

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian Sistem	11
2.3. Pengertian Informasi.....	11
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.4.1. Komponen Sistem Informasi	13

2.5.	Definisi Penjualan.....	13
2.6	Definisi Pembelian	14
2.7	Perangkat Lunak Pendukung	14
2.7.1.	Bahasa Pemograman Java.....	14
2.7.2.	Netbeans.....	15
2.7.3.	Xampp.....	15
2.7.4.	Jasper Reports (Ireport)	16
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	17
3.1.	Objek Penelitian.....	17
3.1.1.	Sejarah Singkat Rm Sate Mak Syukur.....	17
3.1.2	Visi dan Misi Rm Sate Mak Syukur	17
3.1.3	Struktur Organisasi Rm Sate Mak Syukur.....	18
3.1.4	Deskripsi Tugas	18
3.2	Metode Penelitian	19
3.2.1	Desain Penelitian	19
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	20
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	20
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	21
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	21
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	21
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	21
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	23
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	24
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	25
3.3.1	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	26
3.3.2	<i>Use case diagram</i>	26
3.3.3.	Skenario <i>use case</i>	27
3.3.4	<i>Activity diagram</i>	32
3.3.5	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	34
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1.	Perancangan Sistem.....	36

4.1.1. Tujuan perancangan sistem	36
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	37
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	37
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	37
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	44
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	48
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	49
4.1.3.5. <i>Deployment diagram</i>	52
4.2. Perancangan Antar Muka	52
4.2.1. Struktur menu.....	53
4.2.2. Perancangan <i>input</i>	53
4.2.3. Perancangan <i>output</i>	58
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	60
4.4. Pengujian	61
4.4.1. Rencana pengujian	61
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	62
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	67
4.5. Implementasi	67
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	66
4.5.2. Implementasi perangkat keras	67
4.5.3. Implementasi basis data	68
4.5.4. Implementasi antar muka	70
4.5.5. Implementasi instalasi program	71
4.5.6. Penggunaan program.....	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1. Kesimpulan	84
5.2. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	27
Tabel 3.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	27
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Pembelian Bahan Baku.....	28
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Pembelian Bahan Baku Lanjutan	28
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Pembuatan Sate dan Soto	29
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Penjualan Makanan.....	30
Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Penjualan Makanan Lanjutan	30
Tabel 3.8 Hasil Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	35
Tabel 4.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	38
Tabel 4.2 Definisi use case dan deskripsinya.....	39
Tabel 4.3 Skenario <i>Use case Login</i>	39
Tabel 4.4 Skenario <i>Use case Login</i> Lanjutan.....	40
Tabel 4.5 Skenario <i>Use case</i> Pembelian Bahan Baku.....	41
Tabel 4.6 Skenario <i>Use case</i> Pembelian Bahan Baku Lanjutan 1	41
Tabel 4.7 Skenario <i>Use case</i> Pembelian Bahan Baku Lanjutan 2	42
Tabel 4.8 Skenario <i>Use case</i> Pembuatan Sate dan Soto	42
Tabel 4.9 Skenario <i>Use case</i> Pembuatan Sate dan Soto	43
Tabel 4.10 Skenario <i>Use case</i> Laporan.....	44
Tabel 4.11 Skenario <i>Use case</i> Laporan Lanjutan.....	44
Tabel 4.12 Pengujian Rencana Pengujian	62
Tabel 4.13 Pengujian Data <i>Login</i>	63
Tabel 4.14 Pengujian Data <i>Master</i>	64
Tabel 4.15 Pengujian Data Proses.....	65
Tabel 4.16 Pengujian Data <i>Output</i>	66
Tabel 4.17 Implementasi Aplikasi	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen Sistem Informasi.....	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar 3.2 Metode <i>Prototype</i>	22
Gambar 3.3 Usecase Sistem yang sedang berjalan	26
Gambar 3.4 Pembelian Bahan Baku	32
Gambar 3.5 Pembuatan Sate dan Soto	33
Gambar 3.6 Penjualan Makanan	34
Gambar 4.1 Diagram <i>Usecase</i> yang diusulkan	38
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	45
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Pembelian Bahan Baku</i>	46
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Pembuatan Sate dan Soto</i>	47
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Penjualan Makanan</i>	47
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Laporan</i>	48
Gambar 4.7 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Login</i>	49
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Pembelian Bahan Baku</i>	50
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram Pembuatan Sate dan Soto</i>	51
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram Penjualan Makanan</i>	51
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Laporan</i>	52
Gambar 4.13 <i>Deployment Diagram</i>	52
Gambar 4.14 Struktur Menu	53
Gambar 4.15 Perancangan <i>Form Login</i>	54
Gambar 4.16 Perancangan <i>Form User</i>	54
Gambar 4.17 Perancangan <i>Form Menu</i>	55
Gambar 4.18 Perancangan <i>Form Bahan Baku</i>	55
Gambar 4.19 Perancangan <i>Form Supplier</i>	56
Gambar 4.20 Perancangan <i>Form Pengadaan Bahan Baku</i>	56
Gambar 4.21 Perancangan <i>Form Produksi</i>	57
Gambar 4.22 Perancangan <i>Form Penjualan</i>	57

Gambar 4.23 Perancangan <i>Form</i> Cetak Laporan.....	58
Gambar 4.24 Perancangan <i>Output</i> Nota Penjualan.....	58
Gambar 4.25 Perancangan <i>Output</i> Nota Pemesanan.....	59
Gambar 4.26 Perancangan <i>Output</i> Laporan Penjualan	59
Gambar 4.27 Perancangan <i>Output</i> Laporan Pembelian	60
Gambar 4.28 Rancangan Arsitektur Jaringan	61
Gambar 4.29 Tampilan Proses Instalasi Program 1	72
Gambar 4.30 Tampilan Proses Instalasi Program 2	72
Gambar 4.31 Tampilan Proses Instalasi Program 3	72
Gambar 4.32 Proses Instalasi Program 4	73
Gambar 4.33 Tampilan Proses Instalasi Program 5	73
Gambar 4.34 Tampilan Proses Instalasi Program 6	74
Gambar 4.35 Tampilan Proses Instalasi Program 7	74
Gambar 4.36 Tampilan <i>Form Login</i>	75
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Utama Aplikasi.....	75
Gambar 4.38 Menu <i>User</i>	76
Gambar 4.39 Menu <i>Supplier</i>	77
Gambar 4.40 Menu Bahan Baku.....	78
Gambar 4.41 Menu Menu Makanan	78
Gambar 4.42 Form Pengadaan Bahan Baku	79
Gambar 4.43 Form Penerimaan Bahan Baku.....	80
Gambar 4.44 Form Produksi	81
Gambar 4.45 Form Penjualan	82
Gambar 4.46 Form Laporan	83
Gambar 4.47 Review Laporan	83

