BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

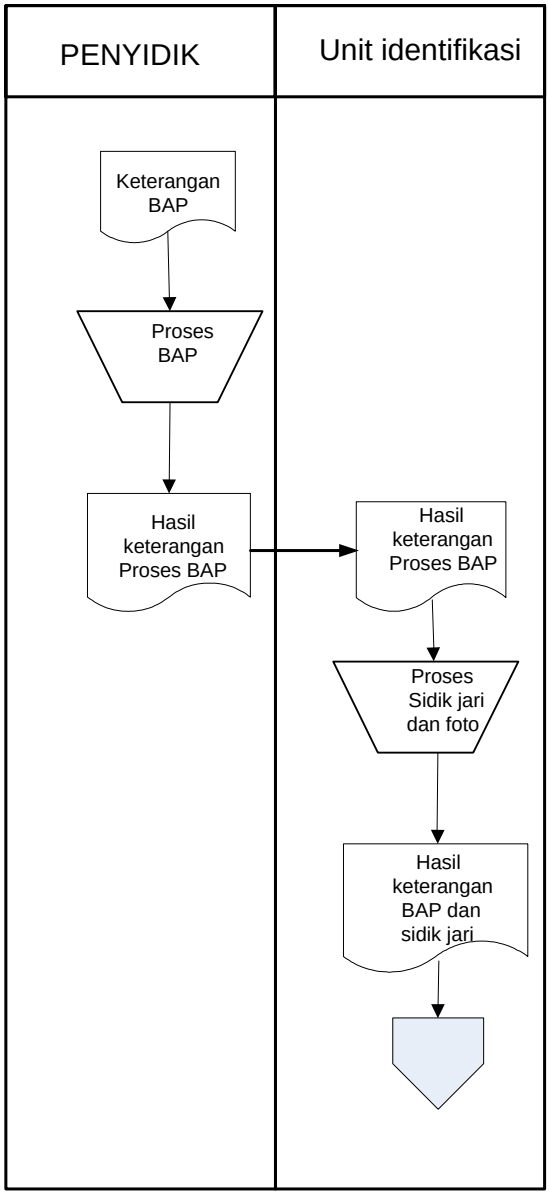
3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

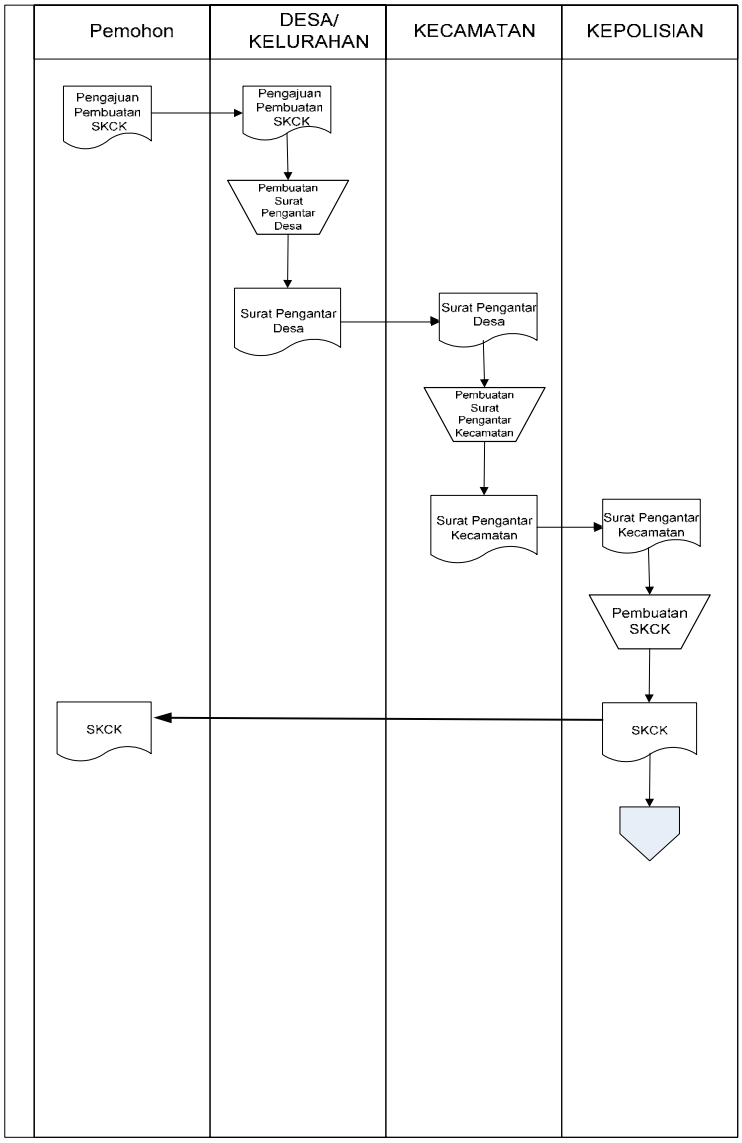
3.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Bagian ini menggambarkan sistem pengolahan data yang sedang berjalan di kepolisian Resort X. Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah dilakukan dengan anggota kepolisian kesatuan reserse unit identifikasi Resort X adalah :

1. Dalam mengajukan pembuatan (SKCK) pemohon terlebih dahulu harus meminta surat pengantar dari kantor kelurahan/desa.
2. Kemudian surat pengantar dari desa dibawa ke kantor kecamatan untuk meminta surat pengantar dari kantor kecamatan.
3. Pada tahap selanjutnya setelah mendapatkan surat pengantar dari kecamatan pemohon mengajukan pembuatan (SKCK) ke kantor kepolisian setempat.



Gambar 3.1 *Flow Map* Proses Pencatatan Tindak Pidana



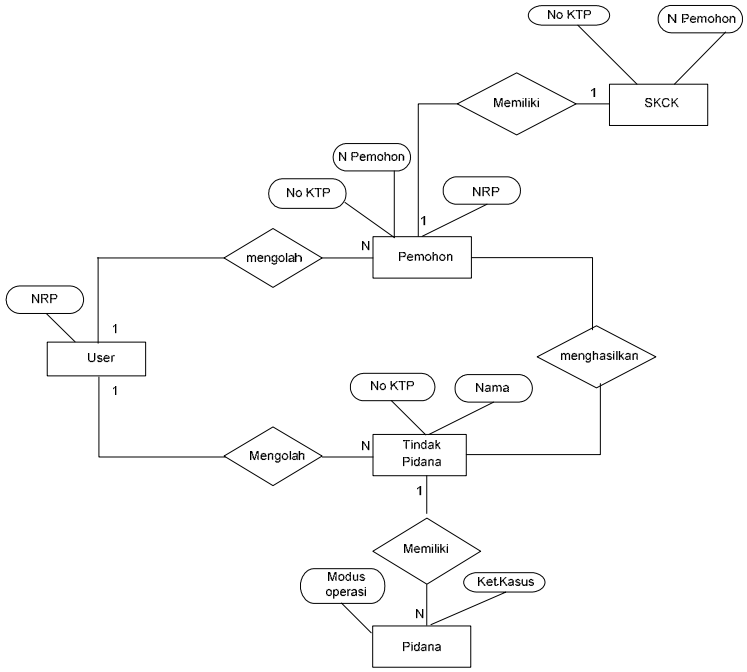
Gambar 3.2 *Flow Map* Proses Pembuatan SKCK

3.2 Analisis Basis Data

Analisis basis data Pengolahan data Pelaku Kriminal dalam Proses Pembuatan SKCK ini dapat di gambarkan dengan menggunakan ERD yaitu seperti pada gambar 3. 3 sebagai berikut:

3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

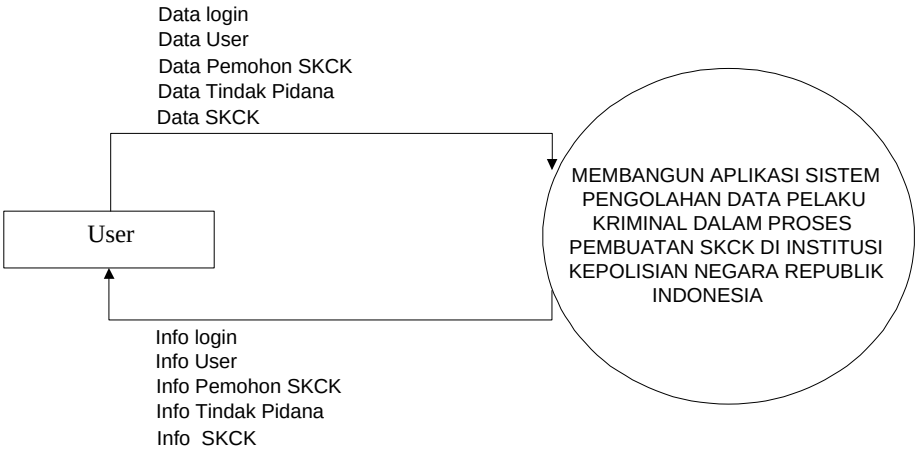
Model *Entity Relationship Diagram*, berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sistem.



Gambar 3.3 ERD Pengolahan DataTindak Pidana Proses Pembuatan SKCK

3.2.2 Diagram Konteks

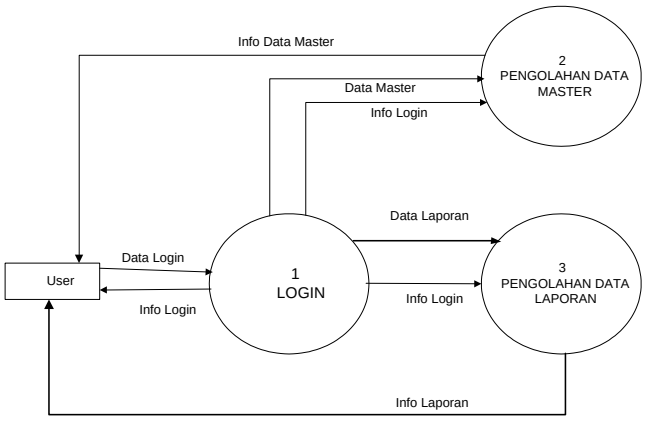
Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini dilakukan untuk menggambarkan sistem secara garis besar / secara keseluruhan. Pada diagram konteks ini, sistem informasi yang dibangun akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.



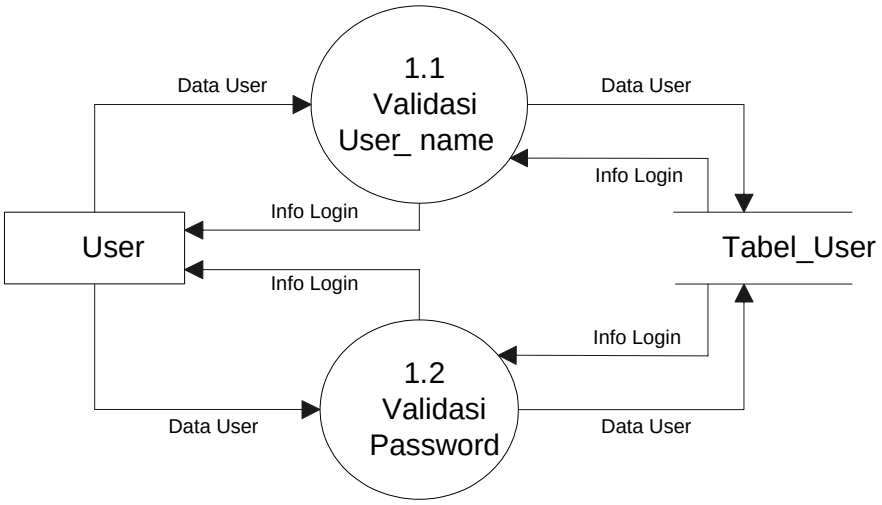
Gambar 3.4 Diagram Konteks Pengolahan Data Pelaku Kriminal Dalam Proses Pembuatan SKCK

3.2.3 *Data Flow Diagram* (DFD)

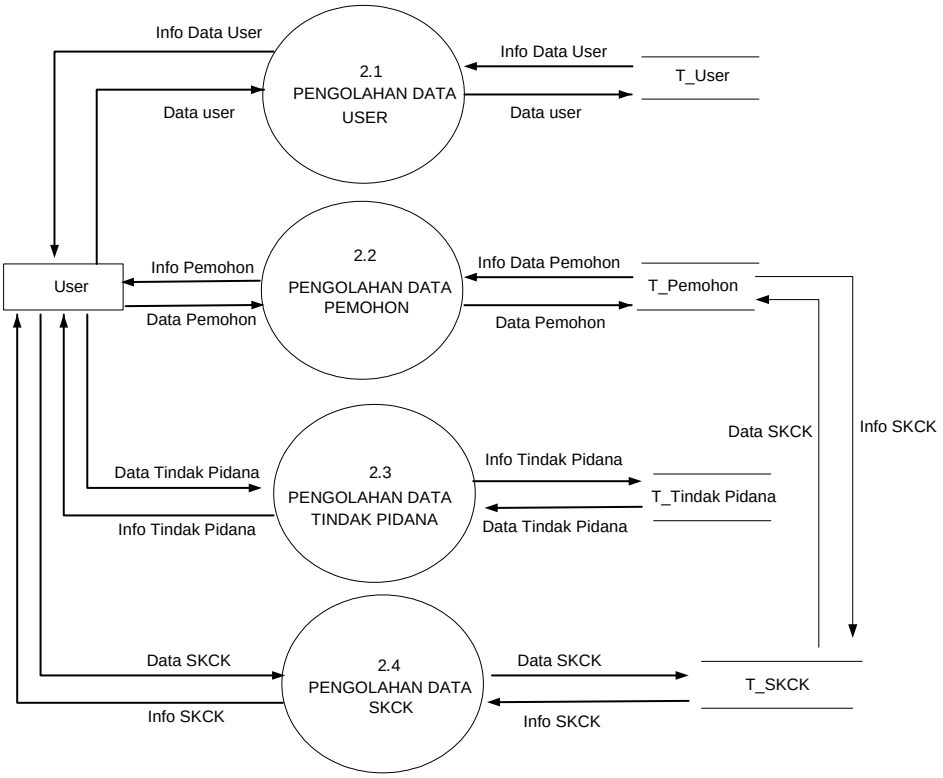
Diagram alur data digunakan untuk menggambarkan atau memodelkan sistem yang telah ada, sistem yang masih dalam tahap perencanaan maupun sistem yang tengah dikembangkan tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan.



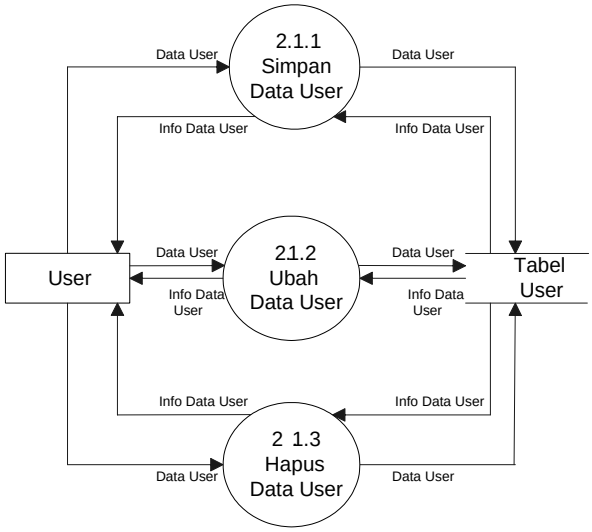
Gambar 3.5 DFD Level 1



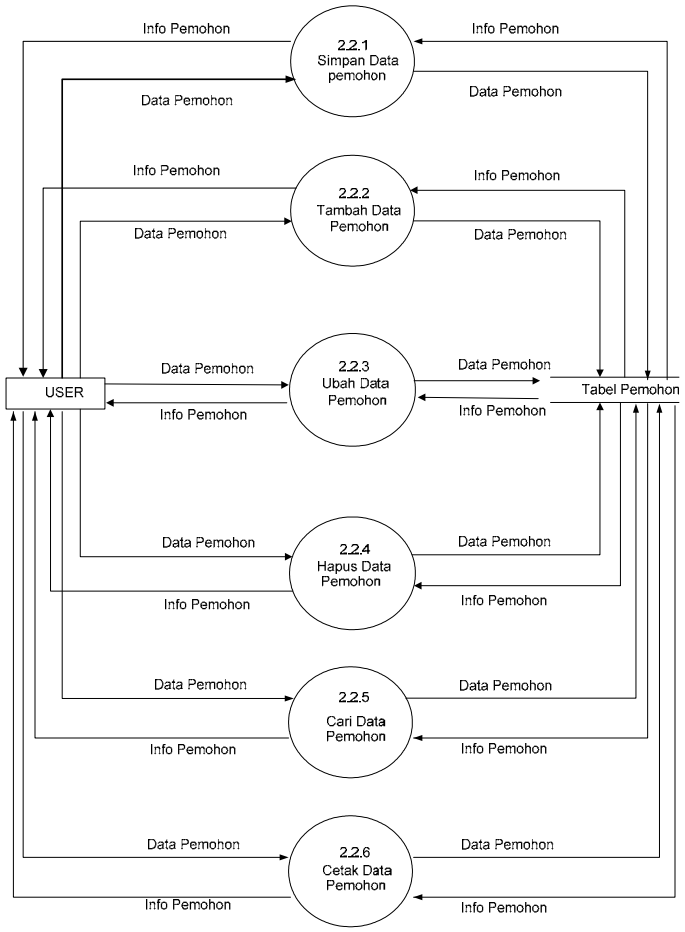
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Validasi Login



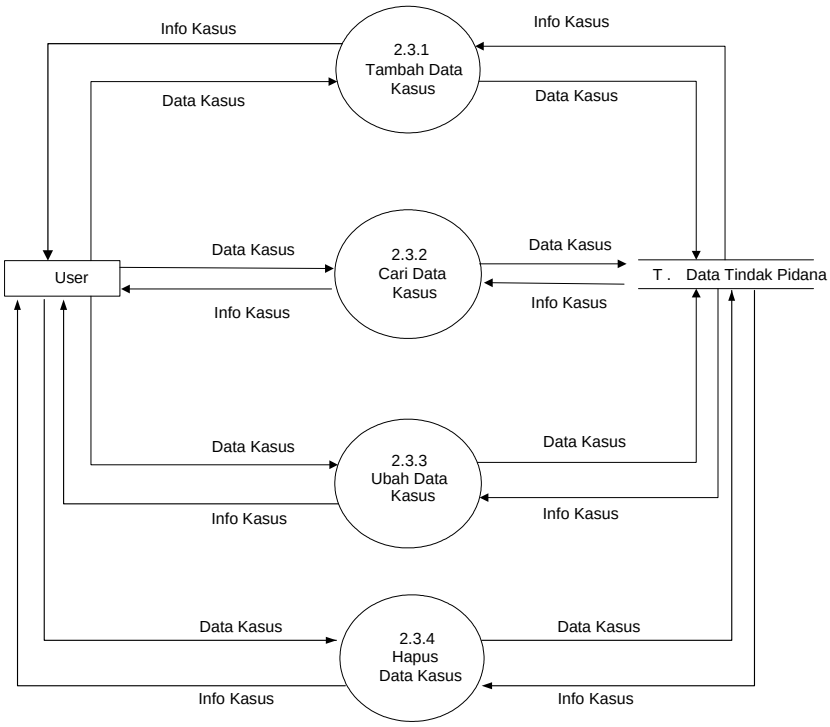
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master



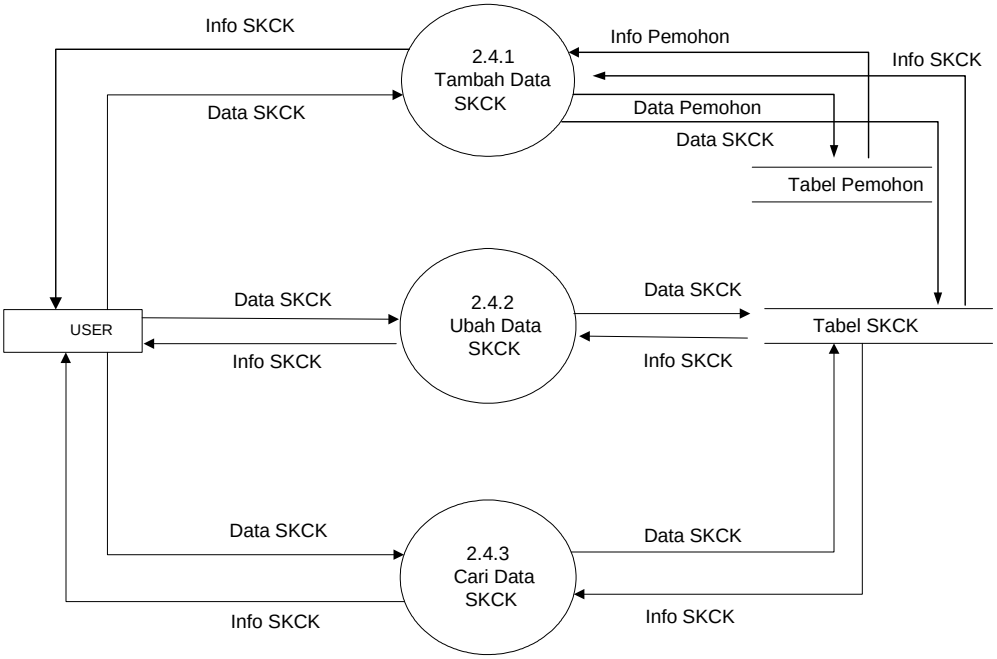
Gambar 3.8 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Petugas



Gambar 3.9 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Pemohon SKCK



Gambar 3.10 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Tindak Pidana



Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data SKCK

3.2.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan semua proses model aliran yang terdapat di dalam DFD. Berikut ini adalah spesifikasi proses dari sistem pengolahan data pelaku kriminal dalam proses pembuatan SKCK

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Kriminal Dalam Proses Pembuatan SKCK

No. Proses	Input	Proses	Output
Proses 1.0	Data user	Validasi login	Info login
Proses 1.1	Data user	Validasi user_name	User_name valid, info login
Proses 1.2	Data user	Validasi password	Info login
Proses 2.0	Data master	Pengolahan data master	Info data master
Proses 2.1	Data user	Tambah data user	Info data user
Proses 2.2	Data pemohon	Data pemohon	Info data pemohon
Proses 2.3	Data tindak pidana	Data tindak pidana	Info data tindak pidana
Proses 2.4	Data skck	Pengolahan data skck	Info data skck
Proses 2.1.1	Data user	Simpan data user	Info data user
Proses 2.1.2	Data user	Ubah data user	Info data user
Proses 2.1.3	Data user	Hapus data user	Info data user
Proses 2.2.1	Data pemohon	Simpan data pemohon	Info data pemohon
Proses 2.2.2	Data pemohon	Tambah data pemohon	Info data pemohon

Proses 2.2.3	Data pemohon	Ubah data pemohon	Info data pemohon
Proses 2.2.4	Data pemohon	Hapus data pemohon	Info data pemohon
Proses 2.2.5	Data pemohon	Cari data pemohon	Info data pemohon
Proses 2.2.6	Data pemohon	Cetak data pemohon	Info data pemohon
Proses 2.3.1	Data tindak pidana	Tambah data tindak pidana	Info data tindak pidana
Proses 2.3.2	Data tindak pidana	Cari data tindak pidana	Info data tindak pidana
Proses 2.3.3	Data tindak pidana	Ubah data tindak pidana	Info data tindak pidana
Proses 2.4.1	Data SKCK	Tambah data SKCK	Info data SCKC
Proses 2.4.2	Data SKCK	Ubah data SKCK	Info data SCKC
Proses 2.4.3	Data SKCK	Cari data SKCK	Info data SCKC

3.2.5 Kamus Data (*Data Dictionary*)

Kamus data dapat mendefinisikan dengan lengkap data yang mengalir diantara proses, penyimpanan data, dan entitas. Data yang mengalir tersebut dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil di proses sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang mengalir pada konteks diagram dan DFD. Berikut kamus data berdasarkan referensi dari Roger S.Pressman [1], yaitu :

1. Nama Aliran Data : data login

   Alias : -

   Where used /how used : User ke proses 1, proses 1.1, proses 1.2

   Struktur data : user_name + password

Deskripsi : user_name =[A..Z|a..z|0..9|spesial_simbol]

password =[A..Z| a..z | 0..9 | spesial_simbol]

spesial_simbol = [! | @ | # | $ | % | ^ | & | *]

2. Nama Aliran Data : data user

Alias : -

Where used /how used : User ke proses 2, proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3

Struktur data : NRP + user_name + password

Deskripsi : NRP = [0..9]

user_name = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol]

password = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol]

spesial_simbol = [! | @ | # | $ | % | ^ | & | *]

Nama Aliran Data : data Tindak Pidana

Alias : -

Where used /how used : User ke proses 3, proses 3.1, proses 3.2, proses 3.3

Struktur data : No Tindak Pidana+Nama Lengkap+Nama Samaran+No KTP+Tempat Tanggal Lahir+Jenis Kelamin+Alamat+Agama+Pekerjaan+Kewargane garaan+Tinggi Badan+Berat Badan+Keterangan Tindak Pidana+Berapakali Pernah

Dihukum+Modus Operasi+Tanggal Masuk+Rumus Sidik Jari+Foto Pelaku+NRP

Deskripsi : No_TindakPidana = [0..9]

Nama_Lengkap = [A..Z|a..z]

Nama_Samaran = [A..Z | a..z]

No KTP = [0..9]

Tempat tanggal lahir = [A..Z|0..9]

Jenis Kelamin = [A..Z|a..z]

Alamat = [A..Z|0..9]

Agama = [A..Z|a..z]

Pekerjaan = [A..Z|a..z]

Kewarganegaraan = [A..Z|a..z]

Tinggi Badan = [A..Z|a..z|0..9]

Berat Badan = [A..Z|a..z|0..9]

Keterangan TindakPidana = Memo

Berapakali Pernah Dihukum =[A..Z|a..z|0..9]

Modus Operasi = Memo

Tanggal Masuk = Date / Time

Rumus sidik jari = [A..Z|a..z|0..9]

Foto Pelaku = [picture]

NRP = [0..9]

1. Nama Aliran Data : data Pemohon

   Alias : -

   Where used /how used : User ke proses 4, proses 4.1, proses 4.2, proses 4.3

   Struktur data : No Pemohon+Nama_Pemonon+Jenis Kelamin+Tempat tanggal lahir+Kewarganegaraan +Agama+Pekerjaan+No KTP+Alamat sekarang+NRP

   Deskripsi : No_Pemohon = [0..9|A..Z|a..z]

   Nama_Pemohon = [A..Z|a..z]

   Jenis Kelamin = [A..Z|a..z]

   Tempat tanggal lahir = [A..Z|0..9]

   Kewarganegaraan = [0..9]

   Agama = [A..Z|0..9]

   Pekerjaan = [A..Z|a..z]

   No KTP = [0..9]

   Alamat Sekarang = [A..Z|a..z|0..9]

   Rumus sidik jari = [A..Z|a..z|0..9]

   Keterangan = [A..Z|a..z]

Berlaku Pada Tgl = Date / Time

Sampai Pada Tgl = Date / Time

tanggal input = Date / Time

NRP = [0..9]

2. Nama Aliran Data : data SKCK

   Alias : -

   Where used /how used : User ke proses 4, proses 4.1, proses 4.2, proses 4.3

   Struktur data : No_SKCK+Nama_Pemohon+Jenis Kelamin+Tempat tanggal lahir+Kewarganegaraan +Agama+Pekerjaan+No KTP+Alamat sekarang+Rumus sidik jari+Keterangan+Tanggal input+NRP

   Deskripsi : No_SKCK = [0..9|A..Z|a..z]

   Nama_Pemohon = [A..Z|a..z]

   Jenis Kelamin = [A..Z|a..z]

   Tempat tanggal lahir = [A..Z|0..9]

   Kewarganegaraan = [0..9]

   Agama = [A..Z|0..9]

   Pekerjaan = [A..Z|a..z]

   No KTP = [0..9]

Alamat Sekarang	= [A..Z|a..z|0..9]
Rumus sidik jari	= [A..Z|a..z|0..9]
Keterangan	= [A..Z|a..z]
Berlaku Pada Tgl	= Date / Time
Sampai Pada Tgl	= Date / Time
tanggal input	= Date / Time
NRP	= [0..9]

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

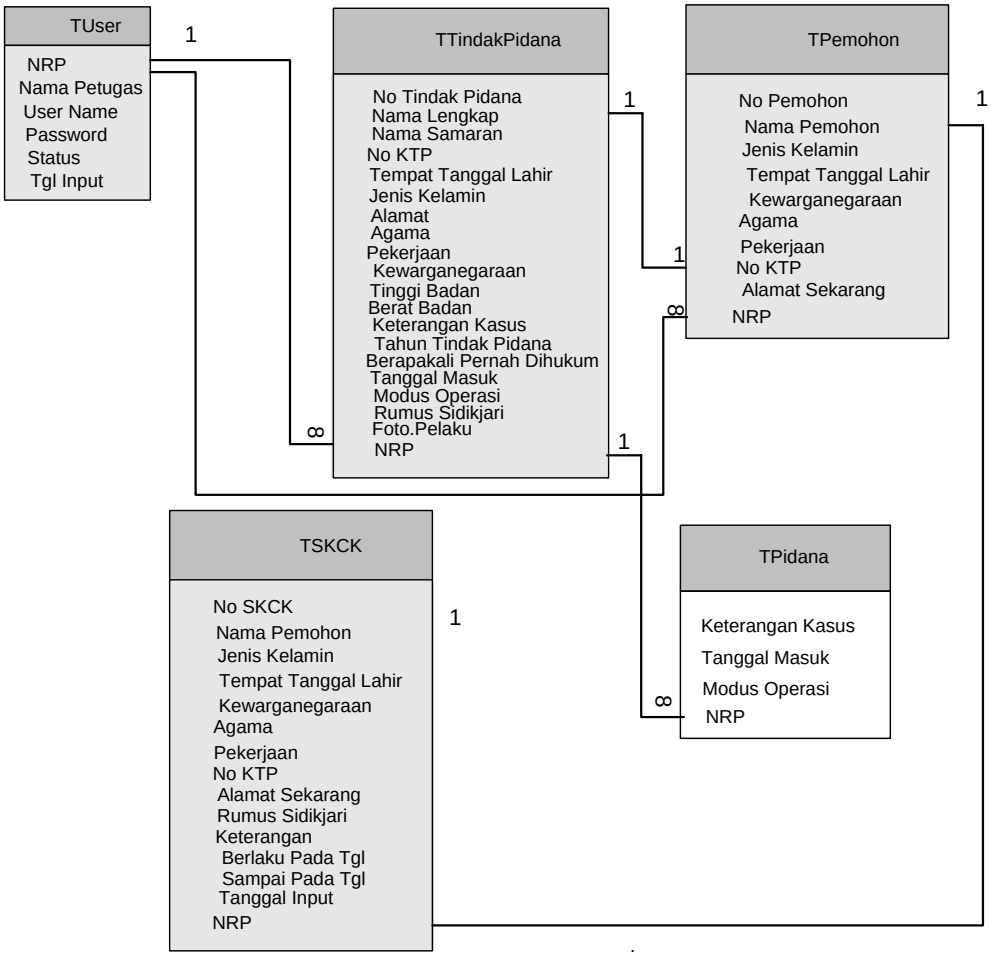
3.3.1 Analisis Basis Data

Basis Data terdiri dari 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat berkumpul. Sedangkan data representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, dan sebagainya, yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya.

3.3.2 Skema Relasi

Proses skema relasi merupakan gabungan antar tabel yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga tabel-tabel tersebut menjadi satu kesatuan yang

dihubungkan oleh *field* kunci masing-masing. Pada proses ini, elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Skema relasi sistem informasi pengolahan data kriminal dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.12 Skema Relasi Pengolahan Data Kriminal

3.3.3 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem pengolahan data dalam proses pembuatan skck adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Tabel User

Nama	Tipe Data	Ket.
NRP	Text	Primary Key
Nama_Petugas	Text	Tidak
User_Name	Text	Tidak
Password	Text	Tidak
Status	Text	Tidak
Tgl_Input	Date/Time	Tidak

Tabel 3.3 Tabel Tindak Pidana

Nama	Tipe Data	Ket
No_Tindak _Pidana	Text	Primary Key
Nama_Lengkap	Text	Tidak
Nama_Samaran	Text	Tidak
No_KTP	Text	Tidak
Tempat_Tanggal_Lahir	Text	Tidak
Jenis_Kelamin	Text	Tidak
Alamat	Text	Tidak
Agama	Text	Tidak
Pekerjaan	Text	Tidak
Kewarganegaraan	Text	Tidak
Tinggi_Badan	Text	Tidak
Berat_Badan	Text	Tidak
Keterangan_Tindak_Pidana	Text	Tidak
Berapakali_Pernah_Dihukum	Text	Tidak
Modus_Operasi	Text	Tidak
Tanggal_Masuk	Date/Time	Tidak
Rumus_Sidikjari	Text	Tidak
Foto_ Pelaku	Picture	Tidak
NRP	Text	Tidak

Tabel 3.4 Tabel Pemohon

Nama	Tipe Data	Ket.
No_SKCK	Text	Primary Key
Nama_Pemohon	Text	Tidak
Jenis_Kelamin	Text	Tidak
Tempat_Tanggal_Lahir	Text	Tidak
Kewarganegaraan	Text	Tidak
Agama	Text	Tidak
Pekerjaan	Text	Tidak
No_KTP	Text	Tidak
Alamat_Sekarang	Text	Tidak
NRP	Text	Tidak

Tabel 3.5 Tabel SKCK

Nama	Tipe Data	Ket.
No_SKCK	Text	Primary Key
Nama_ Pemohon	Text	Tidak
Jenis_Kelamin	Text	Tidak
Tempat_Tanggal_Lahir	Text	Tidak
Kewarganegaraan	Text	Tidak
agama	Text	Tidak
pekerjaan	Text	Tidak
No_KTP	Text	Tidak
Alamat_Sekarang	Text	Tidak
Rumus_Sidikjari	Text	Tidak
keterangan	Memo	Tidak
Berlaku Pada Tgl	Date/Time	Tidak
Sampai Pada Tgl	Date/Time	Tidak
Tgl_Input	Date/Time	Tidak
NRP	Text	Tidak

Tabel 3.6 Tabel Pidana

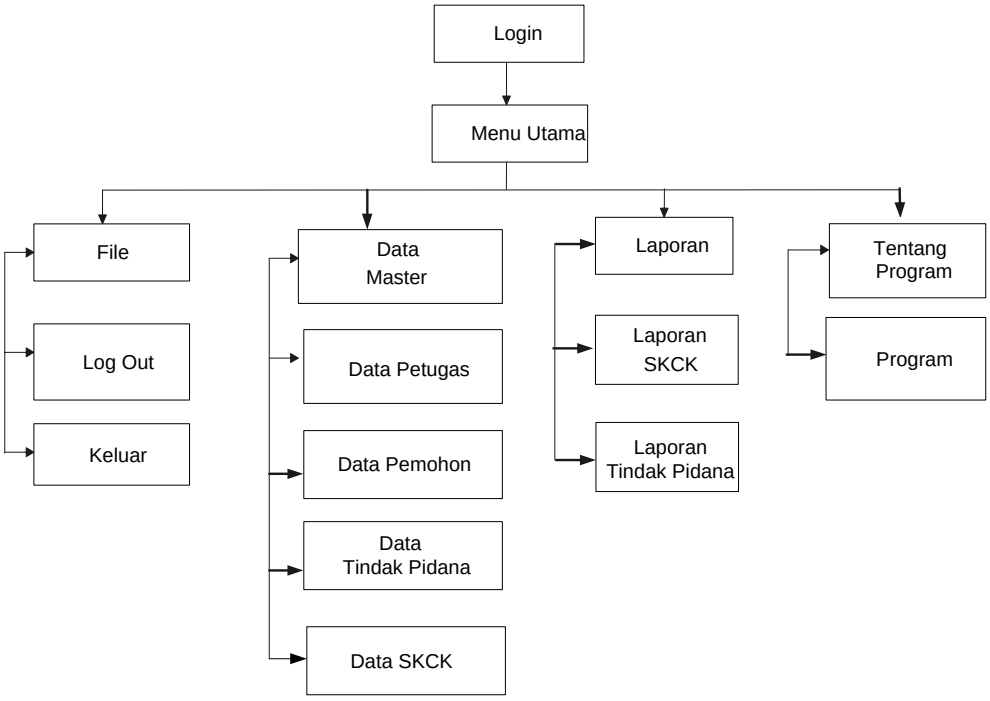
Nama	Tipe Data	Ket
Keterangan_Tindak_Pidana	Text	Tidak
Modus_Operasi	Text	Tidak
Tanggal_Masuk	Date/Time	Tidak
NRP	Text	Tidak

3.4 Perancangan Program

Perancangan perangkat lunak yang akan dibuat meliputi beberapa perancangan, antara lain perancangan struktur menu, perancangan antarmuka,

3.4.1 Struktur Menu

Dalam perancangan program, diperlukan suatu struktur menu yang berisikan mengenai menu dan sub menu yang akan dibangun. Berikut ini gambar struktur menu Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Pelaku Kriminal.

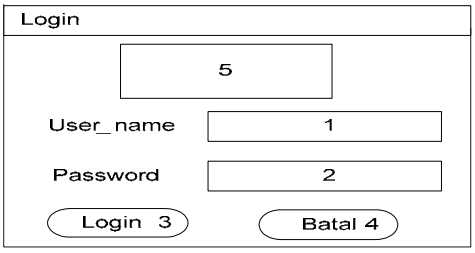


Gambar 3.13 Struktur Menu Program Pengolahan Data Pelaku Kriminal Dalam Proses Pembuatan SKCK

3.4.2 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka perangkat lunak menggambarkan tampilan-tampilan yang ada didalam sistem informasi pengolahan data pelaku kriminal.

1. Form Login



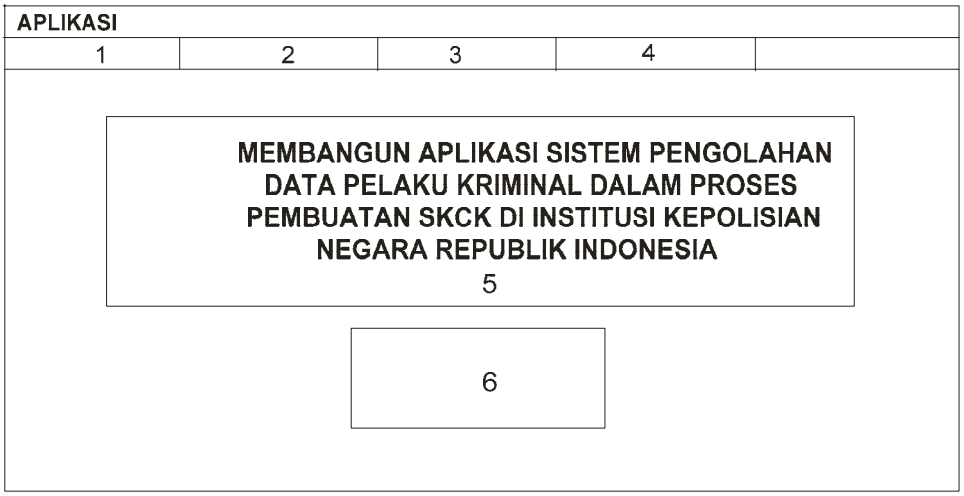
Gambar 3.14 Perancangan Form Login

Keterangan untuk gambar 3.14 dapat dilihat pada tabel 3.7 berikut :

Tabel 3.7 Keterangan Form Menu Login

No Objek	Nama	Fungsi
1.	TEdit 1	Untuk memasukkan nama user
2.	TEdit 2	Untuk memasukkan password user
3.	SuiButton 1	Sebagai tombol untuk memproses validasi login
4.	SuiButton 2	Sebagai tombol untuk keluar dari program aplikasi
5	Image 1	Untuk menampilkan Logo POLRI

2. Form Menu Utama



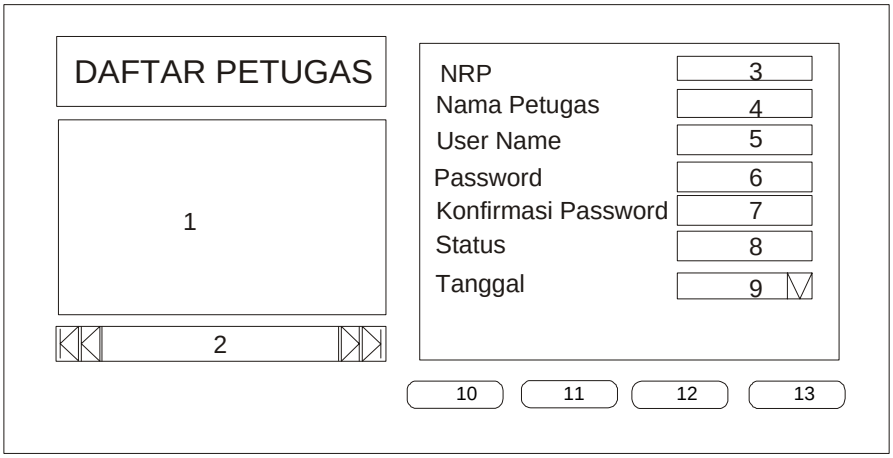
Gambar 3.15 Perancangan Form Menu Utama

Keterangan untuk gambar 3.15 dapat dilihat pada tabel 3.8 berikut :

Tabel 3.8 Keterangan Form Menu Utama

No Objek	Nama	Fungsi
1.	MainMenu	Untuk menampilkan Data Petugas
2.	MainMenu	Untuk menampilkan Data Pemohon
3	MainMenu	Untuk menampilkan Laporan
4	MainMenu	Untuk menampilkan Tentang Program
5	Label 1	Untuk menampilkan Judul Aplikasi
6	Image 1	Untuk menampilkan menu Logo

3. Perancangan Input Data User



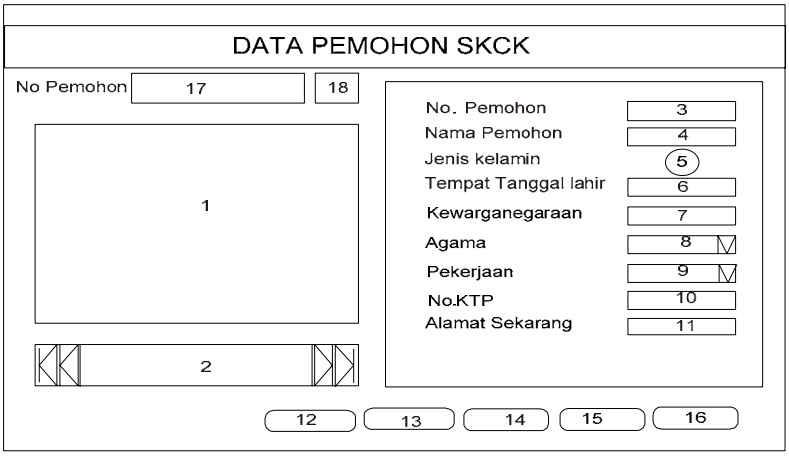
Gambar 3.16 Perancangan Form Input Data User

Keterangan untuk gambar 3.16 dapat dilihat pada tabel 3.9 berikut :

Tabel 3.9 keterangan Form Input Data User

No Objek	Nama	Fungsi
1.	DBGrid	Untuk memasukkan data hasil savean user yang telah di input
2.	Navigator	Untuk menggeser data-data yang ada di dalam DBGrid.
3.	TEdit 1	Untuk memasukkan nomor induk petugas
4.	TEdit 2	Untuk memasukkan nama petusas
5.	TEdit 3	Untuk memasukkan username petugas
6.	TEdit 4	Untuk memasukkan password petugas
7.	TEdit 5	Sebagai tombol untuk memilih status petugas
8.	TEdit 6	Sebagai tombol untuk menyimpan data user
9	Combobox1	Sebagai tombol untuk membatalkan pembuatan user baru.
10	SuiButton1	Sebagai tombol untuk tambah data petugas
11	SuiButton2	Sebagai tombol untuk merubah data petugas
12	SuiButton3	Sebagai tombol untuk menghapus data petugas yang di dbgrid
13	SuiButton3	Sebagai tombol untuk keluar dari data petugas

4. Perancangan Form Input Data Pemohon SKCK



Gambar 3.17 Perancangan Form Input Data Pemohon SKCK

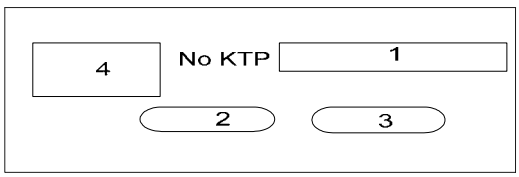
Keterangan untuk gambar 3.17 dapat dilihat pada tabel 3.10 berikut :

Table 3.10 Perancangan Form Input Data Pemohon SKCK

No Objek	Nama	Fungsi
1	DBGrid	Untuk memasukkan data hasil savean user yang telah di input
2	Navigator	Untuk menggeser data-data yang ada di dalam DBGrid.
3	TEdit1	Untuk memasukkan No. pembuatan SKCK (auto nomor)
4	TEdit2	Untuk memasukkan nama Lengkap pemohon SKCK
5	Radio button	Untuk memilih jenis kelamin yang di inginkan
6	TEdit3	Untuk memasukkan tempat tanggal lahir
7	TEdit4	Untuk memasuka kewarganegaraan

8	Combobox1	Untuk memilih pilihan yang di inginkan
9	Combobox2	Untuk memilih Pekerjaan pemohon SKCK
10	TEdit5	Untuk memasukan no KTP pemohon SKCK
11	TEdit6	Untuk memasukan alamat pemohon SKCK
12	SuiButton1	Tombol untuk mengecek pemohon terpaut tidaknya dalam tindak pidana
13	SuiButton2	Tombol untuk melihat data pemohon SKCK
14	SuiButton3	Tombol untuk mengubah data pemohon SKCK
15	SuiButton4	Tombol untuk menghapus data pemohon SKCK
16	SuiButton5	Tombol untuk menutup form input data pemohon SKCK
17	TEdit7	Tombol untuk menginputkan no pemohon SKCK yang akan di cari yang sudah di save
18	SuiButton6	Tombol untuk mencari hasil savean yang di inginkan

5. Perancangan Form Cari Data Tindak Pidana



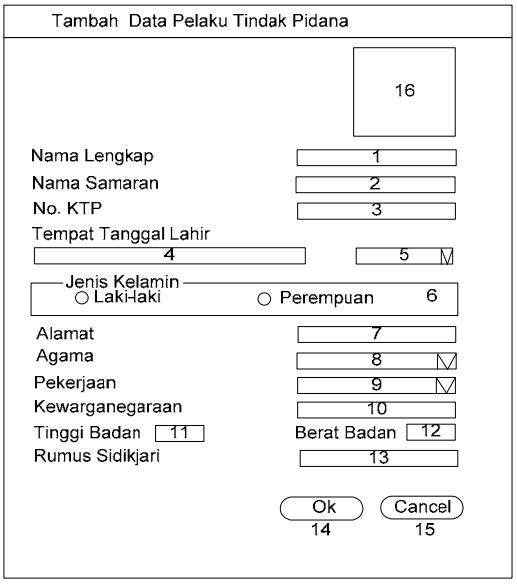
Gambar 3.18 Perancangan Form Cari Data Tindak Pidana

Keterangan untuk gambar 3.18 dapat dilihat pada tabel 3.11 berikut :

Tabel 3.11 Perancangan Form Cari Tindak Pidana

No Objek	Nama	Fungsi
1	DBEdit1	Untuk memasukkan no ktp yang akan dicari
2	SuiButton1	Sebagai tombol untuk mencari data pelaku kriminal
3	SuiButton1	Sebagai tombol untuk membatalkan pencarian
4	Image1	Sebagai gambar lambang POLRI

6. Perancangan Form Input Pelaku Tindak Pidana



Gambar 3.19 Perancangan Form Input Pelaku Tindak Pidana

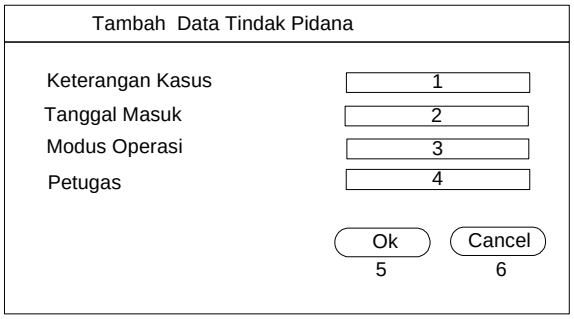
Keterangan untuk gambar 3.19 dapat dilihat pada tabel 3.12 berikut :

Tabel 3.12 Perancangan Form Input Pelaku Tindak Pidana

No Objek	Nama	Fungsi
1	TEdit1	Untuk memasukkan nama pelaku tindak pidana
2	TEdit2	Untuk memasukkan nama samaran pelaku tindak pidana
3	TEdit3	Untuk memasukkan no KTP pelaku tindak pidana
4	TEdit4	Untuk memasukan tempat lahir
5	Combobox1	Untuk memasukkan tanggal lahir
6	Combobox1	Untuk memilih jenis kelamin
7	TEdit5	Untuk memasukan alamat
8	Combobox2	Untuk memilih agama
9	TEdit6	Untuk memasukan pekerjaan
10	TEdit7	Untuk memasukkan kewarganegaraan
11	TEdit8	Untuk memilih tinggi badan
12	TEdit9	Untuk memilih berat badan
13	TEdit10	Untuk memsukan rumus sidik jari
14	SuiButton1	Sebagai tombol untuk menyimpan data pelaku tindak pidana
15	SuiButton2	Sebagai tombol untuk pembatalan penyimpanan

16	Image1	Untuk memsukan foto pelaku tindak pidana

7. **Perancangan Form Input Tambah Data Tindak Pidana**



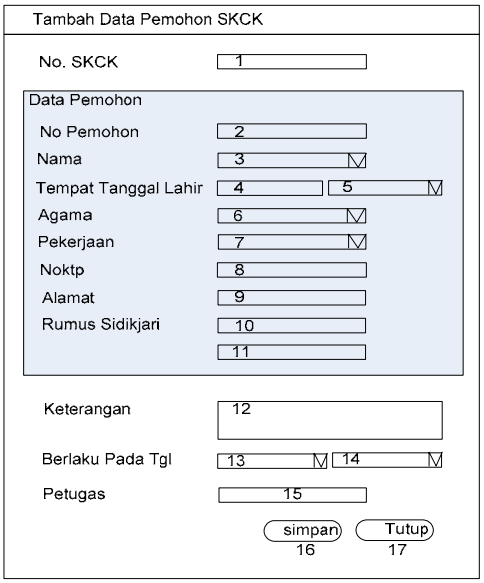
Gambar 3.20 Perancangan Form Input Tambah Data Tindak Pidana

Keterangan untuk gambar 3.20 dapat dilihat pada tabel 3.13 berikut :

Tabel 3.13 Perancangan Form Input Data Tindak Pidana

No Objek	Nama	Fungsi
1	TEdit1	Untuk memasukkan keterangan kasus tindak pidana
2	TEdit2	Untuk memasukkan tanggal masuk tindak pidana
3	TEdit3	Untuk memasukkan modus operasi tindak pidana
4	TEdit4	Untuk memasukan petugas
5	SuiButton1	Sebagai tombol untuk menyimpan data tindak pidana
6	SuiButton2	Sebagai tombol untuk pembatalan penyimpanan

8. Perancangan Form Input Tambah Data Pemohon SKCK



Gambar 3.21 Perancangan Form Input Tambah Data Pemohon SKCK

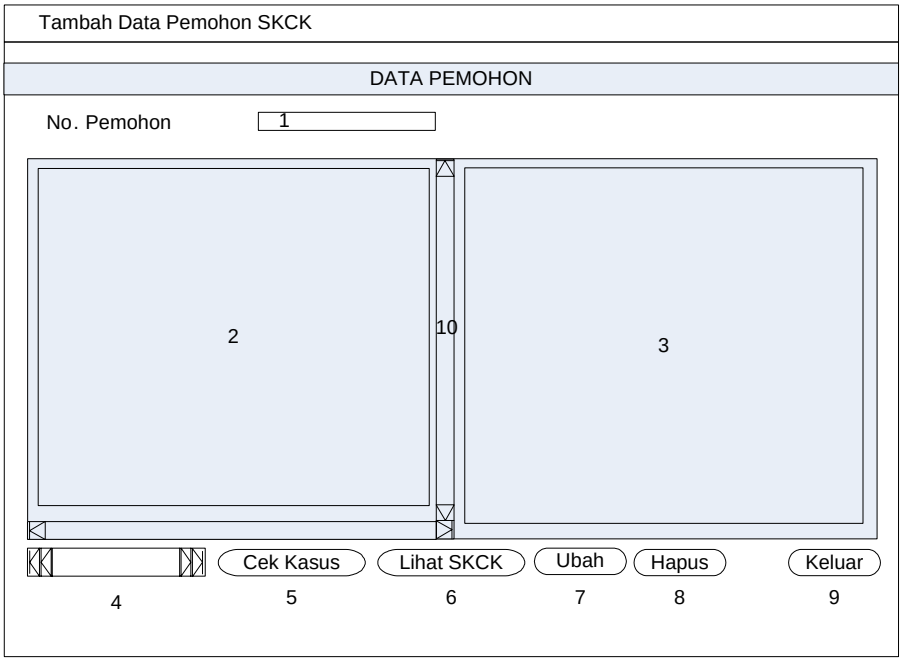
Keterangan untuk gambar 3.21 dapat dilihat pada tabel 3.14 berikut :

Tabel 3.14 Form Input Tambah Data Pemohon SKCK

No Objek	Nama	Fungsi
1	TEdit1	Untuk memasukkan nomor pembuatan skck (auto nomor)
2	TEdit2	Untuk memasukkan no pemohon nama lengkap pemohon skck
3	TEdit3	Untuk memasukkan nama lengkap pemohon skck
4	TEdit4	Untuk memasukkan tempat lahir pemohon skck
5	Combobox1	Untuk menentukan tanggal lahir
6	Combobox2	Untuk memilih agama pemohon

		skck
7	Combobox3	Untuk memilih pekerjaan pemohon skck
8	TEdit5	Untuk memasukkan no ktp pemohon skck
9	TEdit6	Untuk memasukkan alamat pemohon skck
10	TEdit7	Untuk measukan rumus sidik jari pemohon skck
11	TEdit8	Untuk measukan rumus sidik jari pemohon skck
10	TEdit8	Untuk memasukkan Rumus sidikjari pemohon skck
11	TEdit9	Untuk memasukkan keterangan untuk apa skck digunakan
12	TEdit10	Untuk keterangan alasan pembuatan skck
13	Combobox4	Untuk memilih tanggal pembuatan skck
14	Combobox5	Untuk memilih tanggal batas berlaku pembuatan skck
15	Combobox1	Untuk memasukkan nama petugas
16	SuiButton1	Sebagai tombol untuk menyimpanan data SKCK
17	SuiButton2	Sebagai tombol untuk pembatalan penyimpanan data SKCK

9. Perancangan Form Data SKCK



Gambar 3.22 Perancangan Form Data SKCK

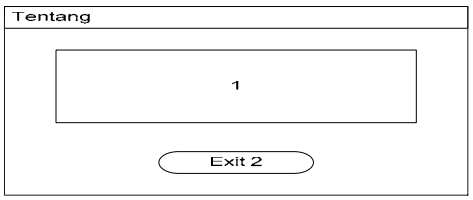
Keterangan untuk gambar 3.21 dapat dilihat pada tabel 3.15 berikut :

Tabel 3.15 Data SKCK

No Objek	Nama	Fungsi
1	DBEdit1	Untuk memilih no pemohon yang akan dicari
2	DBGrid1	Untuk menunjukkan field-field tabel Data pemohon
3	ListBox1	Untuk menunjukkan Data pemohon SKCK
4	Navigator	Untuk menggeser data-data yang ada di dalam DBGrid.

5	SuiButton1	Sebagai tombol untuk mencari data pelaku kriminal
6	SuiButton2	Sebagai tombol untuk melihat data pemohon SKCK
7	SuiButton3	Sebagai tombol untuk merubah data pemohon SKCK
8	SuiButton4	Sebagai tombol untuk mengapus data pemohon SKCK
9	SuiButton5	Sebagai tombol untuk menutup form Data Pemohon
10	Scrollbar1	Untuk memindahkan posisi DBGrid1

10. Form Tentang Program



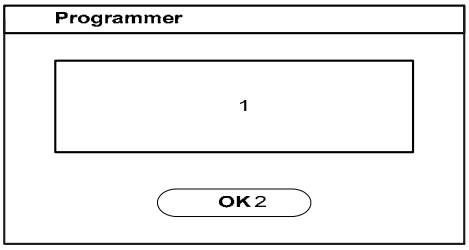
Gambar 3.23 Perancangan Form Tentang

Keterangan untuk gambar 3.22 dapat dilihat pada table 3.16 berikut :

Tabel 3.16 Keterangan Form Tentang

No Objek	Nama	Fungsi
1.	Memo1	Memo atau tampilan informasi tentang pembuat aplikasi
2.	SuiButton1	Untuk tombol keluar dari form tentang

11. Form Programer



Gambar 3.24 Perancangan Form Bantuan

Keterangan untuk gambar 3.23 dapat dilihat pada table 3.17 berikut :

Tabel 3.17 Keterangan Form Bantuan

No Objek	Nama	Fungsi
1.	ListBox1	Untuk menampilkan Informasi tentang bantuan mengenai cara penggunaan program dan informasinya
2.	SuiButton1	Untuk tombol keluar dari form bantuan

3.4.2.1 Perancangan Konfirmasi

Dalam sub bab ini akan berisi tentang form – form perancangan konfirmasi aplikasi system pengambilan keputusan dalam pengajuan pinjaman dana perusahaan dengan menggunakan *messagebox.*

1. Konfirmasi pada Login



Gambar 3.25 Message Box Konfirmasi User Name Salah

1. Message Box Konfirmasi Login Ditolak Konfirmasi password salah.



Gambar 3.26 Message Box Konfirmasi Password Salah

2. Konfirmasi Untuk Log Out Dari Program



Gambar 3.27 Message Box Konfirmasi Log Out Dari Program

3. Konfirmasi Untuk Keluar Dari Program



Gambar 3.28 Message Box Konfirmasi Untuk Keluar Dari Program