteks..... 50

5.1.2.1 Deskripsi Entitas……...51

5.1.2.2 Deskripsi Proses…….……...51

5.1.2.3 Deskripsi Alir Data Diagram Konteks…...……...51

5.1.3 DFD (Data Flow Diagram) 52

5.1.3.1 Deskripsi Proses DFD Level 0……...……...54

5.1.3.2 Deskripsi Alir Data DFD Level 0……...……..54

5.1.3.3 Kamus Data ……...……..55

5.2 Perancangan Basis Data..... 57

5.2.1 Normalisasi 57

5.2.2 Relasi Table 60

5.2.3 ERD 61

5.2.4 Struktur File 62

5.3 Kodifikasi..... 65

5.3.1 Kode Customer 65

5.3.2 Kode Material 66

5.3.3 Kode NonMaterial..... 66

5.3.4 Kode Mebel..... 67

5.3.5 Kode Pesanan..... 68

5.3.6 Kode Pembayaran 68

5.3.7 Kode Formula 69

5.3.8 Kode Pembelian Bahan Baku 70

5.4 Perancangan Tampilan Layar..... 70

5.4.1 Perancangan Input..... 70

5.4.4.1 Form Login ……...…….. 71

5.4.4.2 Form Utama……...…….. 71

5.4.4.3 Form Data Pegawai……...……..72

5.4.4.4 Form Ubah Pasword……...……..74

5.4.4.5 Form Data Master……...……..75

5.4.4.6 Form Material..……...……..76

5.4.4.7 Form Nonmaterial …...……...……..78

5.4.4.8 Form Mebel..……...……..80

5.4.4.9 Form Penjualan Data Pemesanan……....……....81

5.4.4.10 Form Penjualan Data Pembayaran……...……...82

5.4.4.11 Form Produksi Data Formula..……...…….83

5.4.4.12 Form Produksi data Pembeliaan Bahan Baku……..85

5.4.4.13 Form Report Pemesanan..……...…….86

5.4.4.14 Form Report Pembayaran Pesanan Barang…….87

5.4.4.15 Form Report Keuntungan Barang Pesanan …….88

5.4.4.16 Form Report Pembeliaan Bahan Baku…...……..90

5.4.4.17 Form Report Barang Selesai.....…...……..90

5.4.2 Perancangan Output.. 91

5.4.2.1 Rancangan Output Pemesanan...……...…….91

5.4.2.2 Rancangan Output Pembayaran Pesanan Barang…..91

5.4.2.3 Rancangan Output Keuntungan Barang Pesanan.....92

5.4.2.4 Rancangan Pembeliaan Bahan Baku..……...……..92

5.4.2.5 Rancangan Barang Selesai.....……...……..93

5.5 Perancangan Menu Program.....93

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

6.1 Implementasi 94

6.1.1 Batasan Implementasi 94

6.1.2 Implementasi Perangkat lunak 94

6.1.3 Implementasi Perangkat Keras 95

6.1.4 Implementasi Basis Data..... 95

6.1.5 Implementasi Antar Muka..... 98

6.2 Pengujian..... 112

6.2.1 Rancangan Pengujian 112

6.2.2 Rencana Pengujian..... 112

6.2.3 Kasus Dan Hasil Pengujian..... 113

6.2.3.1 Pengajuan Login ……...……..113

6.2.3.2 Pengujian Pengisian Data.……...…….114

6.2.3.3 Pengujian Cetak Laporan.……...…….117

6.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 120

6.3 Cara Pengunaan Program..... 120

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan 121

7.2 Saran 121

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

2.1 Karakteristik Sistem……. 10

2.2 Topologi Star……. 13

2.3 Topologi Loop……. 14

2.4 Topologi Bus……. 14

2.5 Topologi Ring……. 15

2.6 Model Hubungan Client Server……. 17

3.1 Struktur Organisai Perusahaan Mebel……. 22

3.2 System Development Life Cyle……. 24

3.3 One to One Relationship……. 30

3.4 One to Many Relationship……. 30

3.5 Many to Many Relationship……. 31

4.1 Flowmap Sistem Informasi Pemesanan Mebel Yang Berjalan……. 37

4.2 Diagram Konteks Sistem Pemesanan Mebel Yang Berjalan……. 38

4.3 DFD Level 0 Sistem Pemesana Mebel……. 39

4.4 Gambar Umum SI Pemesanan Mebel Berbasis Client Server……41

5.1 Flowmap Sistem Informasi Pemesanan Mebel Yang Diusulkan……49

5.2 Diagram Konteks Sistem Pemesanan Mebel Yang Berjalan …… 50

5.3 Data Flow Diagram Level 0……53

5.4 Relasi Table……. 61

5.5 Entity Relationship Diagram (ERD)……. 62

5.6 Form Login……. 71

5.7 Form Utama……. 72

5.8 Form Data pegawai…….73

5.9 Form Ubah Pasword…….. 74

5.10 Form Customer…….. 75

5.11 Form Material……. 77

5.12 Form NonMaterial…. 78

5.13 Form Mebel……. 80

5.14 Form Penjualan Data Pemesanan……. 81

5.15 Form Penjualan Data Pembayaran…….82

5.16 Form Produksi Data Formula……. 84

5.17 Form Produksi Data Pembeliaan Bahan Baku……. 85

5.18 Form Report Pemesanan……. 86

5.19 Form Report Pembayaran Pesanan Barang……. 87

5.20 Form Report Keuntungan Barang Pesanan……. 88

5.21 Form Report Pembeliaan Bahan Baku……. 89

5.22 Form Report Barang Selesai.....……. 90

5.23 Rancangan Output Pemesanan…….. 91

5.24 Rancangan Output Pembayaran Pesanan Barang……. 92

5.25 Rancangan Output Keuntungan Barang Pesanan .....……. 92

5.26 Rancangan Output Pembeliaan Bahan Baku……. 92

5.27 Rancangan Output Barang Selesai.....……. 93

5.28 Rancangan Menu Program……..……. 93

6.1 Tampilan Menu Login……..……. 99

6.2 Form Pemberitahuan Kesalahan Nama Atau password……. 99

6.3 Tampilan Menu Utama Program……..……. 100

6.4 Tampilan Menu Administrasi User…..……. 102

6.5 Tampilan Menu Data Customer…..……. 103

6.6 Tampilan Menu Data Material…..……. 103

6.7 Tampilan Menu Data Nonmaterial…..……. 104

6.8 Tampilan Menu Data Mebel…..…… 105

6.9 Tampilan Menu Data Pemesanan…..……. 106

6.10 Tampilan menu Data Pembayaran…..……. 106

6.11 Tampilan Menu Data Formula…..…… 107

6.12 Tampilan Menu Data Pembeliaan Bahan Baku…….108

6.13 Tampilan Menu Report Pemesanan..……. 109

6.14 Tampilan Menu Report Pembayaran Pesanan Barang……. 109

6.15 Tampilan Menu Report Keuntungan Barang Pesanan……. 110

6.16 Tampilan Menu Report Pembelian Bahan Baku……. 110

6.17 Tampilan Menu Report Barang Selesai.....……. 111

6.18 Form About……..…..……. 112

DAFTAR TABEL

1.1 Estimasi Penyelesaian Tugas Akhir……4

4.1 Evaluasi Sistem……..……. 40

5.1 Deskripsi Alir Data Diagram Konteks……51

5.2 Deskripsi Alir Data DFD Level 0…… 54

5.3 Keterangan form login……71

5.4 Keterangan form Utama……. 72

5.5 Keterangan form Data Pegawai……. 73

5.6 Keterangan form Ubah Pasword……. 75

5.7 Keterangan form Customer……. 76

5.8 Keterangan form Material……. 77

5.9 Keterangan form Nonmaterial……. 79

5.10 Keterangan form Mebel……80

5.11 Keterangan form Pemesanan……. 81

5.12 Keterangan form Pembayaran……. 83

5.13 Keterangan form Formula……. 84

5.14 Keterangan form Pembeliaan Bahan Baku……. 85

5.15 Keterangan form Report Pemesanan……. 86

5.16 Keterangan form Report Pembayaran Pesanan Barang ……. 88

5.17 Keterangan form Report Keuntungan Barang Pesanan……. 89

5.18 Keterangan form Report Pembeliaan Bahan Baku……. 90

5.19 Keterangan form Report Barang Selesai.....……. 91

6.1 Rencana Pengujian Sistem Pengolahan Data Transaksi …….112

6.2 Pengujian Login User …….113

6.3 Pengujian Input Data Customer …….…….114

6.4 Pengujian Input Data Pemesanan …….…….114

6.5 Pengujian Input Data Formula.....…….…….115

6.6 Pengujian Input Pembeliaan Bahan Baku.…….116

6.7 Pengujian Input Data Pembayaran.....…….…….116

6.8 Pengujian Cetak Laporan Pemesanan.....…….117

6.9 Pengujian Cetak Laporan Pembayaran Pesanan Barang..…….118

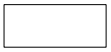
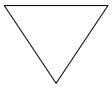
6.10 Pengujian Cetak Laporan Keuntungan Barang Pesanan…….118

6.11 Pengujian Cetak Laporan Pembeliaan Bahan Baku……...….119

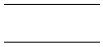
6.12 Pengujian Cetak Laporan Barang Selesai.....……...….119

DAFTAR SIMBOL

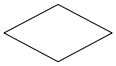
1. Daftar Simbol Untuk Flow Map

NO	Simbol	Keterangan
1		Dokumen
2		Proses Manual
3		Proses Komputerisasi
4		Penyimpanan Dokumen / Pengarsipan
5		Penghubung / Konektor
6		Aliran Dokumen
7		Storage / Media Penyimpanan Berupa File

2. Daftar Simbol Untuk Data Flow Diagram (DFD)

NO	Simbol	Keterangan
1		Proses : Menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran, dalam hal ini sejumlah masukan dapat menjadi hanya satu keluaran ataupun sebaliknya.
2		Aliran : Menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari suatu bagian lain dari sistem dimana penyimpanan mewakili lokasi penyimpanan data.
3		Penyimpanan : Untuk memodelkan kumpulan data atau paket data.
4		Terminator : Mewakili entity luar dimana sistem berkomunikasi.

3. Daftar Simbol Untuk Entity Relationship Diagram (ERD)

NO	Simbol	Keterangan
1		Data Entitas : Segala sesuatu baik yang nyata maupun abstrak yang datanya akan direkam.
2		Relasi : Menunjukkan adanya hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.
3		Atribut : Mendefinisikan karakteristik dari suatu entitas, atribut yang menjadi key (kunci) digaris bawahi.
4		Aliran Data : Menyatakan penghubung antara relasi dan data entitas dan data entitas dengan atributnya.