

DAFTAR ISI

LEMBAH PENGASAHAN PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6

1.6.1.	Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2.	Waktu Penelitian.....	7
1.7.	Sistematika Penelitian	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.	Penelitian Terdahulu.....	9
2.2.	Definisi Sistem Informasi.....	10
2.3.	Piranti Pendukung	16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian	26
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	26
3.1.2.	Visi dan Misi.....	28
3.1.3.	Struktur Organisasi	29
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	30
3.2.	Metode Penelitian.....	32
3.2.1.	Desain Penelitian.....	32
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	32
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	32
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	33
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	33
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	34
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	34
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	36
3.2.4.	Pengujian Software	38

3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	38
3.3.1.	Use case diagram.....	38
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	39
3.3.1.2.	Definisi use case dan deskripsinya	40
3.3.1.3.	Skenario Use Case	41
3.3.2.	Activity diagram	44
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem.....	50
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	50
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	51
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	51
4.1.3.1.	Use Case Diagram	51
4.1.3.2.	Activity Diagram	60
4.1.3.3.	<i>Class</i> Diagram	62
4.1.3.4.	Sequence Diagram	63
4.2.	Perancangan Antar Muka	67
4.2.1.	Struktur Menu	67
4.2.2.	Perancangan Input.....	69
4.2.3.	Perancangan Output	73
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	76
4.4.	Pengujian	77
4.4.1.	Rencana Pengujian	78
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	78

4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	82
4.5.	Implementasi	82
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	82
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	83
4.5.3.	Implementasi basis data	84
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	88
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	96
4.5.6.	Penggunaan program.....	103

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan.....	111
5.2.	Saran	112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN