DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACK ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikas Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Maksud dan tujuan 4

1.5 Metodoloogi Pengumpulan Data 4

1.6 Metodologi Pengembangan Sistem 5

1.7 Metodologi Pendekatan Sistem 6

1.8 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.2 Konsep Dasar Informasi 10

2.2.1 Siklus Informasi 10

2.2.2 Kualitas Informasi 12

2.2.3 Nilai Informasi 12

2.3 Konsep Dasar sistem Informasi 13

2.4 Pengembangan Sistem 15

2.5 Siklus Hidup Pengembangan Sistem 17

2.6 Metoda Pendekatan Berorientasi Objek 22

2.6.1 Konsep Objek 22

2.6.2 Pengembangan Berorientasi Objek 23

2.6.3 Teknik Dasar OOA/D (Object-Oriented Analysis/Design) 24

2.6.4 Pengenalan UML 24

2.6.5 Bagian-Bagian dari UML 26

2.7 Jaringan Komputer 30

2.7.1 Local Area Network 30

2.7.2 Topologi Jaringan 31

2.8 Perangkat lunak Pendukung 34

2.8.1 Rational Rose Enterprise 34

2.8.2 Visual Basic .Net 35

2.8.3 SQL Server 2005 37

2.8.4 .Net Framework 40

2.9 Pengujian Sistem 41

2.10 Pengertian Administrasi 43

BAB III ANALISIS SITEM

3.1 Sejarah Organisasi 45

3.2 Struktur Organisasi 46

3.3 Uraian Tugas 47

3.4 Analisis Sistem yang Berjalan 49

3.4.1 Use Case Diagram 50

3.4.2 Activity Diagram 50

3.4.3 Business Object Model 57

3.4.4 Business Use Case Realization 58

3.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan 60

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Requirement 61

4.1.1 Kategori Objek 62

4.1.2 Menentukan Kandidat Kelas 64

4.1.3 Sequence Diagram 64

4.1.4 Collaboration Diagram 69

4.1.5 Relasi Antar Class 71

4.2 Perancangan User Interface 72

4.2.1 Perancangan Input 72

4.1.2 Perancangan Output 77

4.3 Pengkodean 86

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 88

5.1.1 Batasan Implementasi 88

5.1.2 Spesifikasi Kebutuhan Sistem 89

5.1.3 Konfigurasi Database 90

5.1.4 Tampilan Antarmuka Pengguna 94

5.2 Pengujian 106

5.2.1 Rencana Pengujian 106

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 106

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 117

6.2 Saran 118

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN