

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi informasi yang berkembang pesat dewasa ini, telah mendorong percepatan di berbagai bidang. Hal ini juga yang menyebabkan munculnya kemajuan pada perangkat lunak dan diimbangi pula dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi beserta perangkat kerasnya. Secara langsung ataupun tidak, teknologi informasi telah menjadi bagian penting dari berbagai bidang kehidupan. Karena banyak kemudahan yang ditawarkan, teknologi informasi hampir tidak dapat dilepaskan dari berbagai aspek kehidupan manusia. Contohnya seperti perusahaan pada bidang kuliner, banyak restoran, cafe atau tempat makanan yang cukup besar sudah terkomputerisasi dalam melakukan transaksi penjualan dan pembelian bahan baku.

Sate Mak Syukur merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang kuliner. Menu utama yang menjadi andalan Sate Mak Syukur yaitu sate dan soto. Dalam proses bisnisnya mencakup proses penjualan makanan yaitu sate dan soto dan pembelian bahan baku seperti daging sapi. Dimulai dari pembelian bahan baku ke supplier dengan mengecek bahan baku yang stoknya kurang di gudang setiap malamnya selesai rumah makan tutup. Selanjutnya setelah bahan baku diterima pegawai mulai membuat sate dan soto untuk dijual. Konsumen yang datang ke Sate Mak Syukur memesan makanan ke pelayan dan selanjutnya dicatat dan diberikan kepada kasir. Selanjutnya kasir memberikan pesanan konsumen ke

pelayan yang bertugas membuat sate dan menyiapkan soto. Setelah selesai konsumen datang ke kasir dan membayar pesanan makanan. Penjualan sate dan soto tiap harinya disesuaikan dengan bahan baku sate dan soto yang tersedia di gudang. Jika bahan habis maka akan diberitahukan kepada konsumen yang datang.

Namun dalam aktifitas pengelolaan data yang ada seperti proses penjualan makanan, pembelian bahan baku dan pembuatan laporan transaksi untuk owner masih dilakukan secara manual menggunakan kertas nota/bon. Selain itu, kasir yang bertanggung jawab dalam mencatat dan membuat laporan penjualan sering mengalami kesulitan dikarenakan proses pencatatan penjualan menggunakan kertas nota/bon. Hal tersebut mengakibatkan kasir yang mencatat data penjualan memiliki resiko kesalahan pencatatan dan kehilangan data yang cukup tinggi dikarenakan nota/bon yang hilang atau rusak. Selain itu proses pencarian data pun masih sulit untuk dilakukan karena harus melihat satu persatu data yang tercatat didalam buku yang berbeda-beda. Selain hal tersebut, pada Sate Mak Syukur untuk pendataan persediaan stok bahan baku tidak melakukan pencatatan ke dalam buku sehingga menyebabkan tidak adanya laporan persediaan stok bahan baku yang tersedia dan yang habis.

Oleh karena itu sangat dibutuhkan sebuah sistem yang bisa mendukung atau setidaknya mengurangi resiko yang mungkin terjadi. Maka dibuatlah Aplikasi penjualan dan pembelian gudang Sate Mak Syukur ini untuk mendukung sistem yang sudah ada. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi-informasi berupa laporan yang dibutuhkan oleh pimpinan perusahaan selaku manager

dengan efektif dan efisien sesuai dengan format laporan yang dibutuhkan, sekaligus mengurangi resiko kerusakan atau kehilangan data yang dapat merugikan perusahaan. Berdasarkan penjelasan diatas, maka akan dilakukan penelitian dengan judul **“Sistem Informasi Penjualan Sate dan Pembelian Bahan Baku Pada Sate Mak Syukur.”**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut ini identifikasi dan rumusan masalah yang diambil dari latar belakang di atas.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dibahas sebelumnya, penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang ada pada perusahaan gudang Sate Mak Syukur, yaitu:

1. Kasir yang bertanggung jawab dalam mencatat dan membuat laporan penjualan sering mengalami kesulitan dikarenakan proses pencatatan penjualan menggunakan kertas nota/bon. Hal tersebut mengakibatkan kasir yang mencatat data penjualan memiliki resiko kesalahan pencatatan dan kehilangan data yang cukup tinggi dikarenakan nota/bon yang hilang atau rusak.
2. Penyimpanan data-data transaksi masih dilakukan dengan menggunakan media buku tulis yang menyebabkan kesulitan dalam proses pencarian data.
3. Tidak adanya pendataan persediaan bahan baku sehingga mengakibatkan terjadinya gagal pemesanan oleh konsumen, dikarenakan tidak adanya informasi mengenai stok bahan baku yang digunakan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas penulis dapat mengidentifikasi rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Penjualan dan Pembelian Bahan Baku yang sedang berjalan di Sate Mak Syukur.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku pada Sate Mak Syukur.
3. Bagaimana menguji Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku pada Sate Mak Syukur yang sudah dibuat apakah sesuai dengan kebutuhan atau tidak.
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku Sate Mak Syukur secara komputerisasi ke dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan database.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi penjualan dan pembelian bahan baku guna memecahkan masalah yang terjadi di Sate Mak Syukur. Membangun sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Sate Mak Syukur serta mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian secara terkomputerisasi ke dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan database guna mengolah laporan penjualan dan pembelian pada Sate Mak Syukur.

Adapun tujuannya dalam penelitian ini adalah :

1. Mengetahui permasalahan Sistem Penjualan dan Pembelian Bahan Baku

yang sedang berjalan pada Sate Mak Syukur sehingga dapat diketahui permasalahan yang ada pada sistem informasi tersebut.

2. Melakukan perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku yang dapat membantu proses pengolahan data penjualan, pembelian bahan baku, persediaan atau stok bahan baku dan pembuatan laporan transaksi pada Sate Mak Syukur.
3. Melakukan pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku pada Sate Mak Syukur guna mengetahui sistem informasi yang dibuat masih memiliki kekurangan atau tidak.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku pada Sate Mak Syukur guna membantu operasional kegiatan disana.

1.4. Kegunaan Penelitian

Hasil Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi penulis, dan pihak Sate Mak Syukur serta pihak lain yang membutuhkan. Adapun manfaat yang diperoleh yaitu :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Sebagai informasi berupa masukan pemikiran bagi tempat atau lembaga yang bergerak dalam bidang yang sama. Dan diharapkan dapat di manfaatkan untuk memecahkan masalah yang terjadi pada Sate Mak Syukur. Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu proses penjualan dan pembelian secara lebih efektif dan efisien.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Berikut kegunaan akademik bagi penulis, bagi ilmu pengetahuan dan bagi peneliti lain.

1. Bagi Penulis

Menambah wawasan, pengetahuan, pengalaman, dan pemahaman. serta bahan untuk melakukan perancangan suatu sistem informasi dan basis data yang akan di lakukan selanjutnya mengenai gambaran tentang sistem penjualan dan pembelian.

2. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat memberikan kontribusi dan masukan terhadap perkembangan di bidang ilmu pengetahuan, khususnya bagi program studi sistem informasi.

3. Bagi Peneli lain

Bagi pembaca Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada penelitian lain atau yang mengambil penelitian dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.5. Batasan Masalah

Penelitian ini meliputi perancangan dan implementasi aplikasi penjualan dan pembelian dengan batasan sebagai berikut :

1. Modul yang dibuat dalam sistem ini mencakup transaksi penjualan, transaksi pembelian bahan baku dan pengelolaan stok sate dan bahan baku.

	Prototype																	
3	Menguji Prototype																	
4	Memperbaiki Prototype																	
5	Mengembangkan Versi Produk																	

1.7. Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas laporan Skripsi ini, dilakukan dengan cara mengelompokkan materi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan perumusan masalah, maksud tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat Sate Mak Syukur, visi misi perusahaan, struktur organisasi, deskripsi tugas, metode yang digunakan dalam

penelitian, serta analisa proses, UML (*Unified Modelling Language*) sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yaitu *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Activity Diagram*, rancangan basidata, *interface* dari sistem yang diimplementasikan, rancangan perangkat sistem yang diusulkan, terdiri dari *hardware* dan *software*, implementasi serta pengujian.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.