DAFTAR PUSTAKA

[1] Ariesto Hadi Sutopo, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Graha Ilmu, Jakarta, 2003.

[2] Adi Nugroho, *Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung, 2005.

[3] Budi Irawan, *Jaringan Komputer*, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2005.

[4] Bambang Robi'in, *Pemrograman Grafis Multimedia Menggunakan Delphi*, Penelitian, Andi,Yogyakarta, 2004.

[5] DRS. Panji M. Sudarmo, *Kamus Istilah Komputer, Teknologi dan Komunikasi,* Yrama Widya, 2006.

[6] Http://nuritaputranti.wordpress.com, Tanggal Download : 2 April 2007, Waktu Download : 20.15 WIB, *Komputer Sebagai Alat Bantu Pembelajaran*.

[7] Http://www.IlmuKomputer.com, Tanggal Download : 2 April 2007, Waktu Download : 22.45 WIB, *Pengertian Unified Modeling Language (UML).*

[8] Http://mti.ugm.ac.id/~gora/, Tanggal Download : 15 juni 2007, Waktu Download : 12.15 WIB, *CD Multimedia Interaktif*.

[9] Http://www.flashcomguru.com, Tanggal Download : 15 juni 2007, Waktu Download : 13.00 WIB, Richter Stevan, *Flash Media Server.*

[10] Http://id.wikipedia.org, Tanggal Download : 2 Agustus 2007, Waktu Download : 22.45 WIB, *Pengertian Kamus, Komputer dan Informatika.*

[11] Http://wimpermana.web.ugm.ac.id/blog, Tanggal Download : 2 Agustus 2007, Waktu Download : 22.49 WIB, *Jaringan Peer To Peer*.

[12] Madcoms, *Membuat Aplikasi Database Karyawan Online Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*, Andi, Madiun, 2005.

[13] Munir, Rinaldi, *Algoritma dan Pemograman dalam Bahasa Pascal dan C Edisi ke-3*, Informatika. Bandung, 2005.

[14] Stendy B.Sakur, 2004, *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver MX (Versi MySQL dan PHP)*, ANDI, Yogyakarta, 2004.