BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Yayasan Percikan Iman yang berdiri tanggal 9 September 1999 ini memiliki beberapa divisi salah satunya yaitu Divisi Pembinaan Umat (DPU) yang berupaya menjembatani kesenjangan pemahaman Islam yang terjadi dewasa ini, melakukan proses transformasi dan perubahan kearah perbaikan hingga terbangun kehidupan individu dan kemasyarakatan Islami, dimana nilai-nilai Islam terproyeksikan dalam seluruh dimensi kehidupan, melakukan pembinaan komprehensif dan kontinyu terhadap seluruh potensi yang terdapat pada setiap Individu dan masyarakat, senantiasa mengembangkan kepedulian sosial egaliter, kemitraan, antifeodal dan sikap positif lainnya. Untuk itu DPU memiliki beberapa program untuk pembinaan umat tersebut salah satunya adalah Majelis Percikan Iman (MPI).

Majelis Percikan Iman (MPI) merupakan lembaga da'wah yang berorientasi pada pengembangan Ilmu dari dan untuk ummat, yang mengutamakan profesionalisme. MPI ini memiliki jamaah yang cukup banyak, selain itu MPI memiliki banyak kegiatan da'wah diantaranya Kajian Islam Intensif (KII), Taman Penghafal Al Quran (TAFAKUR) dan yang lainnya. Dalam pelaksanaannya jamaah percikan iman maupun koordinator percikan iman sendiri sering mengalami beberapa kendala diantaranya jamaah kesulitan mendapatkan informasi kegiatan MPI secara *up to date*, kemudian karena kurangnya media komunikasi antara jamaah dengan lembaga MPI maka sering terjadi kesalahan

informasi ketika ada perubahan kegiatan di MPI, selain itu banyak aspirasi atau ide-ide dari jamaah yang tidak terorganisir dan terkoordinir dengan baik karena belum ada suatu portal atau tempat komunikasi yang menghubungkan seluruh jamaah percikan iman.

Untuk menghubungkan seluruh jamaah dengan Majelis Percikan Iman dan membantu menyelesaikan beberapa kendala yang ada, serta untuk lebih menyebarkan dan memberikan kesempatan kepada masyarakat dalam mengenal lebih jauh dan mengerti seluk beluk Majelis Percikan Iman ini, maka salah satu solusi yang bisa diambil adalah dengan adanya media web interaktif sebagai portal jamaah majelis percikan iman.

Berdasarkan uraian di atas, maka dilakukan penelitian mengenai kegiatan-kegiatan yang dilakukan di dalam lembaga percikan iman terutama kegiatan yang berhubungan dengan Majelis Percikan Iman dan mengangkatnya menjadi materi Skripsi dengan judul : **"MEDIA WEB INTERAKTIF SEBAGAI PORTAL JAMAAH MAJELIS PERCIKAN IMAN".**

1.2 Identifikasi Masalah

1. Bagaimana membangun media web interaktif sebagai portal jamaah majelis percikan iman.
2. Bagaimana membangun sebuah perangkat lunak untuk mengolah dan mendokumentasikan materi-materi kajian yang ada di MPI.
3. Bagaimana membangun sebuah perangkat lunak untuk menyebarluaskan materi-materi kajian kepada masyarakat luas dengan efektif dan efisien.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun media web interaktif sebagai portal jamaah Majelis Percikan Iman.

Sedangkan yang menjadi tujuan penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Untuk menjadi media komunikasi antara jamaah dengan lembaga Majelis Percikan Iman
2. Untuk mempermudah jamaah mendapatkan informasi kegiatan Majelis Percikan Iman secara *up to date.*
3. Untuk memberikan informasi secara rutin tentang info perkembangan yang berkaitan dengan Majelis Percikan Iman.
4. Untuk mendokumentasikan materi-materi kajian yang ada di Majelis Percikan Iman yang dapat di-*download* oleh setiap jamaah.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan dari apa yang telah dipaparkan di atas, maka batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan web interaktif antara lain *forum*, *video streaming* dan *comment.*
2. Menampilkan dan mengelola materi-materi kajian keislaman yang ada di MPI, materi yang disajikan berupa *print* materi kajian, mp3 rekaman dan video rekaman kajian MPI.
3. Pengelolaan website termasuk *update content* materi kajian dilakukan oleh satu orang petugas dan pengelolaan user oleh satu orang *administrator*.

4. Pembangunan *website* ini menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai *database*.
5. Analisis pemodelan yang digunakan berdasarkan pemodelan terstruktur *Data Flow Diagram.*

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *browsing internet* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik yang diambil juga mempelajari dokumentasi dari instansi.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

2. Tahap pembuatan perangkat lunak

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall* seperti tercantum pada gambar 1.1, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. *System / Information Engineering*

   Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

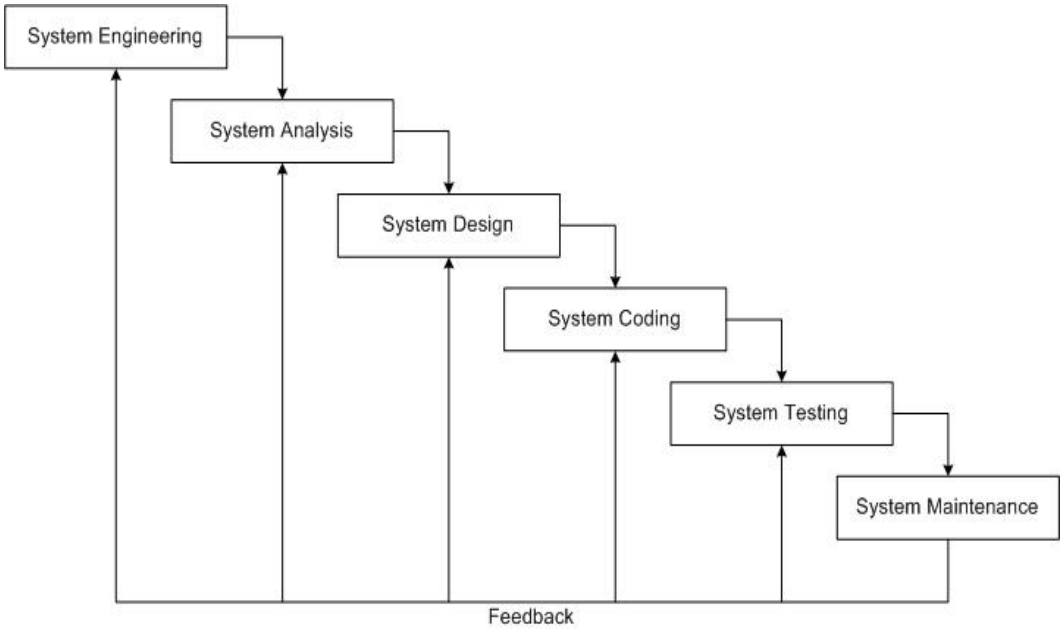
   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Pengujian

   Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. *Maintenance*

   Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1.1 Model Waterfall [6]

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang perangkat lunak yang akan dibuat. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memaparkan beberapa hal yaitu tinjauan instansi, landasan teori seperti pengertian basis data, perancangan sistem, pengertian media, pengertian web portal, pengertian internet, pengertian *world wide web*, pengertian http, bahasa pemograman yang digunakan, tinjauan perangkat lunak dan sebagainya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini memaparkan tentang analisis sistem, analisis masalah, analisis yang sedang berjalan, analisis kebutuhan *non fungsional*, perancangan sistem, perancangan antar muka dan sebagainya.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini diuraikan tentang lingkungan implementasi, implementasi antar muka, pengujian perangkat lunak yang menggunakan pengujian *alpha* dan *betha*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diajukan agar dapat menjadi bahan pertimbangan.