DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR KEASLIAN

KATA PENGANTAR i

ABSTRAK iv

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR……..... x

DAFTAR TABEL…….. xiii

DAFTAR SIMBOL……..... xiv

BAB I PENDAHULUAN……..... 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Batasan Masalah 4

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI 6

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 6

2.1.1 Karakteristik Sistem 6

2.1.2 Klasifikasi Informasi 9

2.2 Konsep Dasar Informasi 10

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....11

2.4 Metode Pengembangan Sistem 12

2.5 Metode Pendekatan Sistem……..……. 15

2.5.1 Metode OMT (*Object Modeling Technique*) 16

2.6 Alat Pengembangan Sistem 16

2.6.1. Pengertian UML..... 17

2.6.2. Konsep Dasar UML..... 17

2.6.3. Bagian-Bagian UML……. 18

2.6.4 Indikator Multiplicity……. 21

2.6.5 *Bussiness Modelling*..... 22

2.6.6 Proses Bisnis…….. 23

2.6.7 Stereotype Dalam Model Bisnis…… 23

2.6.8 *Requirement*…… 25

2.7 Arsitektur Jaringan……..... 25

2.7.1. Pengertian Jaringan Komputer…….. 25

2.7.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer..…… 25

2.7.3 Topologi Jaringan Komputer..……. 27

2.8 Pengertian Client/server……... 29

2.9 Perangkat Lunak Pendukung……..…… 30

2.9.1. Sekilas Tentang Borland Delphi 7.0 …… 30

2.9.2 Sekilas Tentang SQL Server 2000…….. 31

2.10 Pengertian Penjualan…….. 32

2.11 Usability…… 33

BAB III METODE PENELITIAN…… 34

3.1 Jenis Penelitian…….……... 34

3.2 Populasi Dan Sample……. 35

3.3 Teknik Pengambilan Sample……. 35

3.4 Variabel Penelitan…….…… 35

3.5 Devinisi Operational Variabel…….. 36

3.6 Instrumen Penelitian……. 36

3.7 Metode Pengumpulan Data…….. 37

3.7.1. Sumber Data Primer…….. 37

3.7.2. Sumber Data Sekunder……..…… 37

3.8 Analisis Data…… 38

BAB IV ANALISIS SISTEM…….. 40

4.1 Analisis Perusahaan……. 40

4.1.1 Sejarah Perusahaan……...…… 40

4.1.2 Struktur Organisasi ……..... 41

4.1.3 Deskripsi Jabatan……..… 42

4.2 Analisis Sistem Yang Berjalan…….. 43

4.2.1. Model *Use Case* Diagram…… 43

4.2.2. Skenario *Use Case* Penjualan Barang…….. 44

4.2.3. Activity *Use Case* Diagram……. 45

4.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan……. 46

BAB V PERANCANGAN SISTEM……. 47

5.1 Model Use case Diagram…… 47

5.2 Skenario Use Case Penjualan Barang…….. 48

5.3 Actifity Use Case Diagram……. 48

5.4 Diagram Sequence…… 49

5.5 Diagram Colaboration…….. 50

5.6 Diagram *Class*…….. 51

5.7 Relasi Antar Kelas……..…….. 52

5.8 Diagram Statchart…….. 53

5.9 Diagram Component……. 54

5.10 Diagram Deploment…… 55

5.11. Perancangan Input dan Output……. …. 56

5.11.1. Perancangan Input……...…….... 56

5.11.2. Perancangan Output…… 63

5.12. Pengkodean……. 65

5.13. Perancangan Menu…….. 66

BAB VI TESTING DAN IMPLEMNTASI SISTEM..……..... 68

6.1. Implementasi Sistem……. 68

6.1.1 Batasan Implementasi……. 68

6.1.2 Implementasi Perangkat Lunak..……. 68

6.1.3 Implementasi Perangkat Keras…… 69

6.1.4. Implementasi Basis Data…… 70

6.1.5. Implementasi Antarmuka…… 77

6.2. Pengujian Sistem……....…… 80

6.2.1. Rancangan Pengujian…….....…. 80

6.2.2. Rencana Pengujian.....……..... 81

6.2.3. Kasus dan Hasil Pengujian……..... 81

6.2.4. Kesimpulan Hasil Pengujian…… 84

6.2.5. Penggunaan Program…… 84

6.3. Analaisis Dan Pengolahan Data..... 96

BAB VII PENUTUP……..... 103

7.1 Kesimpulan……..……. 103

7.2 Saran..... 104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN