

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

1.1 Simpulan

Kesimpulan yang didapat bahwa penulis berhasil membuat rancangan petri net yang benar dengan hasil dimana model petri net tersebut memiliki hasil yang diharapkan yaitu pada *liveness* tidak terdapat dead transsitions dan terdapat dead marking pada boundedness setiap places memiliki *Upper* dengan jumlah satu sedangkan *Lower* nol lalu pada *home* dan *fairness properties* memiliki hasil *none*, lalu implementasi racangan tersebut berhasil terhadap pembuatan alur narrative game yang dimana game memiliki variasi dimana pada lingkungan daripada level dan serta variasi daripada ending yang ada.

1.2 Saran

Penulis berharap agar penelitian ini dapat dikembangkan. Berkaitan dengan hal itu, penulis memberikan saran yang mungkin dapat membuat aplikasi ini lebih baik.

1. Membuat cerita yang lebih kompleks untuk diterapkan pada rancangan petri net.
2. Dibuat menjadi game berbasis online.